

INTECH IWB[®]

Программное обеспечение для интерактивной
доски

Руководство пользователя

Содержание

Предисловие

1. Установка и калибровка

1.1 Установка программного обеспечения

1.2 Калибровка доски

2. Основные режимы

2.1 Оконный режим

2.2 Интерактивный режим

2.2.1 Тема

2.3 Режим аннотации

3. Плавающая панель инструментов

3.1 Выбор

3.2 Режим аннотации

3.3 Ластик

3.4 Интеллектуальное перо

3.5 Ящик для инструментов

3.6 Свернуть

4. Файл

4.1 Обмен учебными программами

4.2 Экспорт

4.3 Настройка

5. Изменить

5.1 Выравнивание

5.2 Зеркало

5.3 Слой

5.4 Переворот

5.5 Замок

5.6 Группа

5.7 Недвижимость

5.8 Запись

5.9 Гиперссылка

6. Вставить

6.1 Текст

6.2 Рисунок

6.3 Таблица

6.4 Формула

6.5 Круговая диаграмма

6.6 Гистограмма

6.7 Ментальная карта

6.8 Маска

7. Страница

7.1 Экран блокировки

7.2 Шаблон страницы

8. Рисовать

8.1 Интерактивное перо

8.2 Настройки

8.3 Заполнение

9. Инструмент

9.1 Снимок экрана

9.2 Регистратор

9.3 Занавес

9.4 Пустой экран

9.5 Проектор

9.6 Видеокамера

9.7 Совместное использование Intech

9.8 Разделенный экран

9.9 Встроенный браузер

9.10 Плеер

10. Указатель

11. Ресурс

11.1 Инструменты темы

11.2 Ресурс

11.3 Файл

12. Анимация

13. Распознавание голоса

14. Быстрый запуск приложения

15. Свяжитесь с нами

Предисловие

Отказ от ответственности

Перед использованием программного обеспечения внимательно прочтите это руководство пользователя. Мы рекомендуем вам сохранить это руководство для использования в будущем.

Уведомление об авторских правах

Мы оставляем за собой право изменять его содержание без уведомления, пожалуйста, поймите. Копирование или распространение его содержания запрещено без предварительного письменного разрешения.

В случае каких-либо расхождений, вызванных описанием данного руководства пользователя и фактического продукта или его работы, фактический продукт и работа должны рассматриваться как правильные.

1. Установка и калибровка

1.1 Установка программного обеспечения

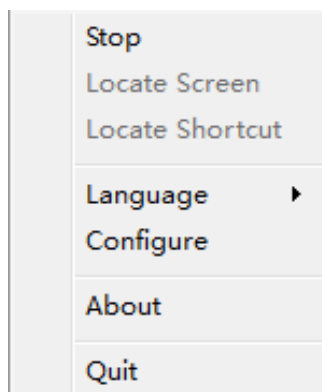
(1). Программное обеспечение для интерактивной доски: вставьте компакт-диск с программным обеспечением в дисковод для компакт-дисков, программа установки программного обеспечения запустится автоматически. Дважды щелкните пакет установки программного обеспечения (названный как INTECH IWB), вы увидите мастер установки экрана и следуйте инструкциям системы.

(2). Инструменты темы: дважды щелкните установочный пакет инструментов темы (названный intechSubjectResource) и следуйте указаниям системы для завершения установки.


1.2 Калибровка доски

(1). Вам необходимо дважды щелкнуть программу TouchDriver, чтобы запустить ее после установки программного обеспечения для интерактивной доски. Затем щелкните значок TouchDriver в правом нижнем углу панели задач, чтобы открыть меню драйвера сенсорного экрана, как показано ниже.

ПРИМЕЧАНИЕ. Если значок TouchDriver станет синим, это означает, что интерактивная доска и компьютер подключились успешно. Щелкните по нему и выберите в меню опцию Locate Screen, чтобы откалибровать доску.



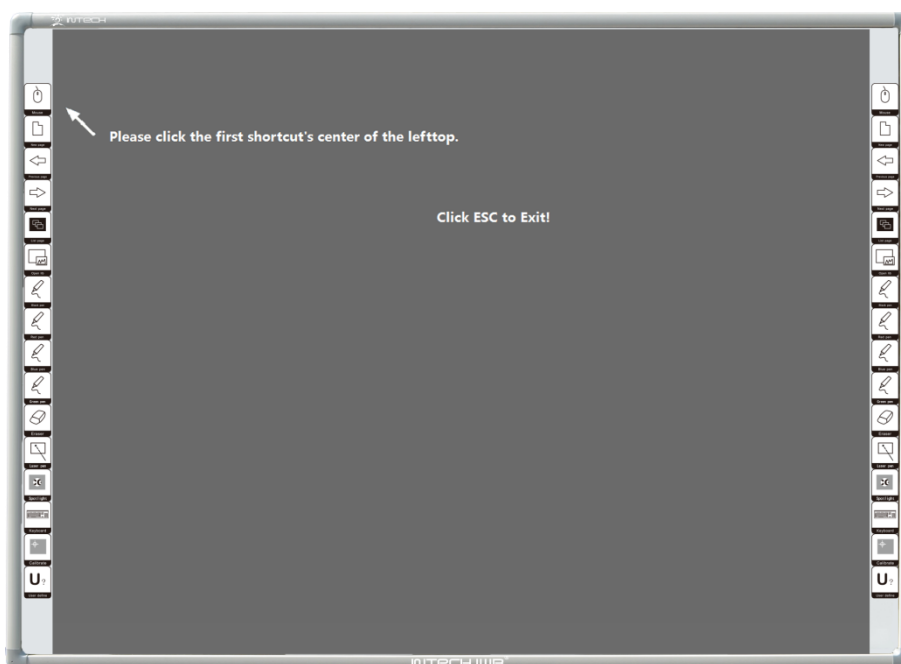
(2). Найти экран: выберите в меню параметр «*Найти экран*», чтобы откалибровать доску.

Вам нужно щелкнуть в центр мигающего крестика  и следовать за ним для калибровки, пока калибровка не завершится успешно.



(3). Найти ярлык: выберите в меню опцию «**Найти ярлык**», чтобы откалибровать доску. Вам лучше щелкнуть по центру ярлыка вверху слева и справа, внизу справа и слева по очереди, чтобы завершить калибровку.

ПРИМЕЧАНИЕ. Во время калибровки следует щелкнуть физическую горячую клавишу с обеих сторон доски.





2. Основные режимы

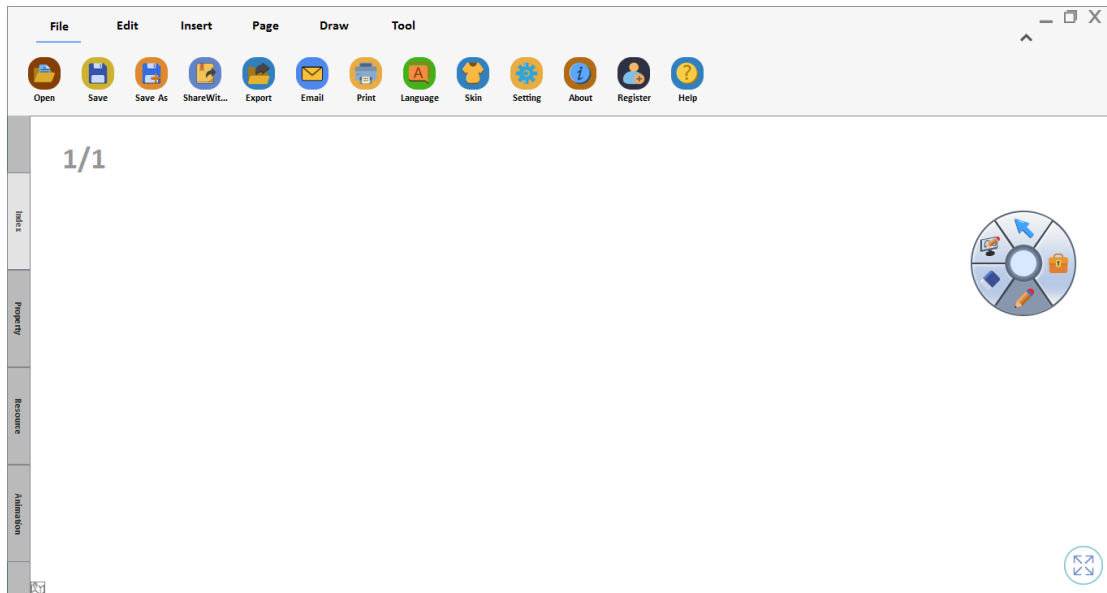
Это программное обеспечение предоставляет три режима: оконный режим, интерактивный режим и режим аннотации.

2.1 Оконный режим

(1). В верхней части в оконном режиме есть много функций, таких как файл, редактирование, вставка, страница, рисование и инструмент. Вы можете щелкнуть по ним, чтобы переключиться. В левой части есть функции индекса, свойств, ресурсов и анимации, просто щелкните их, чтобы использовать.


(2). Нажмите кнопку  в правом нижнем углу (отмечена красным кружком), чтобы переключиться в интерактивный режим.


(3). Нажмите кнопку  на плавающей панели инструментов (отмеченной красной стрелкой), чтобы переключиться в режим аннотации.

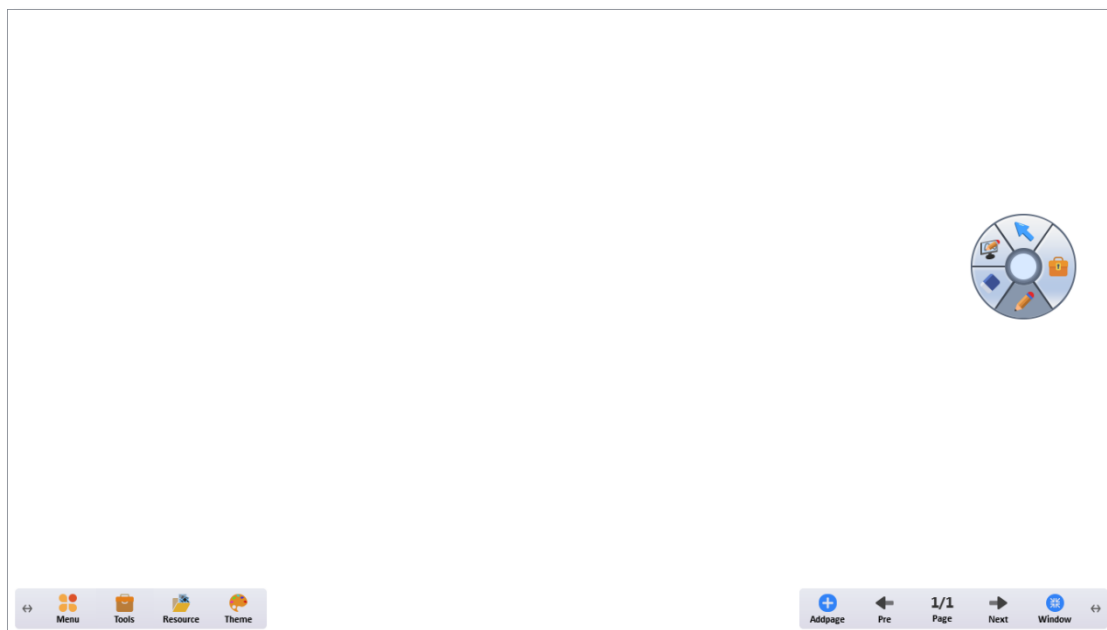


2.2 Интерактивный режим

(1). Интерактивный режим имеет большую область отображения. Он предоставляет функции работы с файлами, инструментами, ресурсами и страницами.

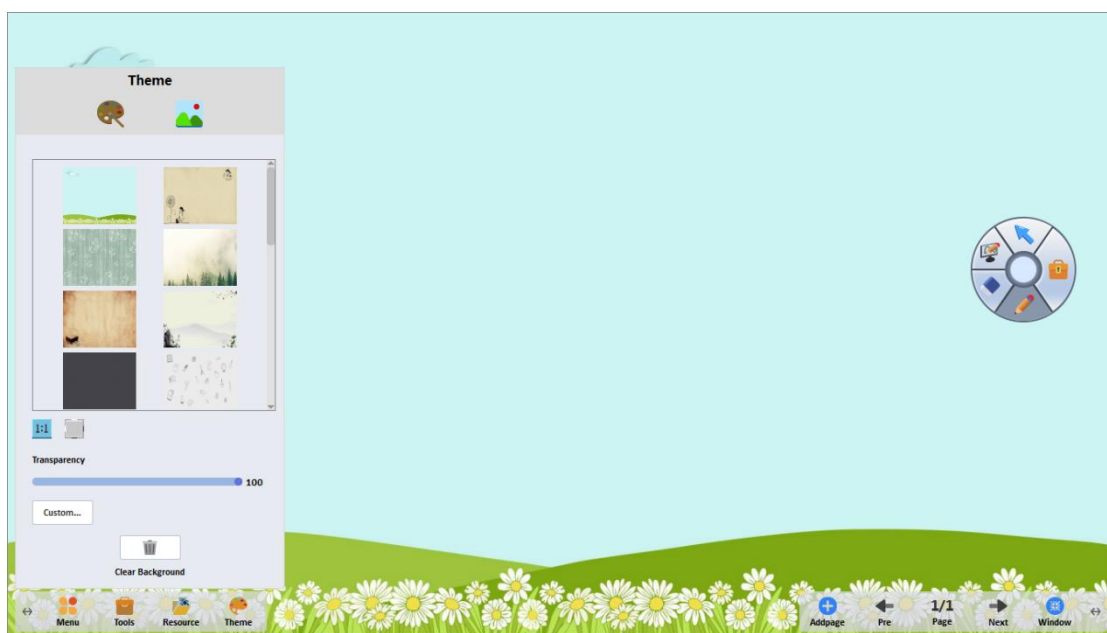
(2). Нажмите кнопку  (отмечена красным кружком), чтобы переключиться в оконный режим.

(3). Нажмите кнопку  на плавающей панели инструментов (отмеченной красной стрелкой), чтобы переключиться в режим аннотации.




2.2.1 Тема


Программа предлагает широкий выбор тем, включая настройки цвета и изображения. Соотношение сторон темы изображения может быть установлено как 1: 1 или полноэкранное.

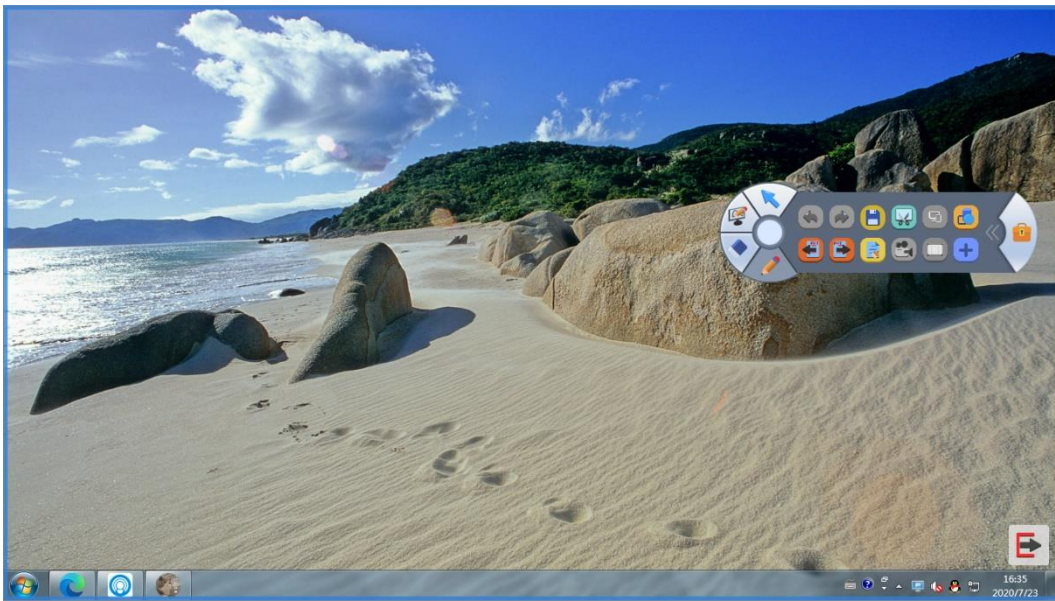


2.3 Режим аннотации

Режим аннотации может применяться к тексту, РРТ, рабочему столу и видео.

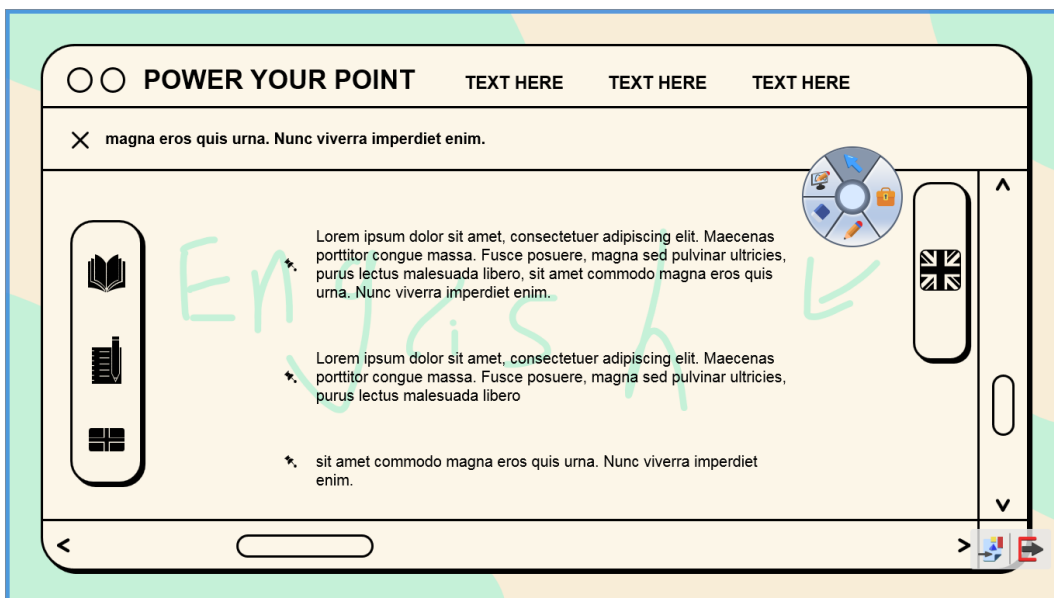
- (1). Апостиль: нажмите кнопку  на плавающей панели инструментов, чтобы войти в статус аннотации; нажмите кнопку «Сохранить» на плавающей панели инструментов (отмеченной красным кружком), чтобы сохранить аннотацию; Нажмите кнопку «Выход», чтобы выйти из режима аннотации.

(2). Нажмите кнопку  на плавающей панели инструментов (отмеченной красной стрелкой), чтобы переключиться в режим аннотации.



(3). Внедрение аннотаций в PPT: запустите слайд-шоу PPT, выберите интерактивные ручки для добавления аннотаций, нажмите кнопку с красным кружком в правом нижнем углу экрана, а затем аннотации будут автоматически внедрены в слайд-шоу PPT.

ПРИМЕЧАНИЕ. Кнопки вверх и вниз на плавающей панели инструментов можно использовать для поворота слайда PPT в режиме аннотации.



3. Плавающая панель инструментов

Пользователям удобно находить нужные инструменты, в том числе выбор, режим аннотации, ластик, интеллектуальное перо, ящик для инструментов и т. Д. Ящик для инструментов позволяет настраивать функции.



3.1 Выбрать

Вы можете использовать этот инструмент, чтобы выбрать объект, щелкнув по нему.

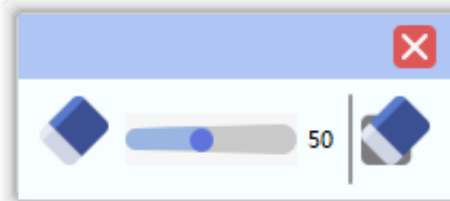
3.2 Режим аннотации

Он используется для переключения между оконным режимом, интерактивным режимом и режимом аннотации рабочего стола.

3.3 Ластик

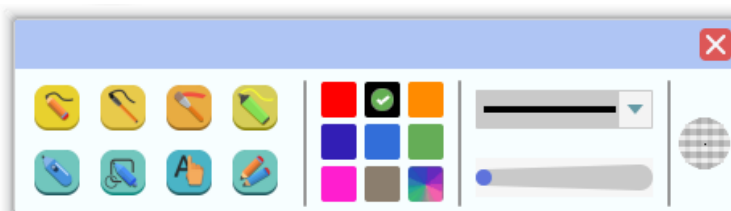
Ластик включает в себя ластик и кончик ластика.

- (1). Ластик: он похож на ластик для классной доски, который может медленно удалять цифровые чернила.
- (2). Объект-ластик: используется для стирания одного или нескольких объектов. Это означает, что вы можете выбрать этот значок, чтобы быстро очистить весь объект.



3.4 Интеллектуальное перо

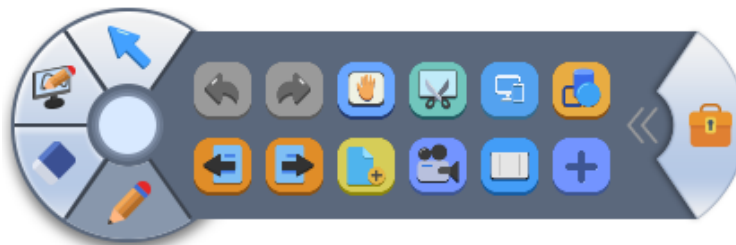
Программа предлагает широкий выбор интеллектуальных перьев и позволяет изменять цвет, шрифт, форму почерка.



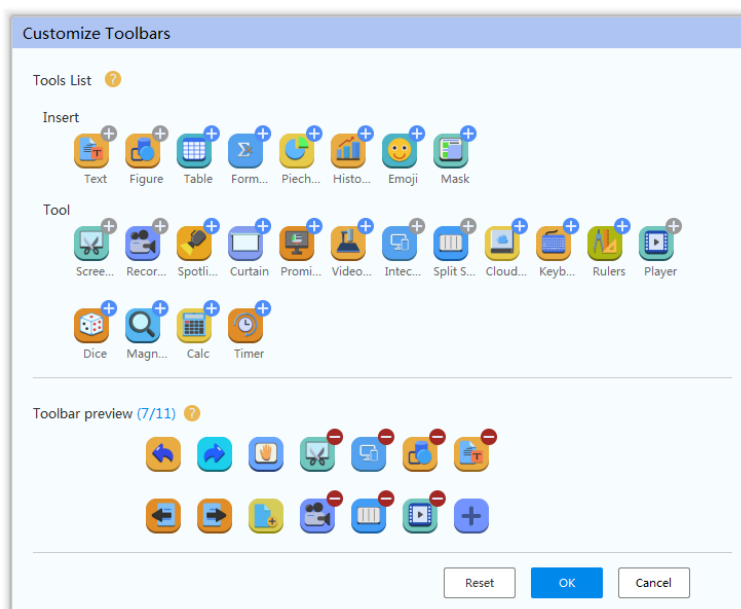
3.5 Ящик с инструментами

Вы можете сжать и развернуть ящик для инструментов и настроить его функции.

- (1). Развернуть: нажмите кнопку панели инструментов, чтобы развернуть ее.
- (2). Сжатие: щелкните значок (отмеченный красным кружком), чтобы уменьшить размер панели инструментов.

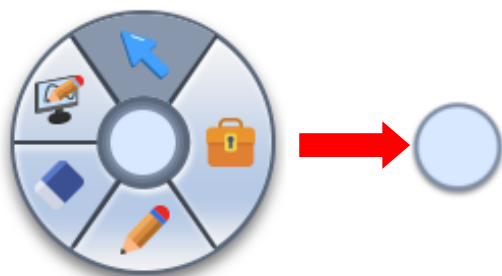


- (3). Настройки: развернув ящик инструментов, нажмите кнопку, чтобы войти в интерфейс настройки панелей инструментов для добавления или удаления инструментов.



3.6 Свернуть

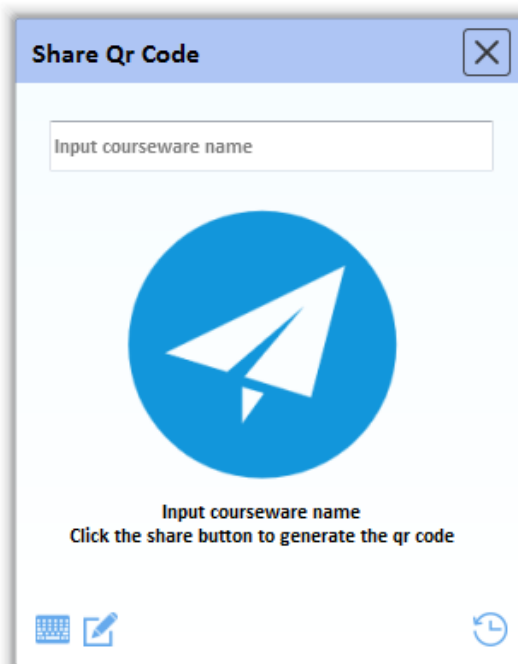
Вы можете щелкнуть в центре плавающей панели инструментов, чтобы скрыть окружающие значки; если вы хотите восстановить плавающую панель инструментов, вы можете снова щелкнуть центр.



4. Файл

4.1 Обмен учебными программами

Вы можете поделиться учебным пособием, отсканировав QR-код.



(1). Совместное использование учебного курса: введите название учебного курса в поле ввода и нажмите кнопку «Поделиться». Он автоматически сгенерирует QR-код, как показано ниже, просто используйте свой телефон для его сканирования.

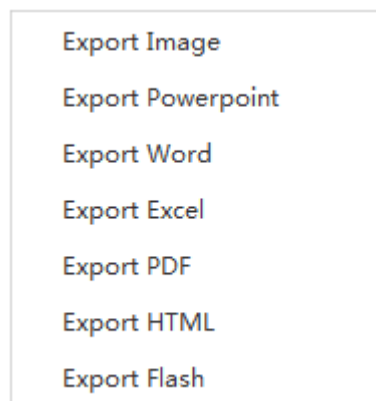


(2). История: щелкните значок «История» в правом нижнем углу, чтобы просмотреть историю обмена; вы также можете выбрать некоторые учебные программы для повторного использования.



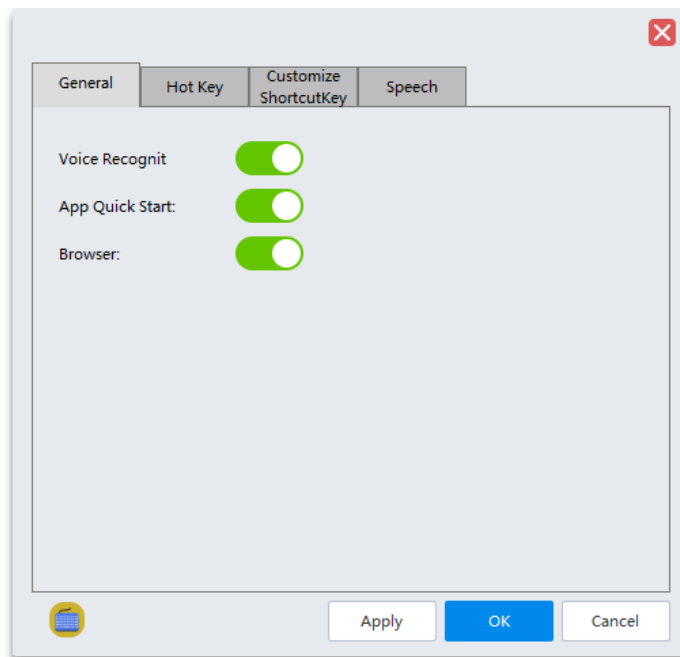
4.2 Экспорт

Программное обеспечение поддерживает экспорт большинства файлов, таких как изображения, PPT, Word, Excel, PDF, HTML, flash и т. д.

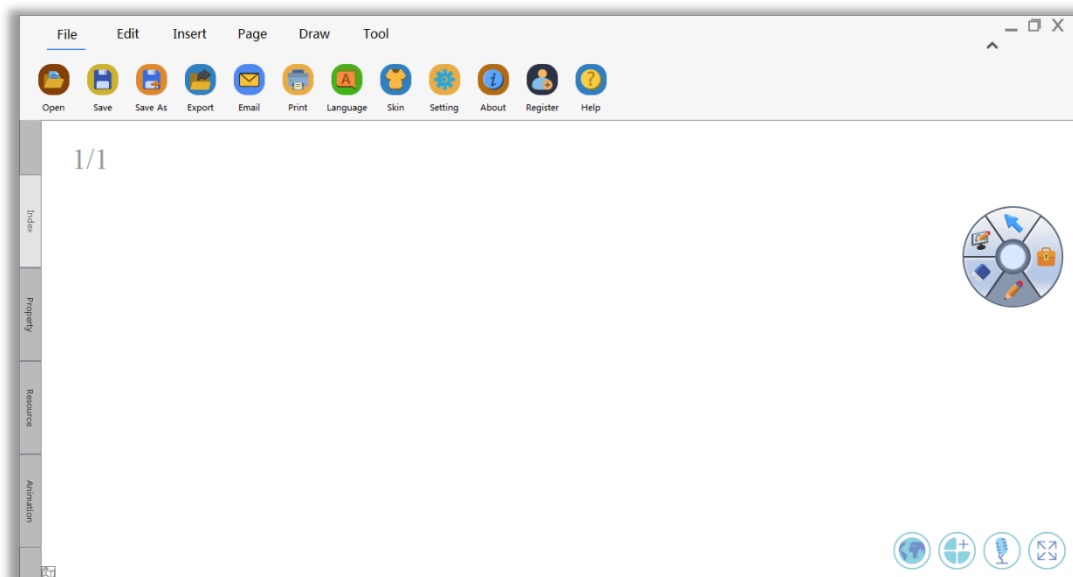


4.3 Настройка

Вы можете включить или отключить значки в правом нижнем углу интерфейса программного обеспечения, включая распознавание голоса, избранное и браузер.



Если вы включите три значка, упомянутые выше, он будет выглядеть, как показано ниже; если нет, то есть только иконка с функцией перехода в интерактивный режим.



5. Редактирование

За исключением функций отмены и повтора, функции в меню «Правка» необходимы для выбора объектов перед их использованием.

5.1 Выравнивание

Выберите несколько объектов и нажмите «Выровнять», чтобы создать эффект выравнивания.

5.2 Зеркало

Выберите один или несколько объектов и нажмите «Зеркало», после чего сразу будет сгенерирована крутая зеркальная фотография.

5.3 Слой

Выберите один или несколько объектов и нажмите «Слой», чтобы настроить текущий слой объекта.

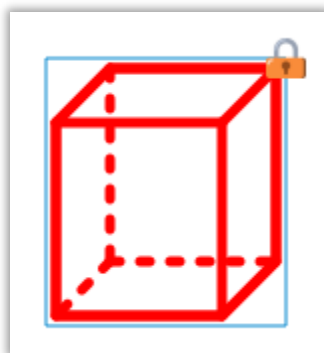
5.4 Переворот

Выберите один или несколько объектов и нажмите «Отразить», чтобы перевернуть объект (ы) по вертикали или горизонтали.

5.5 Замок

(1). Выберите один или несколько объектов и нажмите «Заблокировать», чтобы заблокировать объект (ы).

(2). Разблокировать: выберите заблокированный объект (ы) и нажмите кнопку «Заблокировать» в меню «Правка» или щелкните значок замка в правом верхнем углу объекта (ов).



5.6 Группа

(1). Выберите несколько объектов для объединения в одну группу.

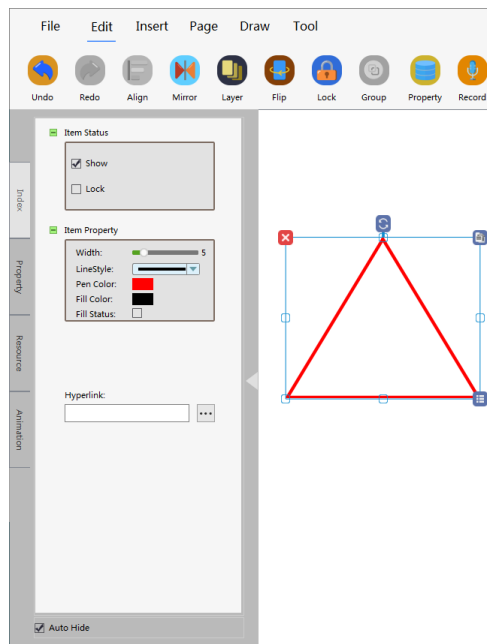
(2). Разгруппировать: выберите объект группы и нажмите кнопку «Разгруппировать» в меню «Правка».

(3). Быстрая группировка: после выбора нескольких объектов переместите полосу, появившуюся на доске, чтобы быстро их объединить.



5.7 Свойство

(1). Выберите объект и щелкните «Свойство» в меню «Правка» или в области левой панели, чтобы изменить свойства объекта при отображении обозревателя свойств.

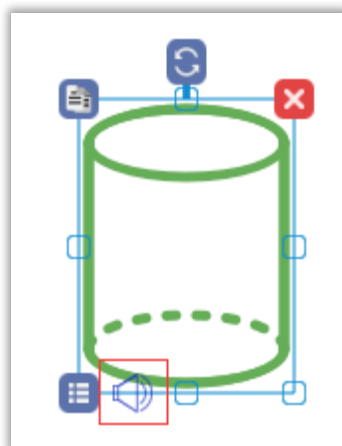


(2). Массовое редактирование: выберите несколько объектов для массового редактирования после появления браузера свойств.

5.8 Запись

(1). Запись: выберите объект и нажмите «Запись», чтобы начать запись аудиофайла; после завершения снова нажмите «Запись»; по окончании слева внизу этого объекта появится рог. Нажмите значок звукового сигнала, чтобы воспроизвести звук.

ПРИМЕЧАНИЕ. Эта функция действует только тогда, когда на вашем компьютере есть записывающее устройство.



(2). Воспроизведение: нажмите значок звукового сигнала, чтобы воспроизвести звук.

ПРИМЕЧАНИЕ. Эта функция действует только тогда, когда на вашем компьютере есть аудиоплеер или наушники.

5.9 Гиперссылка

(1). Гиперссылка URL: выберите объект, нажмите кнопку «Гиперссылка»; выберите URL-адрес во всплывающем интерфейсе настройки гиперссылки, затем введите гиперссылку в поле ввода или нажмите кнопку справа, чтобы выбрать объект гиперссылки, нажмите ОК, чтобы завершить эту операцию.



(2). Гиперссылка на страницу: выберите объект, нажмите кнопку «Гиперссылка»; выберите Страница во всплывающем интерфейсе настройки гиперссылки и щелкните поле ввода, чтобы выбрать страницу, на которую нужно установить ссылку, и, наконец, щелкните ОК, чтобы завершить эту операцию.

(3). Открыть гиперссылку: щелкните правой кнопкой мыши объект, завершивший гиперссылку, и выберите «Открыть ссылку» во всплывающем меню.

6. Вставка

Кроме мультимедийных ресурсов, это программное обеспечение поддерживает вставку различных ресурсов, таких как текст, рисунок, таблица, формула и т. д.

6.1 Текст

(1). Настройки: поддерживает установку шрифта, размера шрифта, полужирного, курсива, подчеркивания и цвета текста.

(2). Читать: после выбора текста нажмите кнопку, чтобы прочитать текст.

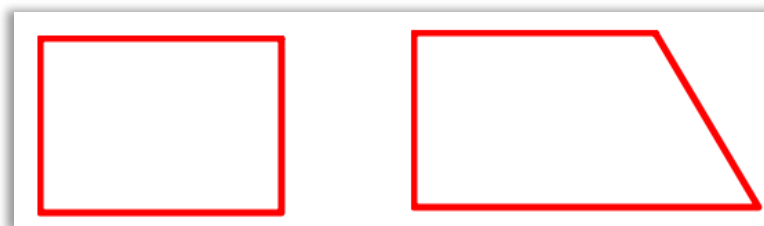
ПРИМЕЧАНИЕ. Эта функция действует только тогда, когда на вашем компьютере есть аудиоплеер или наушники.

6.2 Рисунок

Он включает в себя линейный, плоский и сплошной график.

(1). Рисование: выберите одну кнопку с фигуркой, которую вы хотите, затем, удерживая левую кнопку мыши, перетащите ее в нижний правый угол, чтобы нарисовать фигуру, которая позволяет изменять размер фигур.

(2). Вы можете изменить форму плоского графика, перетащив его угол.



6.3 Таблица

(1). Нарисуйте таблицу: нажмите кнопку «Таблица», установите нужный столбец и строку, удерживая левую кнопку мыши, перетащите ее вправо вниз, чтобы нарисовать таблицу.

(2). Редактировать таблицу: выберите одну или несколько ячеек для редактирования таблицы с помощью контекстного меню или ассоциативных инструментов, созданных во вложенном меню.

(3). Вставить объект: позволяет перетаскивать рукописи, изображения, видео и т. Д. В таблицу; также поддерживает перетаскивание их из таблицы с неизменным свойством.

(4). Ввод текста: дважды щелкните одну ячейку, чтобы ввести текст.

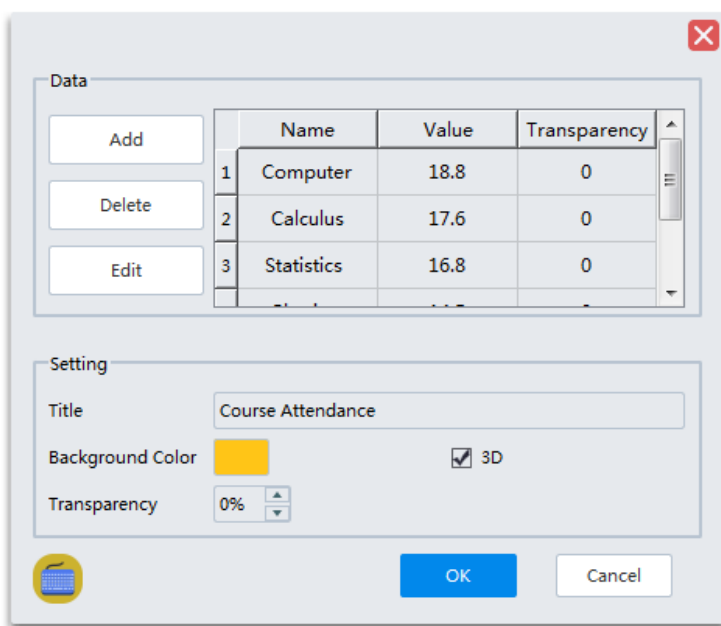
6.4 Формула

Нажмите кнопку «Формула» и нажмите на область ввода, появится инструмент формулы.

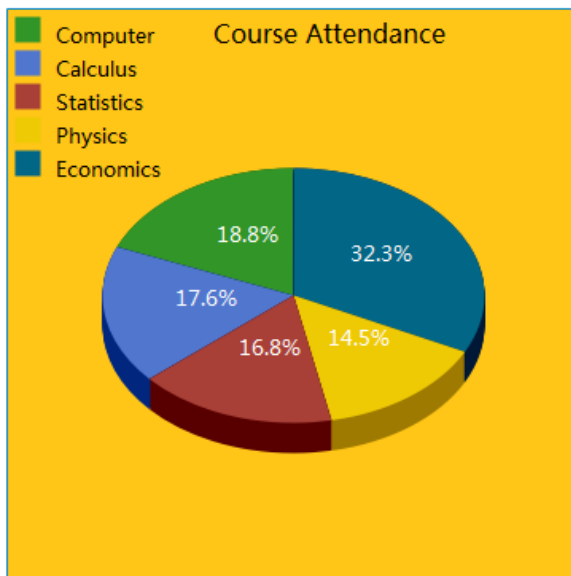
ПРИМЕЧАНИЕ. Если вы впервые используете инструмент формул, он будет загружен через несколько секунд, после чего вы сможете его использовать.

6.5 Круговая диаграмма

(1). Нажмите кнопку круговой диаграммы и установите значение, цвет и т. Д. Во всплывающих настройках.



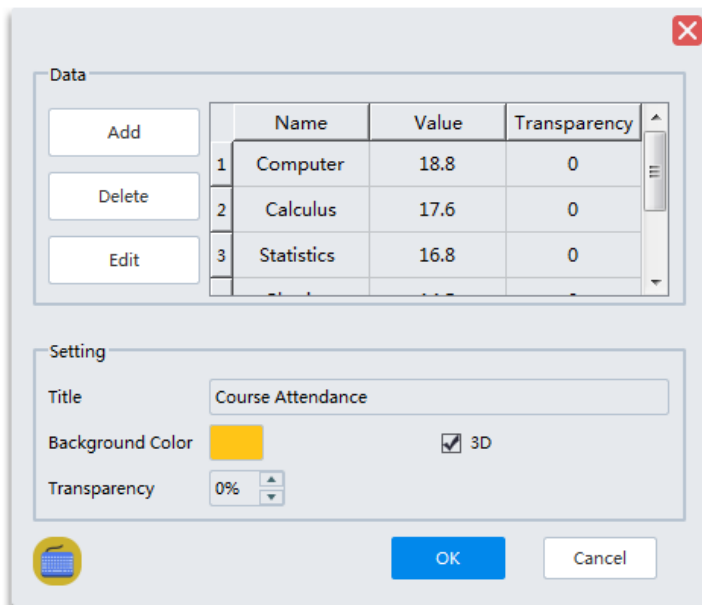
(2). Рисунок с эффектом:



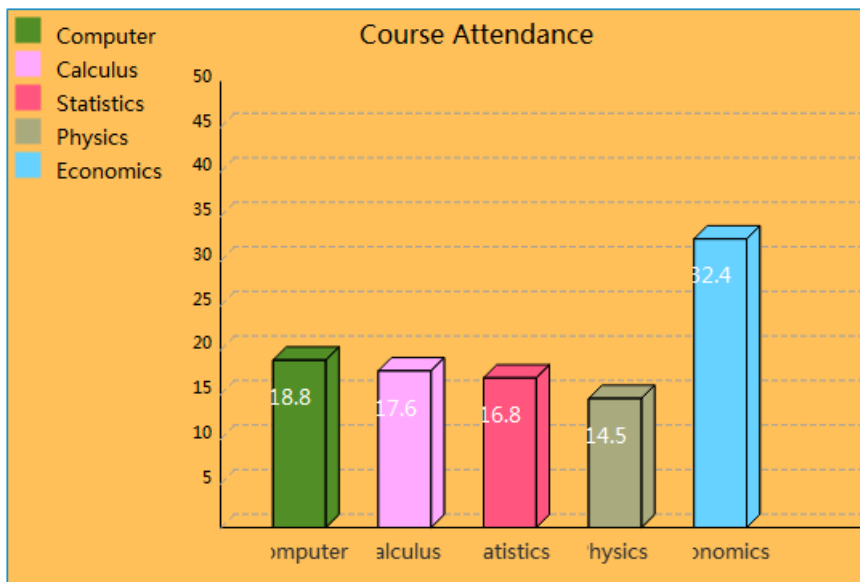
(3). Повторное редактирование: после завершения круговой диаграммы щелкните фигуру правой кнопкой мыши и выберите в меню «Свойство», чтобы сбросить данные.

6.6 Гистограмма

(1). Нажмите **Гистограмма** и установите значение, цвет и т. Д. Во всплывающих настройках.

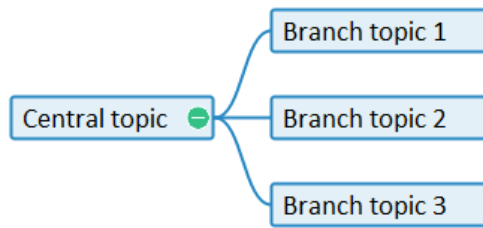


(2). Рисунок с эффектом:

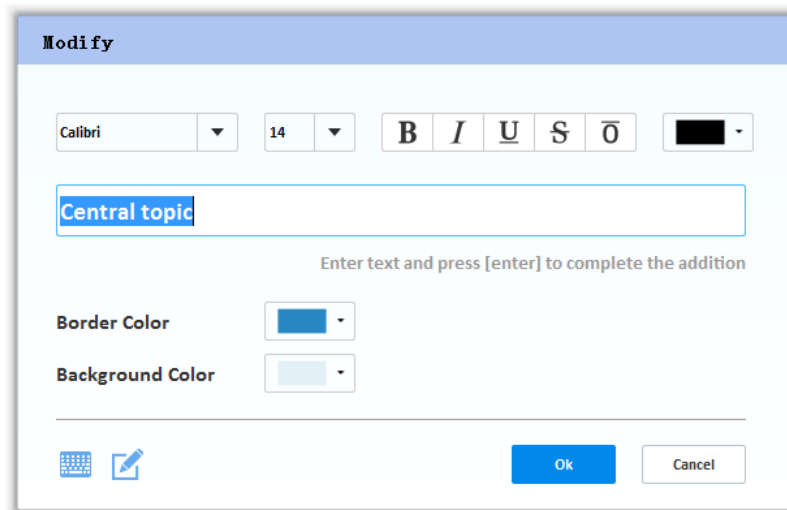


(3). Повторное редактирование: после завершения гистограммы щелкните рисунок правой кнопкой мыши и выберите в меню «Свойство», чтобы сбросить данные.

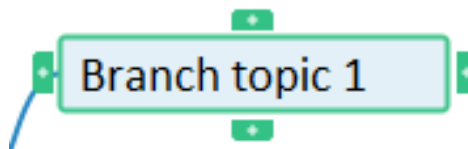
6.7 Ментальная карта



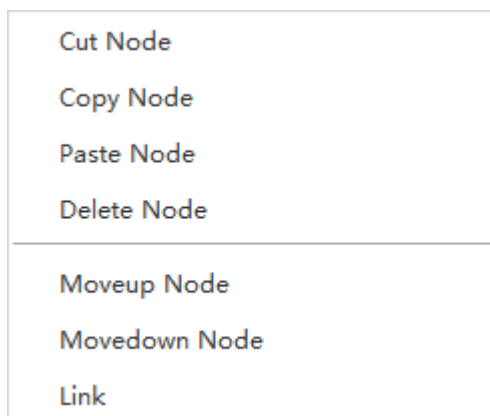
(1). Редактор темы: дважды щелкните тему или выберите тему, а затем нажмите кнопку «Пробел», чтобы вызвать редактор темы. Вы можете ввести тему, изменить ее свойство, установить цвет границы или цвет фона и, наконец, нажать «ОК» или нажать кнопку «Ввод».



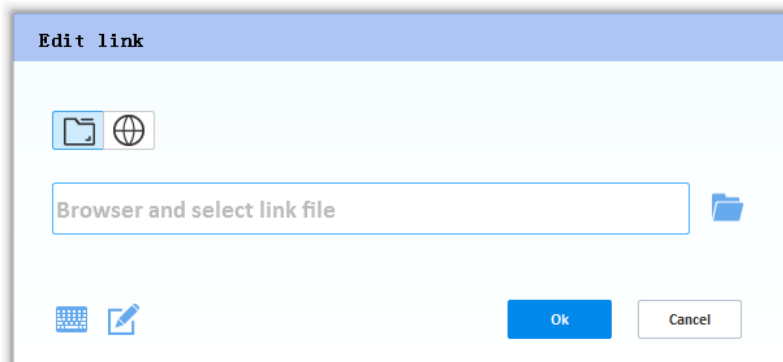
(2). Вставить тему: выберите тему, а затем щелкните значок «+», чтобы вставить тему. Вы также можете использовать ярлыки для вставки темы. Выберите тему, нажмите кнопку Enter, чтобы вставить тему в ту же ветку; нажмите кнопку Tab, чтобы вставить подтему.



(3). Меню: щелкните тему правой кнопкой мыши, вы можете вырезать, копировать, вставлять, удалять тему и перемещать тему вверх или вниз.



(4). Гиперссылка: щелкните правой кнопкой мыши, чтобы открыть меню, и выберите опцию «Добавить гиперссылку», чтобы вставить соответствующие гиперссылки в ваши темы, что позволит вам напрямую получить доступ к вашему документу и веб-странице.



(5). Горячие клавиши:

Пробел: вызов редактора темы

Enter: вставить тему

Вкладка: вставить подтему

Удалить: удалить тему

↑: сдвинуть тему вверх и выбрать ее

↓: сдвиньте тему вниз и выберите ее

←: сдвинуть левую тему и выбрать ее

→: сдвиньте тему вправо и выберите ее

Ctrl + X: вырезать тему

Ctrl + C: скопировать тему

Ctrl + V: вставить тему

6.8 Маска

(1). Вставить маску: нажмите кнопку «Маска», щелкните левой кнопкой мыши область письма и перетащите ее в любом направлении для прямоугольной маски.

(2). Функции: изменение размера маски перетаскиванием стрелок; сохранять учебные программы в любое время.

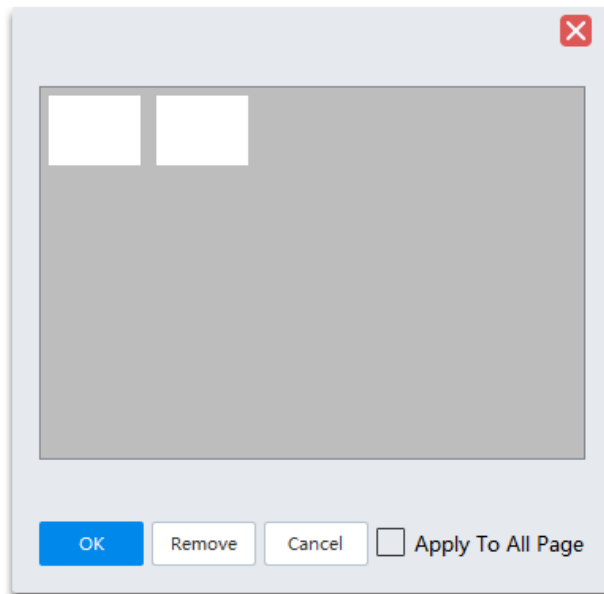
7. Страница

7.1 Экран блокировки

Заблокируйте весь компьютерный интерфейс, чтобы предотвратить неправильное использование; нажмите кнопку «Закреть» в правом нижнем углу, чтобы выйти из экрана блокировки.

7.2 Шаблон страницы

- (1). Установить фон: щелкните правой кнопкой мыши область письма на доске, чтобы настроить цвет фона или изображение.
- (2). Добавить шаблон страницы: после установки фона вы можете добавить фон к шаблону страницы, выбрав опцию «Добавить в шаблон страницы» в меню правой кнопкой мыши.
- (3). Применить ко всей странице: в интерфейсе шаблона страницы выберите целевой шаблон и опцию «Применить ко всей странице», затем нажмите «ОК», чтобы применить его.



8. Рисование

Существует 10 типов интерактивных перьев, включая твердое перо, мягкое перо, лазерное перо, интеллектуальное перо, волшебное перо, перо HWR, бамбуковое перо, перо для жестов, текстурное перо и мульти-перо.

8.1 Интерактивное перо

- Жесткое перо: мимическая ручка, шариковая ручка и мел для письма.
- Бамбуковая ручка: похожа на кисть и может имитировать растянутую ручку для создания тибетского эффекта.
- Мягкое перо: имитирует каллиграфическое перо, толщина которого изменяется в реальном времени в зависимости от скорости письма.
- Перо выделения: создайте полупрозрачный эффект, плавающий над другим почерком, но никогда не закрывайте их.
- Лазерная ручка: создавайте непрерывный почерк, который отображается от глубокого к мелкому, пока он не исчезнет.
- Умная ручка: нарисуйте неправильные графики, такие как пробный угол, ромб, прямоугольник, параллелограмм, стрелка, линия, круг, овал, пятиугольник, шестиугольник и пентаграмма, в правильные графики; а затем перетащите угол графика для повторного редактирования.

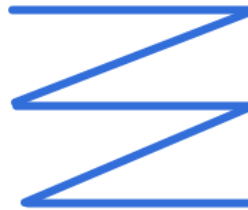
- Волшебное перо: создание эффекта, похожего на лазерное перо при письме; нарисовать круг создаст эффект точечного освещения; нарисовать прямоугольник создаст эффект лупы.
- Ручка для жестов:
 - (1). Перейти на предыдущую страницу: горизонтальный крючок влево;



- (2). перейти на следующую страницу: горизонтальный крючок вправо;



- (3). ясно: рисовать ломаные линии на объекте вперед и назад;



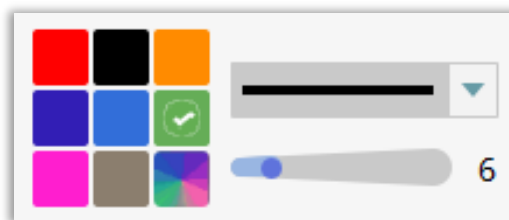
- (4). Выбрать объект: нарисуйте круг вокруг объекта или на нем.



- **HWR:** Поддержка распознавания введенных вами слов, предложений, абзацев и т. Д. И автоматическое исправление шрифта.
- **Текстурная ручка:** отображение эффекта текстуры, который можно изменить в палитре текстуры или настроить.
- **Мульти ручка:** поддержка одновременного письма несколькими перьями, которые можно использовать при подключении к интерактивной доске.

8.2 Настройки

Программное обеспечение интерактивной доски предоставляет настройки палитры, линейности и толщины линий. Он также позволяет предварительно установить цвет, линейность и толщину линии интерактивного пера.



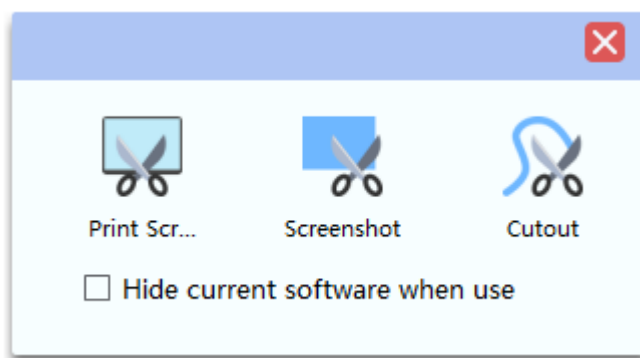
8.3 Заполнение

Поддерживает заливку цветом для замкнутых и полузамкнутых графиков; и поддерживает градиенты заливки и заливку пользовательскими изображениями.

9. Инструмент

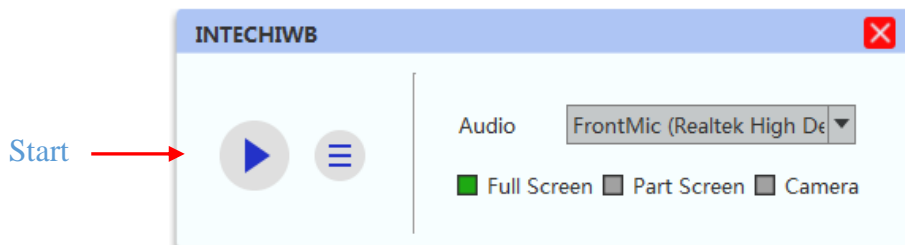
9.1 Снимок экрана

- **Экран печати:** снимок содержимого области для письма и сохранение непосредственно в области для письма.
- **Снимок экрана:** сделайте снимок выбранной области и сохраните ее непосредственно на компьютере или в области письма.
- **Вырезать:** нарисуйте замкнутую область, вырежьте содержимое этой замкнутой области и вставьте его в область для письма.
- Если вы выберете «Скрывать текущее программное обеспечение при использовании», он скроет интерфейс программного обеспечения во время захвата экрана.

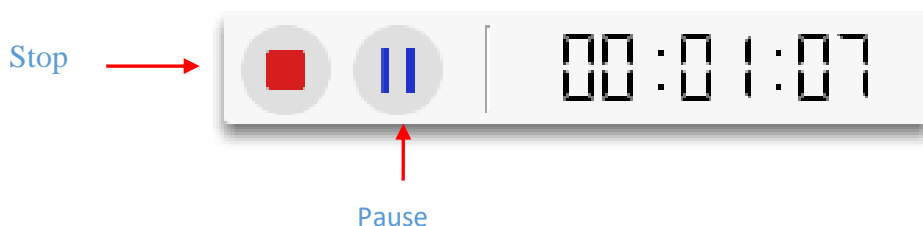


9.2 Регистратор

- **Основной интерфейс:** есть три метода записи, такие как полный экран, частичный экран и камера. Вы можете нажать кнопку «Пуск» для записи после выбора метода.



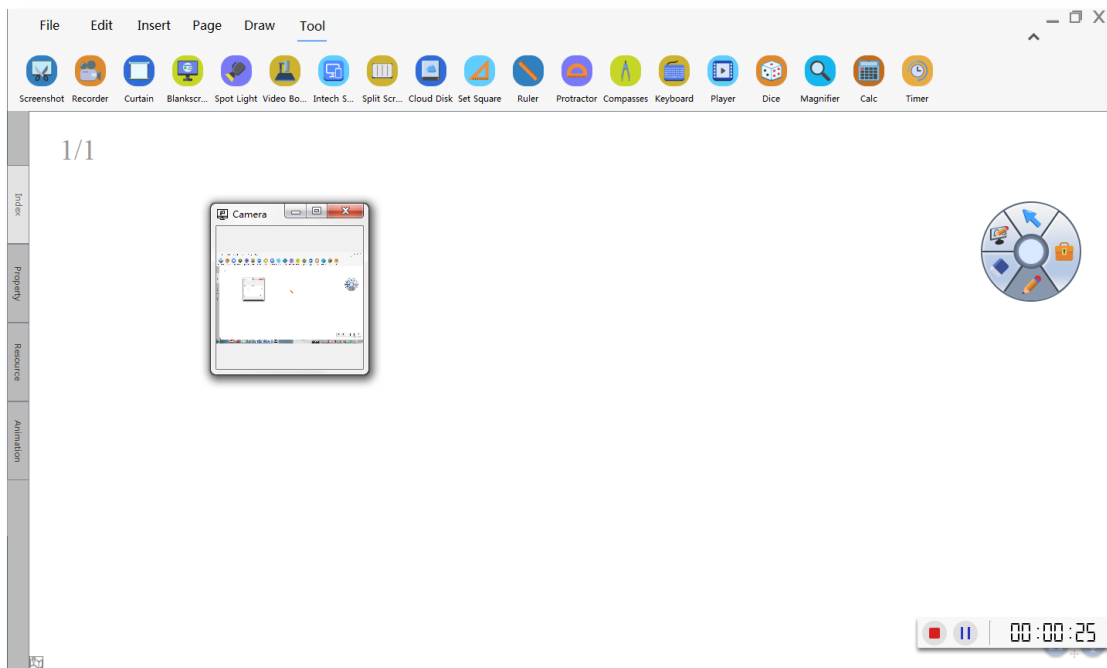
Полоса управления: при запуске записи она появится в правом нижнем углу экрана. Он показывает время записи и позволяет приостанавливать и останавливать запись.



Полный экран: запись на весь экран компьютера (интерактивная доска).

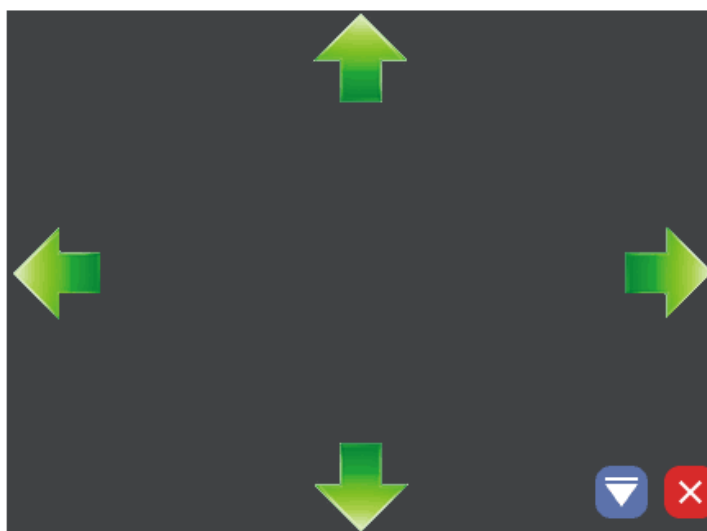
Часть экрана: запись только выбранной области.

Камера: просмотр камеры в полноэкранном режиме. Это позволяет регулировать размер обзора камеры или полноэкранный режим.



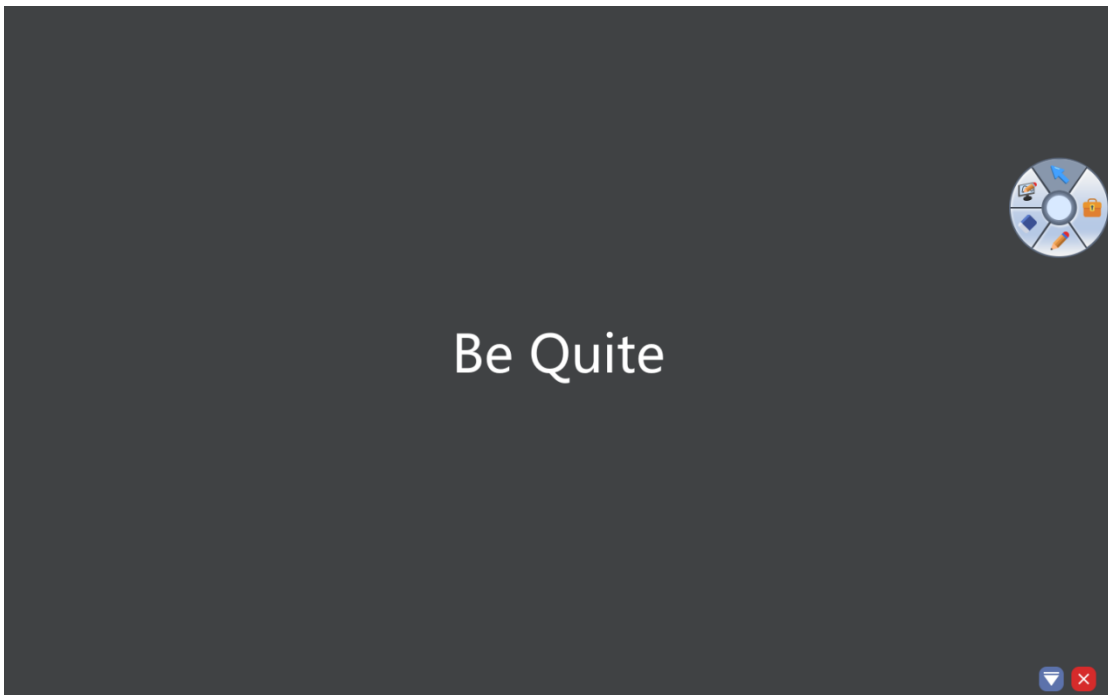
9.3 Занавес

Вы можете нажать кнопку «Занавес», удерживая левую кнопку мыши и перетащить ее в область письма, чтобы нарисовать занавес, который поддерживает настройку занавеса, постила и т. д.



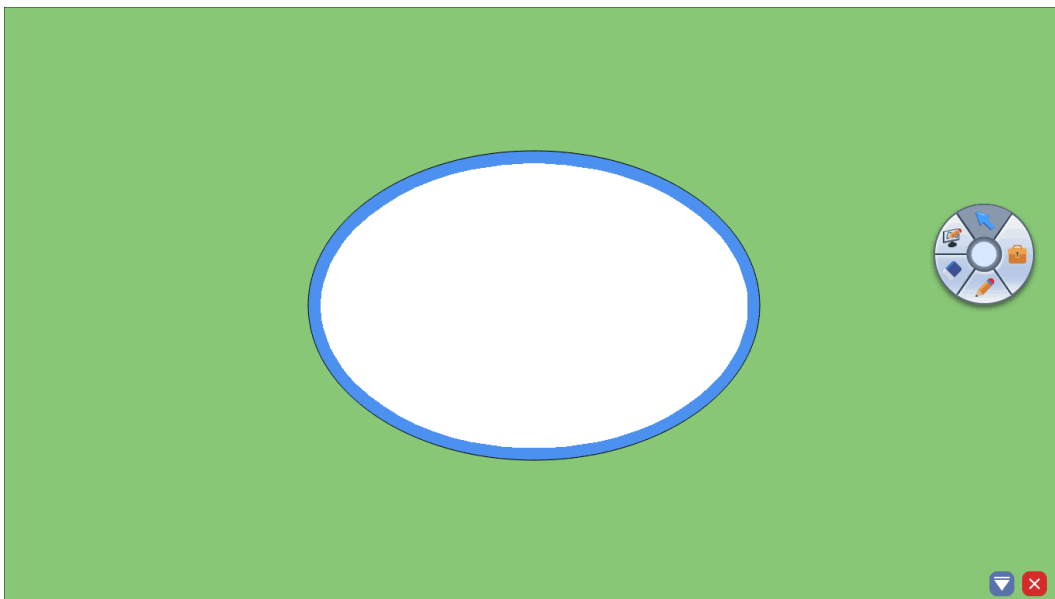
9.4 Пустой экран

Нажмите кнопку «Пустой экран», программа перейдет на пустой экран. Он поддерживает настройку фона, отображения текста и т. д.



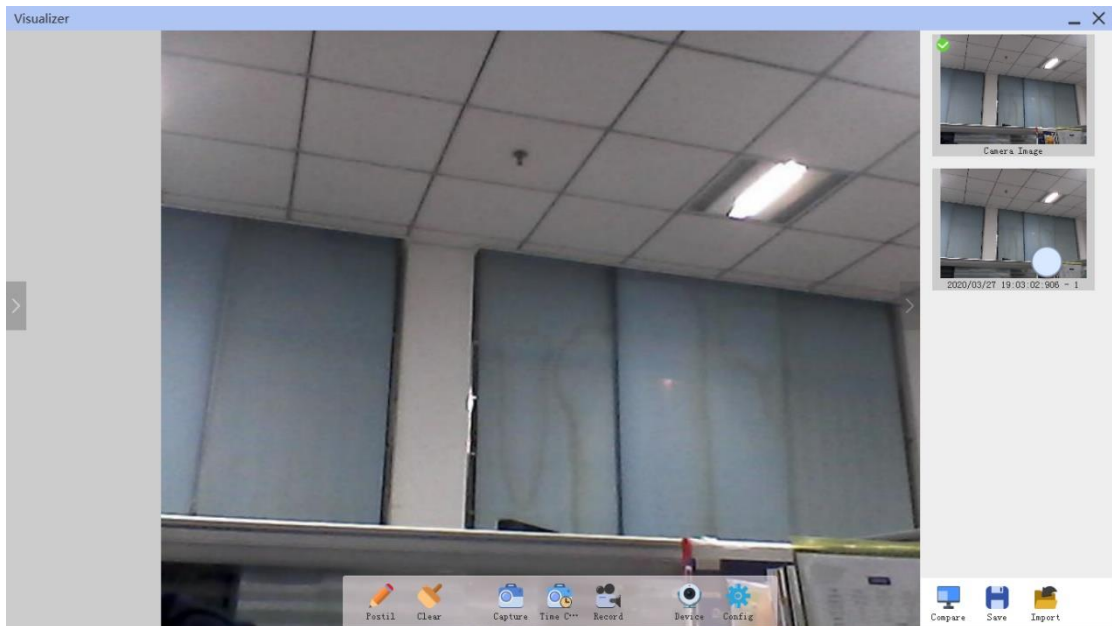
9.5 Проектор

Вы можете нажать кнопку Spot Light, удерживать левую кнопку мыши и перетащить синюю границу круга, чтобы настроить его область действия, которая поддерживает настраиваемый фон, постить и фотографии.



9.6 Видеокамера

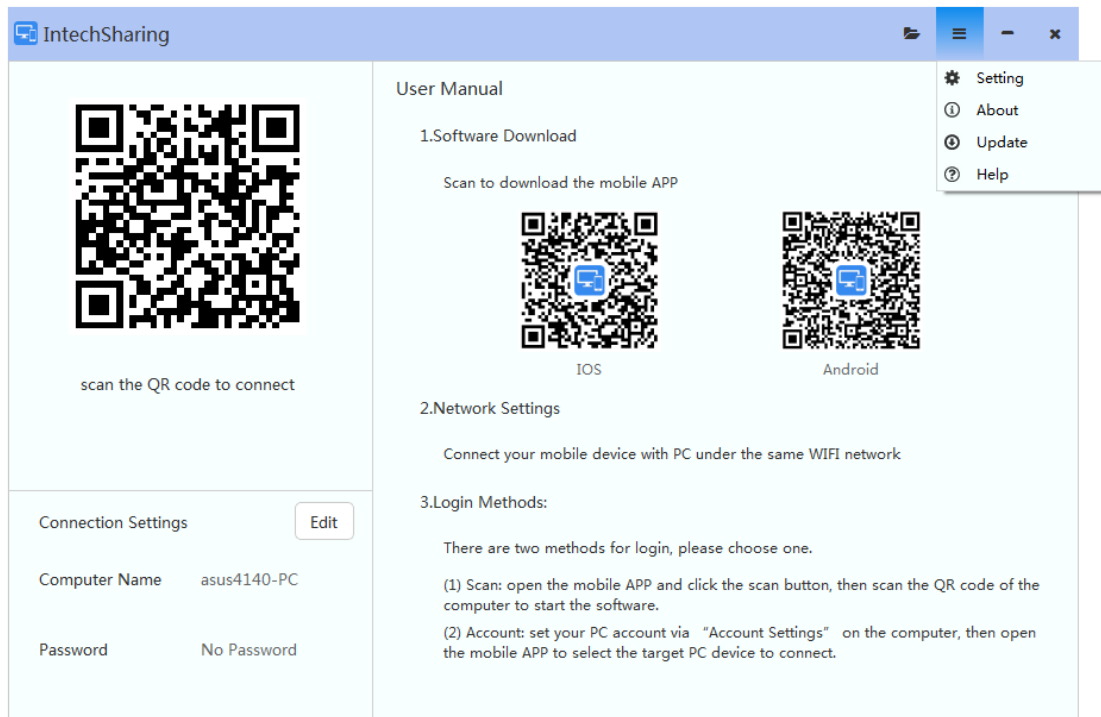
Основной интерфейс: включая вид камеры, панель инструментов и список предварительного просмотра.



- **Постиль:** нажмите кнопку *Postil* на панели инструментов, чтобы начать аннотацию; щелкните его еще раз, чтобы выйти.
- **Очистить:** очистить все написанное.
- **Захват:** сделайте снимок с камеры и отобразите его в списке предварительного просмотра.
- **Захват времени:** позволяет установить номер фотографии и интервал до захвата времени; если вы хотите остановить захват времени, вы можете нажать «Отмена».
- **Запись:** нажмите кнопку «*Запись*» и выберите путь для сохранения, чтобы начать запись; нажмите *Готово*, чтобы остановить запись.
- **Устройство:** переключите камеру и установите разрешение.
- **Конфигурация:** поддержка поворота, увеличения / уменьшения, замороженного изображения и настройки конфигурации камеры.
- **Предварительный просмотр:** предварительный просмотр камеры и изображения; щелкните его, чтобы переключить их.
- **Сравнить:** нажмите кнопку «*Сравнить*» в меню «*Просмотр*», чтобы сравнить вид с камеры и изображение.

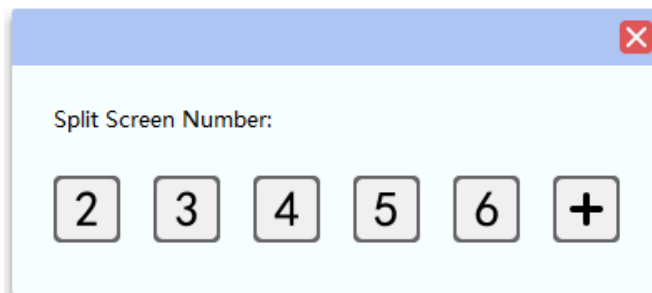
9.7 Совместное использование Intech

Пожалуйста, обратитесь к инструкциям в главном интерфейсе или в «Руководстве пользователя Intech Sharing» (щелкните «Справка» в красном поле на рисунке) для получения подробной информации.



9.8 Разделенный экран

Откройте функцию разделения экрана, чтобы установить номер разделенного экрана. Он поддерживает 6 экранов (на некоторых интерактивных досках с широким экраном можно установить 10 разделенных экранов).



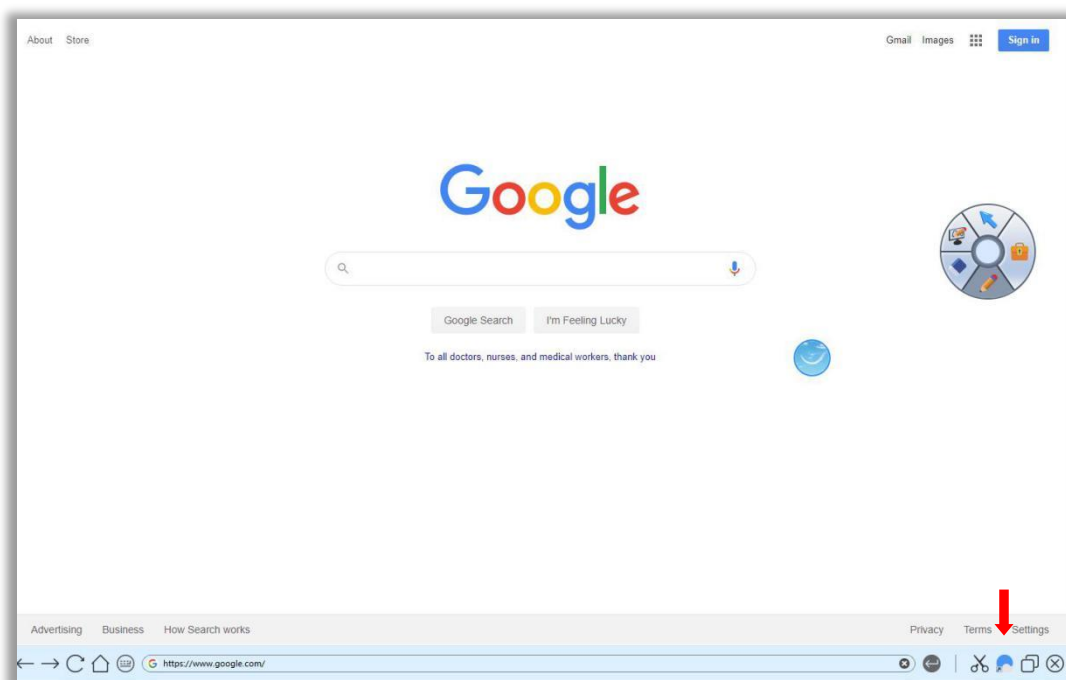
Каждый экран позволяет работать независимо и имеет собственную панель инструментов, состоящую из черного пера, красного пера, синего пера, ластика и функции сохранения.





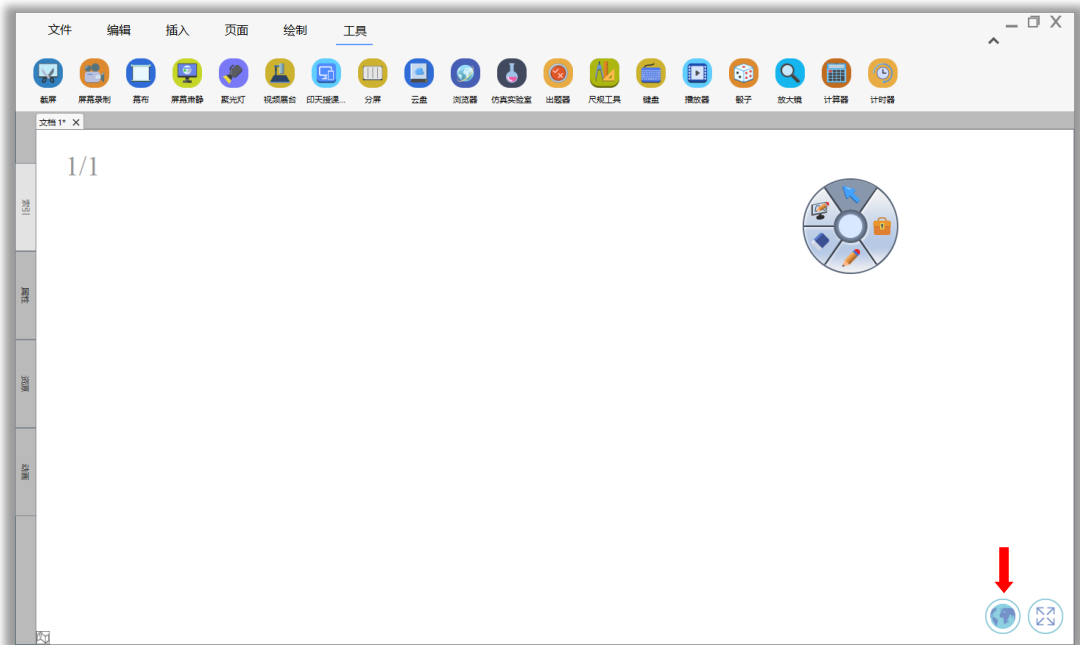
9.9 Встроенный браузер

Встроенный браузер позволяет пользователям быстро выполнять поиск в Интернете. Все, что вам нужно, это ввести URL-адрес в адресной строке для доступа к веб-странице. Google.com был установлен в качестве поисковой системы по умолчанию.

(1). Снимок экрана: щелкните значок ✂ в правом нижнем углу, чтобы сделать снимок содержимого веб-страницы в программе.

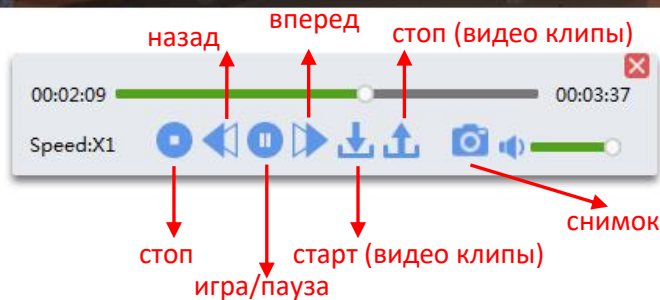


(2). Быстрый поиск: во-первых, вам нужно щелкнуть значок  или обратиться к разделу «4.2 Настройка», добавить значок  в правом нижнем углу интерфейса программного обеспечения, как показано ниже; во-вторых, перетащите текст на значок, браузер автоматически определит содержание текста и откроет соответствующую веб-страницу.



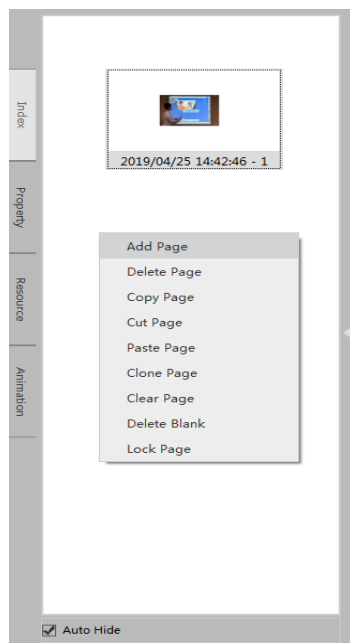
9.10 Плеер

Если вы хотите воспроизвести видео, вы можете открыть его через меню инструментов встроенного проигрывателя или напрямую перетащить его из меню ресурсов. После выбора видео под видео появится встроенная панель инструментов. Вы можете выполнить операцию соответствующим образом.



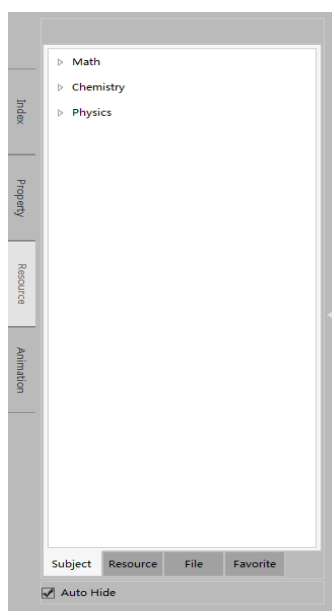
10. Указатель

В указателе есть 9 функций, включая добавление страницы, удаление страницы, копирование страницы, вырезание страницы, вставку страницы, клонирование страницы, очистку страницы, удаление страницы, удаление пустой страницы, блокировку страницы.



11. Ресурс

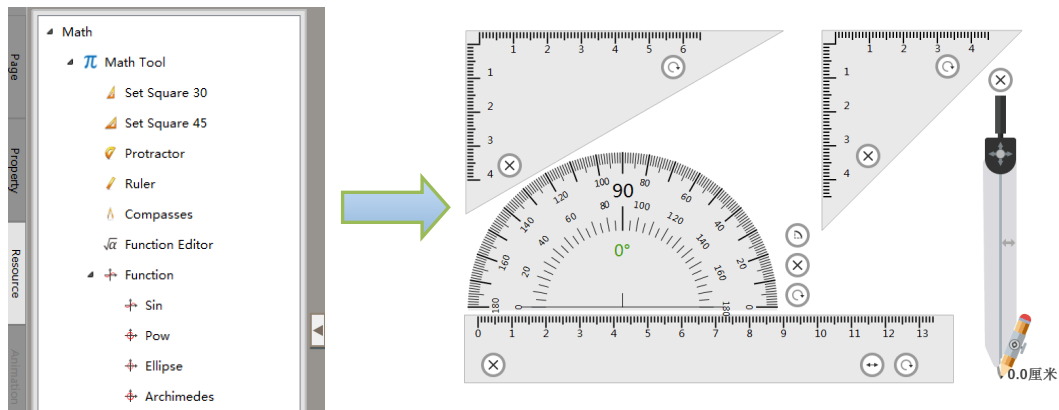
Это программное обеспечение предоставляет тематические инструменты, локальный ресурс, файлы и т. д., Вы можете щелкнуть **Ресурс** в левой части области панели в оконном режиме или щелкнуть **Ресурс** в нижней части в интерактивном режиме, чтобы выбрать соответствующий ресурс для использования.



11.1 Предметные инструменты

11.1.1 Математика

Существует широкий спектр математических инструментов, которые помогут вам создать более увлекательный урок математики, который включает в себя линейку, циркуль, квадрат, редактор формул и т. д.



11.1.2 Физика

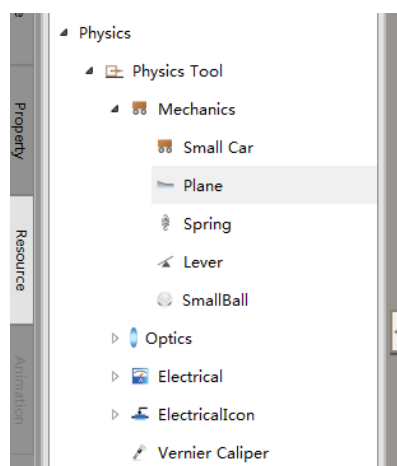
Инструменты физики включают:

Механика: машинка, самолет, пружина, рычаг

Оптика: выпуклая, полувывпуклая, вогнутая линза, полувогнутая линза, оптическая опора, свеча

Электрические: магнит, амперметр, электрическая лампа, вольтметр, реостат, чувствительный амперметр, стержневой магнит, физический инструмент, магнитная стрелка, индивидуальный амперметр

Электрический значок: ампер, заземление, аккумулятор, батареи, свет, сигнализация, емкость, сопротивление, вольт, скользящий реостат, переменный ток, постоянный ток.

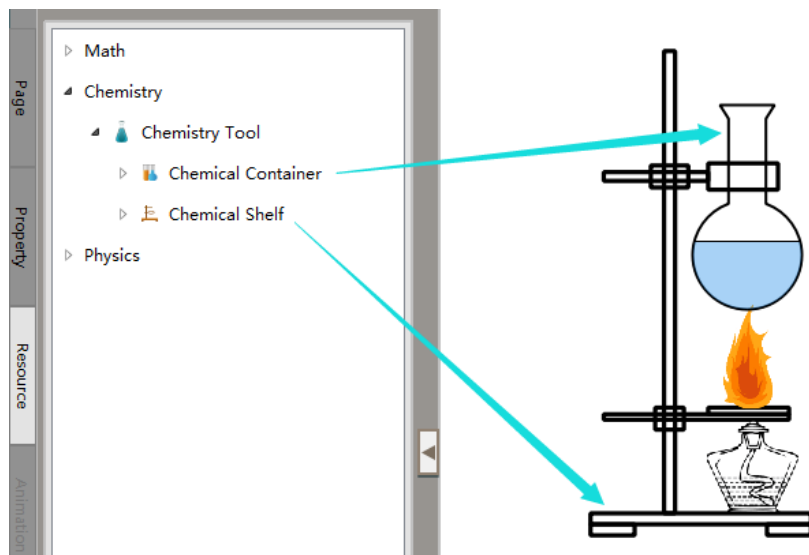


11.1.3 Химия

Chemistry Tools включает:

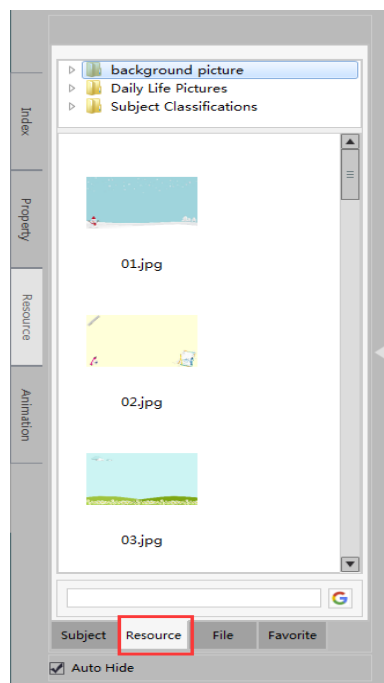
Химический контейнер

Химическая полка



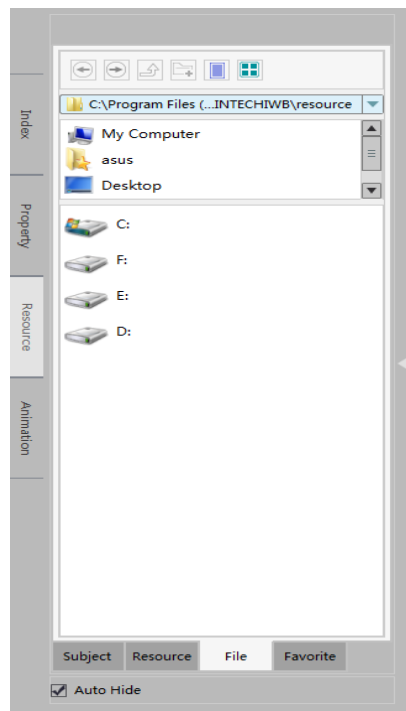
11.2 Ресурс

Ресурс: нажмите кнопку «Ресурс» в области панели и выберите «Ресурс», чтобы найти нужное изображение. Затем перетащите целевое изображение на доску.



11.3 Файл

Как импортировать локальный ресурс: нажмите «Файл» в меню «Ресурсы» и перетащите мультимедийные файлы, такие как изображения, Word, PowerPoint, Excel, видео и т. д., на доску для дальнейшего использования.

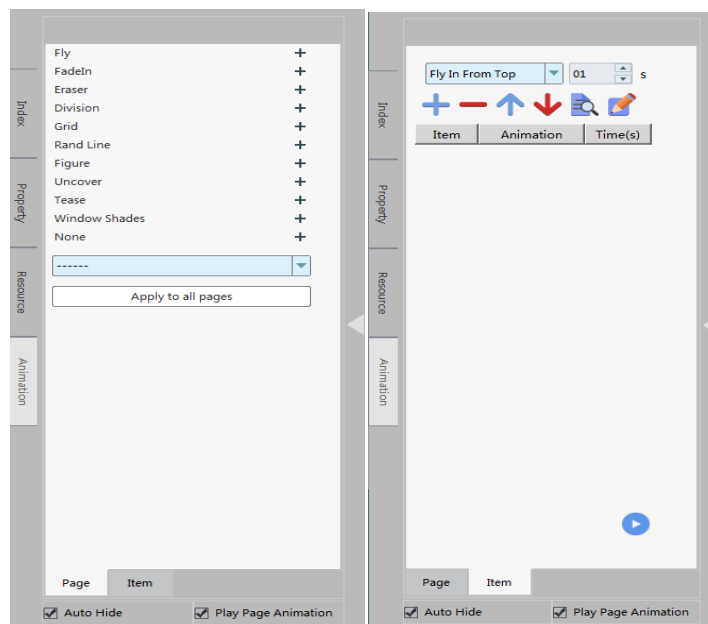


12. Анимация

Он содержит анимацию страницы и анимацию элементов.


Анимация страницы: позволяет настраивать режимы воспроизведения. При выборе цвет иконки будет более насыщенным; если нет необходимости, просто выберите «Нет».

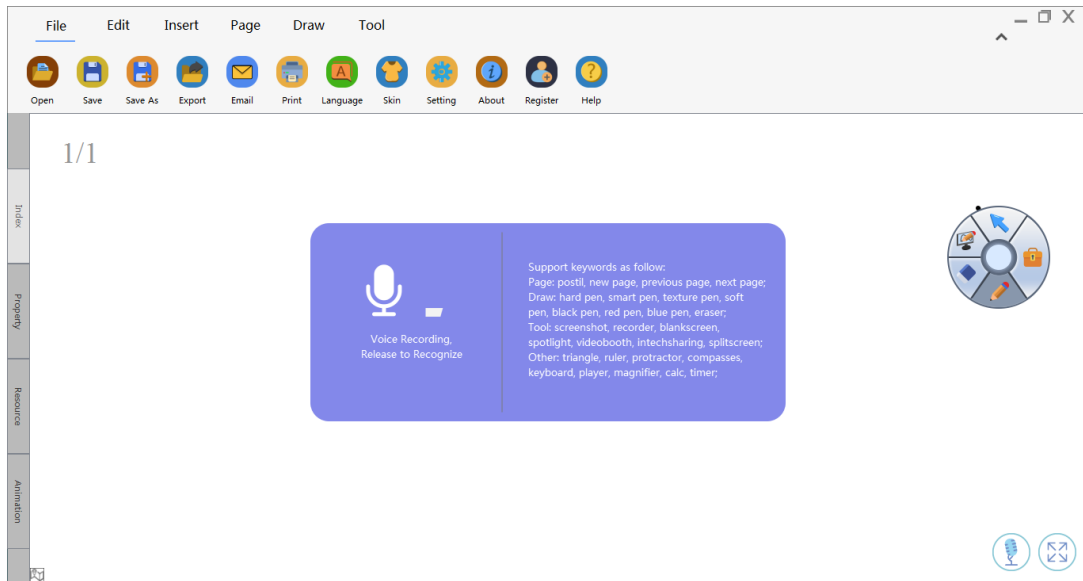
Анимация элемента: выберите объект, вы можете установить его динамический эффект, время, предварительный просмотр и изменить эффект элемента.



13. Распознавание голоса


(1). Требование: требуется микрофонное устройство, которое может распознавать звук, и микрофон является записывающим устройством по умолчанию.

(2). Методы: Удерживайте кнопку  левой мышкой для записи голоса; отпустите кнопку, чтобы распознать его. Например, вы говорите «предыдущая страница», программа распознает ее и быстро перейдет к предыдущей странице. Программное обеспечение может распознавать ключевые слова, как показано на рисунке.





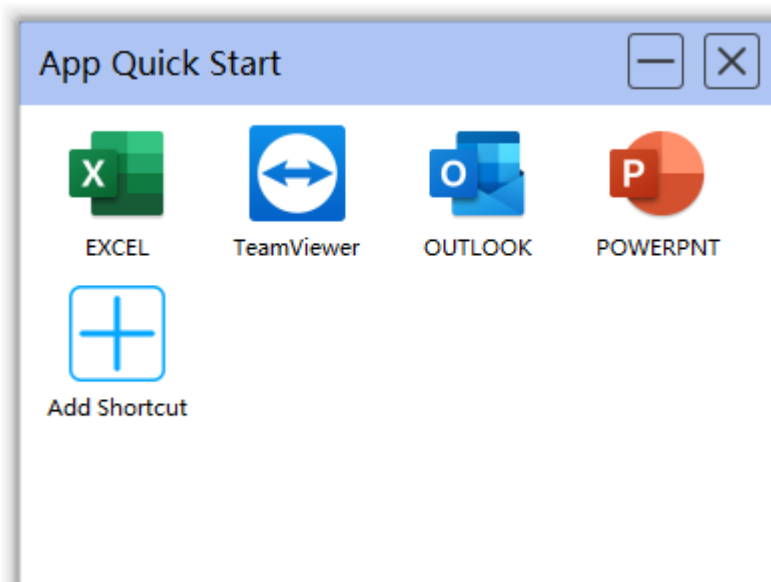
(3). **ПРИМЕЧАНИЕ.** Если скорость распознавания микрофона портативного компьютера невысока, рекомендуется установить внешний микрофон. Если голос не может быть распознан, проверьте, исправен ли микрофон и является ли записывающее устройство микрофоном по умолчанию.

14. Быстрый запуск приложения

Обратитесь к разделу «4.2 Настройка», добавьте значок  в правом нижнем углу интерфейса программного обеспечения и щелкните его, чтобы начать. После входа в интерфейс вы можете добавить несколько важных приложений, документов для мгновенного входа в систему в следующий раз.

(1). Добавить: щелкните значок  и выберите приложения или документы, которые хотите добавить;

(2). Удалить: щелкните значок , затем выберите приложения или документы, которые вы хотите удалить, и, наконец, щелкните значок  в правом верхнем углу.



15. Свяжитесь с нами

Xiamen Interactive Technology Co., Ltd.

Адрес: 2-й этаж, промышленный парк Intech, № 21, улица Синбан, город Хоуси, район Цзимей, город Сямынь, Китай

Сайт: <https://www.cnintech.com>

Email: market@cnintech.com

Tel: +86-0592-5902910