



Қолданушы нұсқаулығы

Мазмұны

Жабдықтар тізімі	4
1. Кіріспе.....	5
1.1 Электрмагнитті технология принципі	5
1.2 Техникалық сипаттамалары:.....	6
1.3 Жұмыс ортасы.....	6
1.4 Ең төмен жүйелік талаптары.....	6
1.5 Ұсынылатын жүйелік талаптар	7
1.6 Бағдарламалық жабдықтамаға сай операциялық жүйелер	7
1.7 Жабдықтамаға сай операциялық жүйелер	7
2. Интерактивті тақтаны орнатудың жолдары	7
2.1 Мобильді тақтаны орнату	7
2.2 Қабырғаға орнату.	13
2.3 Интерактивті тақтаның бағдарламасын орнатудың жолдары	15
3. Электрмагнитті интерактивті тақтаны қолданудың жолдары.....	19
3.1 Тақтаны компьютерге қосу	19
3.2 TouchDriver мәзірі	19
3.3 Пернелер комбинациясы	21
3.4 Бағдарлама аспаптарына кіріспе	21
3.4.1 Бағдарламаны іске қосу.....	21
3.4.2 Бағдарламалық жабдықтама экранының жұмыс режиміне нұсқаулар	21
3.4.3 Бағдарламаның негізгі ерекшеліктері.....	23
3.4.4 Басқару пернелеріне нұсқаулар	27
3.4.5 Пайда болатын мәзір	29
3.4.6 Тақтада жазу жолдары.....	31
3.4.7 Тақтада өшіру жолдары.....	32
3.4.8 Бағдарлама мен компьютердегі қорларды қолдану	32
3.4.9 Гиперсілтемені қолдану	33
3.4.10 Фон суреті мен қорларды қолдану	34
3.4.11 Жаңа файл құру.....	34
3.4.12 Файлды сақтау	35
3.4.13 Файлды ашу.....	35
3.4.14 Мәтінді теру	36
3.4.15 Объектілерді топтастыру	37
3.4.16 Бетті немесе объектіні бекіту	37
3.4.17 Жазу құрылғысын қолдану	38
3.4.18 Бейне файлдарды қосу	39
3.4.19 Экран суретін жасау	40
3.4.20 Ақылды қаламды қолдану	40
3.4.21 Прожекторды қолдану.....	40
3.4.22 Пердені қолдану.....	41
3.4.23 Нұсқағышты қолдану	42
3.4.24 Экрандағы белгілеуді қолдану.....	42
3.4.25 Суреттердің орналасуын өзгерту.....	43
3.4.26 Қайта ойнатуды қолдану	43
3.4.27 Арнайы аспаптарды қолдану	43
3.4.27.1 Кубик.....	43
3.4.27.2 Калькулятор.....	44
3.4.27.3 Лупа.....	44
3.4.27.4 Сағат.....	44
3.4.28 Өлшеу аспаптары.....	45
3.4.28.1 Транспортир	45
3.4.28.2 Үшбұрыш	45
3.4.28.3 Сызғыш.....	46
3.4.28.4 Циркуль.....	46
3.4.29 Жазық пішінді салу	47
3.4.30 Көлемді пішіндер салу	47

3.4.31 Шеңберлік диаграмманы салу	48
3.4.32 Гистограмманы салу.....	48
3.4.33 Кестені салу.....	49

4. Жиі қойылатын сұрақтар	49
--	-----------

Түсініктеме

Өнімді қолданбас бұрын, Қолданушы нұсқаулығын мұқият оқып шығыңыз. Осы нұсқаулықты келешекте қолдану үшін сақтап қойғаныңыз дұрыс.

Авторлық құқық жөнінде ескерту

Біз нұсқаулықтың мазмұнын ескертусіз өзгертуге құқылымыз. Жазбаша рұқсатсыз осы нұсқаулықтың мазмұнын көшіруге немесе таратуға тыйым салынады.

Осы Қолданушы нұсқаулығы мен өнімнің немесе жұмысының, өнім мен оның жұмысының салдарынан пайда болған қайшылықтар дұрыс болып есептеледі.

Ескертпе:

Бұл Қолданушы нұсқаулығы барлық электрмагнитті тақталарға қолданылады.

Осы нұсқаулықтағы кейбір таңбалар бұл өнімді дұрыс және қауіпсіз түрде қолдануды қамтамасыз етеді. Олардың мәндері төмендегідей:



Ескертпе:

Бұл таңба бағдарламалық жабдықтаманың қосымша түсініктемелері бар екенін білдіреді.



Назар аударыңыз:

Бұл таңба өнімді дұрыс қолданбаудан сақтанудың жолдары бар екенін білдіреді.



Ескерту:

Бұл таңба еленбеген немесе дұрыс қолданбаған жағдайда, өнімнің бұзылуына немесе кейінгі ақаулықтарға әкеліп соқтыратынын білдіреді!



Ескерту:

Электр тогынын соғуынан сақтану үшін интерактивті тақтаны ылғалды және тұманды жерлерге орнатпаңыз!

Өнімді қолданғанда, оны өрт көзінен және электр тогының соғуымен бірге, күннің көзінде ұзақ тұруынан сақтаңыз!



Ескерту:

Проектордың сәулелеріне тура қарамаңыз!



Маңызды ескертпе:

Кездейсоқ ақаулықтардан сақтану үшін компьютер мен проекторды жерге тұйықтап қосыңыз. Интерактивті тақта мен компьютерді USB кабелі немесе сымсыз модуль арқылы электр қоректендіруі қалыпты болуы үшін дұрыстап қосыңыз.



Назар аударыңыз:

Егер Интерактивті тақта қабырғаға орнатылса, ол қабырғада түзу орнатылуы тиіс.

Тақтаның бетін немесе жақтауларын кесуге өткір немесе қатты материалды қолданбаңыз.

Жабдықтар тізімі:

Қаптаманы абайлап ашыңыз. Егер М сериясын таңдасаңыз, әр қаптамада төменде берілгендей заттар болуы керек.

USBкабелі (6 м): 1 дана

ЭМ қалам: 2 дана

Қабырға кронштейні: 4 дана

Бағдарламалық жабдықтама CD-дискі: 1 дана

Бұрандамалар: 8 дана

Бұрандалар: 4 дана

Дөңгелектер: 4 дана

Ішкі алты қырлы бұрандалар: 12 дана

Жоғарыда көрсетілген бөлшектердің кез келгені болмаса немесе сынған жағдайда, біздің жергілікті дистрибьюторымызға хабарласыңыз.

1. Кіріспе

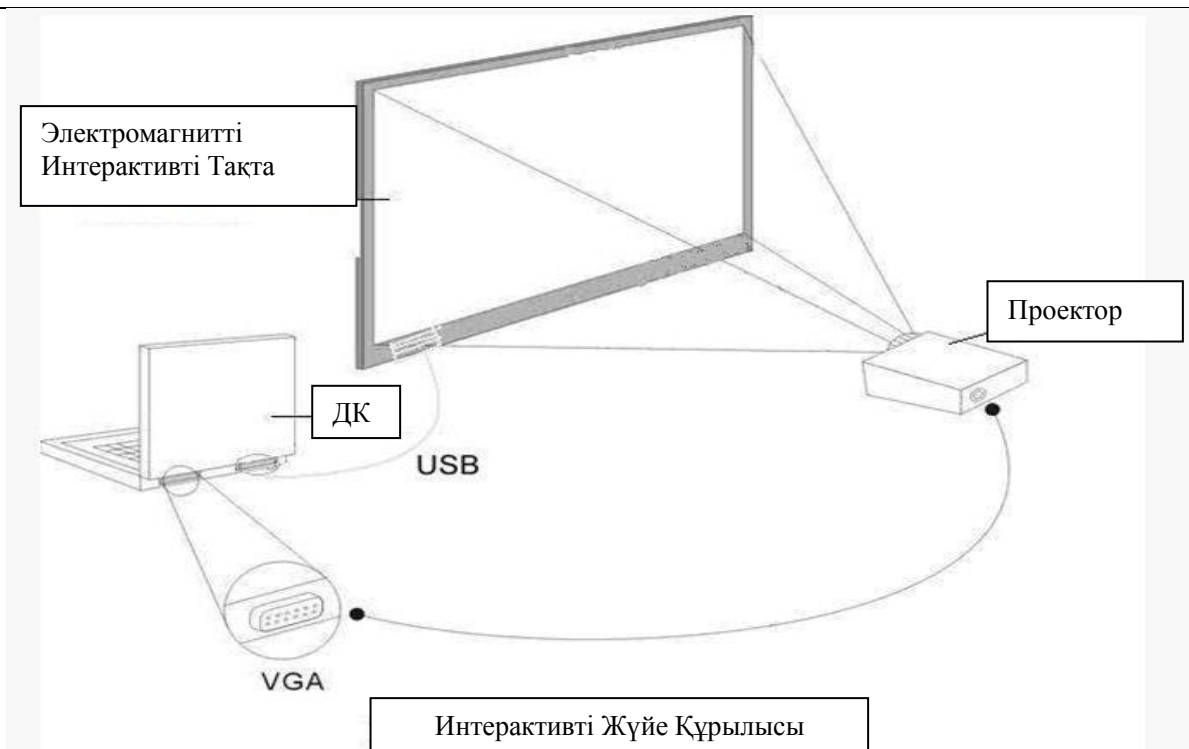
Біздің электрмагнитті интерактивті тақтамыз бен бағдарламалық жабдықтамамызды таңдағаныңызға алғысымызды білдіреміз!

1.1 Электрмагнитті технология принципі

Электрмагнитті Интерактивті Тақта кең орнатылатын және қолданылатын ИТ-мен салыстырғанда жаңа үлгі болып табылады. Оған тақтаның сезгіш негізіне ЭМ толқындарды тасымалдайтын ЭМ қаламды қолданады. Пайдаланушы осындай ЭМ қаламның көмегімен жұмыс үстелін басқарып, тақтада жаза алады, сонымен қоса, жасалған әрекеттерді қағазға басып шығарып немесе ғаламтор арқылы бөлісу мүмкіндігіне ие болады. Тақтада жасалған барлық интерактивті әрекеттер компьютер мен проектордың көмегімен жасалады.

ЭМ ИТ заманауи сандық сипаттарға сәйкес келетін оқу жүйесіне арналған жаңа шешім болып табылады. Бағдарламалық жабдықтаудың жеңіл интерфейсімен қолдану мен басқару өте оңай болады. Біздің бағдарламалық жабдықтаумен жұмыс істеуді үйрену сіз үшін өте көңілді және жеңіл болады.

Қолданушы нұсқаулығы



1.2 Техникалық Сипаттамалар:

Енгізу әдісі:	Электромагнитті технология
Қос қалам:	Екі пайдаланушы ЭМ ИТ –да бар.
Жазу әдісі:	ЭМ қалам
Кеңейтілуі:	13304*9800
Электр жұмсауы:	≤70мА
Қосылу:	USB2.0
Қуат көзі:	USB сымы арқылы DC5V, сыртқы энергия көздері қажет емес

1.3 Жұмыс ортасы

Жұмыссыздық пен жұмыс барысындағы қателерден аулақ болу үшін өнімді төменде көрсетілген жұмыс ортасының талаптарына сай қолдану тиіс.

Сақтау/тасымалдау температурасы	-40°C -- 70°C
Сақтау ылғалдылығы	20% -- 93% (40°C)
Ауа қысымы	86k Pa -- 106k Pa
Жұмыс істеу ылғалдылығы	10% -- 90%
Жұмыс істеу температурасы:	-20°C -- 60°C

1.4 Ең төмен жүйелік талаптары:

- 1ГГц x86 процессоры бар ДК
- ОЕСҚ 256 Мб немесе одан жоғары
- Видеокарта 256 түс немесе одан көп
- Қатты дискідегі 10 Гб бос орын
- Проектор көрсетілімінің кеңейтілуі: 1280×800
- Қолжетімді USB порт
- Жоғары сапалы проектор кеңейтілуі: 1280×800

1.5 Ұсынылатын жүйелік талаптар

- 1ГГц x86 процессоры бар ДК
- ОЕСҚ 1 Гб немесе одан жоғары
- Видеокарта 256 түс немесе одан көп
- Қатты дискідегі 10 Гб бос орын
- Проектор көрсетілімінің кеңейтілуі: 1280×800
- Қолжетімді USB порт

Жоғары сапалы проектор кеңейтілуі: 1280×800

1.6 Бағдарламалық жабдықтамаға сай операциялық жүйелер

- Windows 98, VISTA, 2000, XP, WINDOWS7

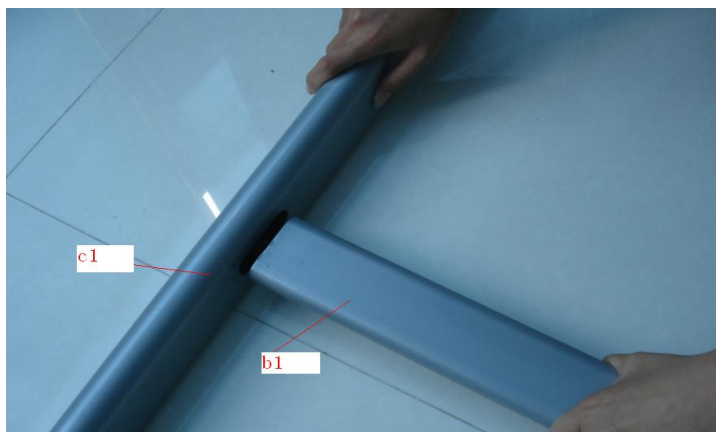
1.7 Жабдықтамаға сай операциялық жүйелер

- Windows 98, VISTA, 2000, XP, WINDOWS7, Linux, Mac

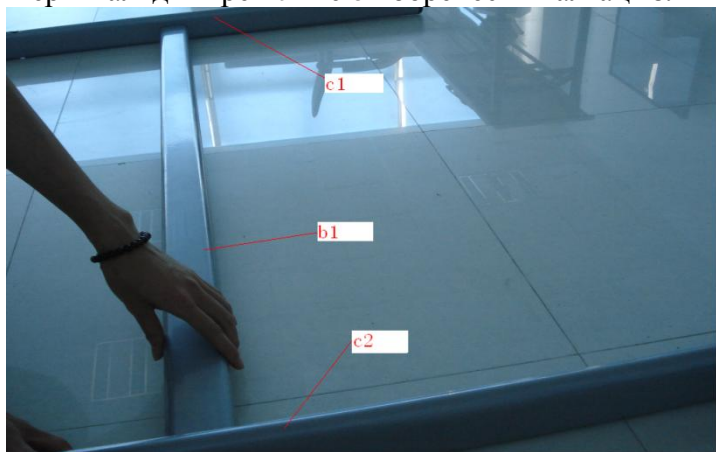
2. ИТ-ны қалай орнатады?

2.1 Мобильді тақтаны орнату

1. Вертикальды тірек c1-ге b1 бөренесін жалғаңыз.



2. Вертикальды тірек c2-ге b1 бөренесін жалғаңыз.



3. b2 бөренесін екі c1 and c2 вертикальды тіректердің



4. Бұрандамамен бағанды бекітіңіз.



5. Баған бекітілген.



6. Барлық дөңгелектерді бағанға бұрандамамен бекітіңіз.



7. Вертикальды с1 және с2 тіректерді негіздердің ортасындағы саңылауларға орнатыңыз.



8. Олардың барлығын бұрандамалармен бекітіңіз.



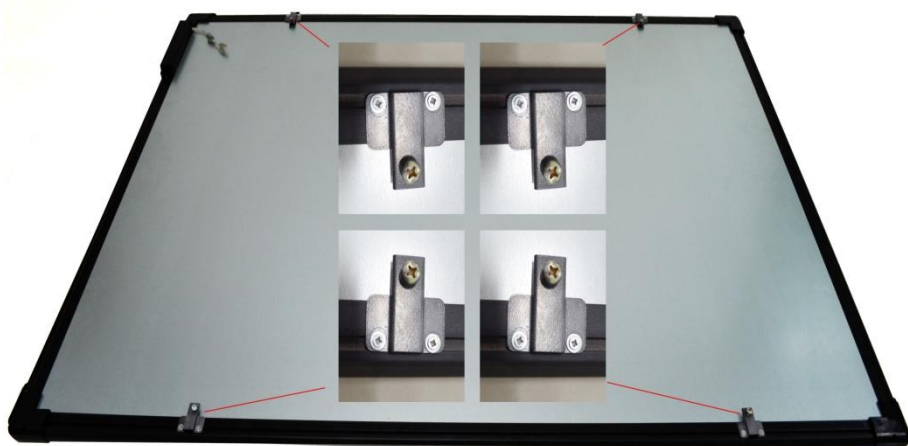
9. Мобильді бағана дайын.



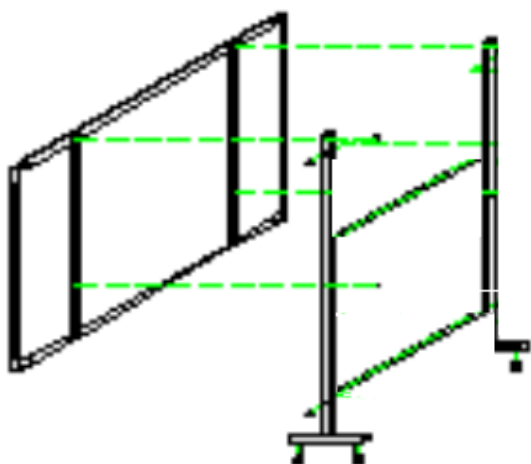
10. Тақтаның артқы жағымен айналдырып жатқызыңыз.



11. Бұрандамаларды қатайтып тастамаңыз.

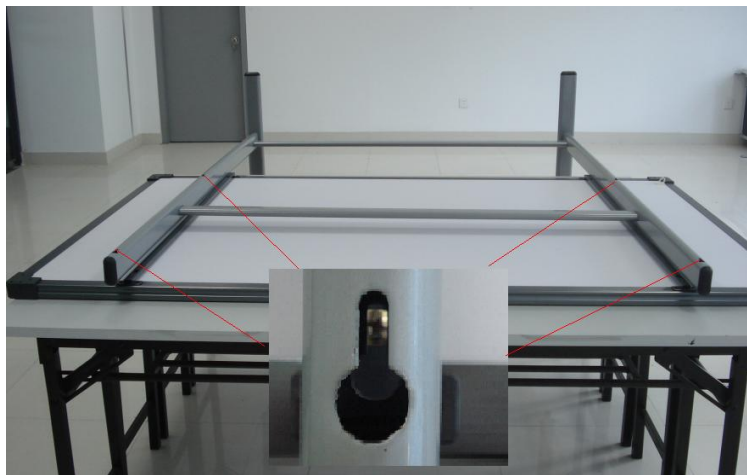


Орнату сызбанұсқасы



12. Тақтаны төрт бұрандамаға арналған саңылауларға орнатып, бұрандамаларды қатты бекітіп

тастаңыз.



13. Оранату аяқталды. Бағанды жерге қойыңыз.

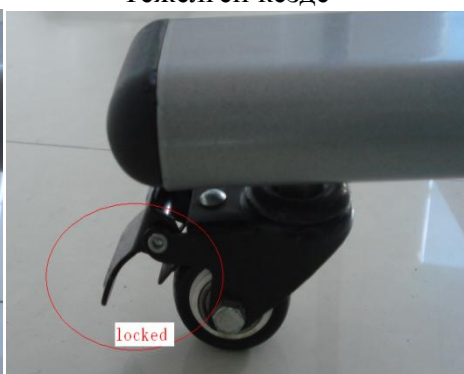


14. Бағана негізіндегі дөңгелектерді тежеп қойыңыз.

Тежелмеген кезде



Тежелген кезде



15. Тақтаның артына трапециялы сомынды орнатып қойыңыз.



16. Қалам ұстағышты тақтаның шетіне бұрандамамен бекітіп қойыңыз.



17. Қаламды қалам ұстағышқа орнатыңыз.



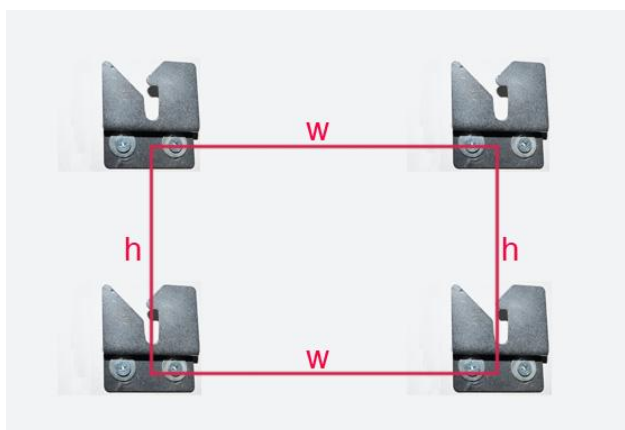
2.2 Қабырғаға орнату.

Орнату үшін сізге өлшеуіш, бұрандамалар және бұрғы қажетті болуы мүмкін.

1. Компьютерге қосуға ыңғайлы, тақтаны орнататын жерді таңдаңыз.
2. Өнімнің әр түрлі модельдеріне сәйкес қабырғада бұрғымен тесетін орындарды белгілеңіз.

Қолданушы нұсқаулығы

3. Белгішелер бойынша 8 орнату саңылауларды бұрғылаңыз.
4. Бекіткіштерді қабырғаға 8 бұрандаманың көмегімен орнатыңыз.



(Биіктігі мен ені тақтаның түріне байланысты өзгермелі.)



5. Тақтаны төрт бекіткішке іліп қойыңыз. Қабырғаға орнату аяқталды.

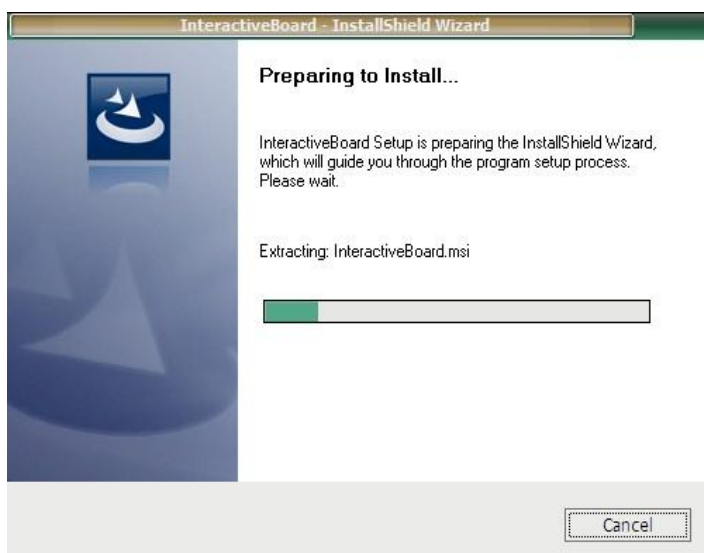


Ескерту: Сіз электромагниттік қаламды тақтаның оң жағынан орнатсаңыз болады.

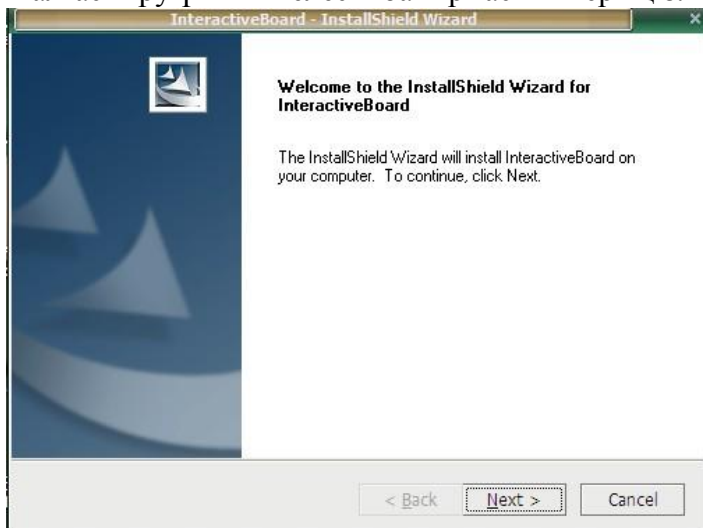
2.3 ИТ-ның БЖ-ын орнатудың жолдары

Компьютер мен тақтаны USB сымы арқылы бір-біріне қосыңыз, (көрсетілген орнату үлгісі WINDOWS XP жүйесі бойынша көрсетілген, басқа операциялық жүйелерде кішкене ғана айырмашылық болуы мүмкін.

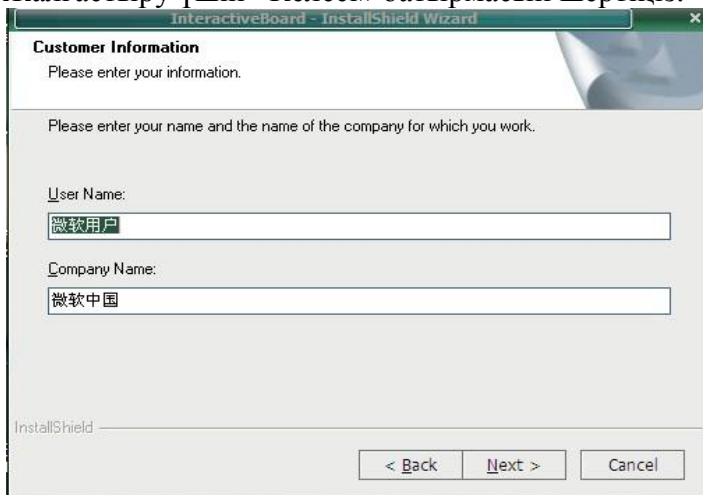
CD-ROM жетегіне БЖ дискісін енгізіңіз, содан кейін БЖ орнату жарлығын шертіңіз. Одан әрі қалаған тіліңізді таңдап, “Yes” батырмасын шертіңіз.



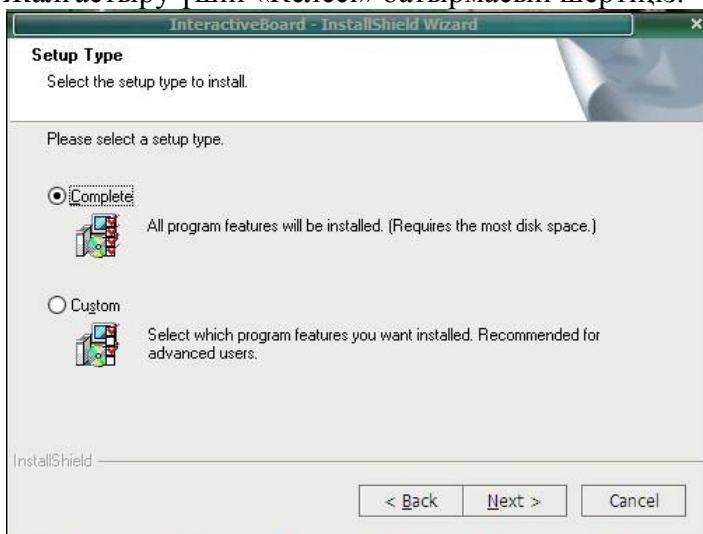
Жалғастыру үшін «Келесі» батырмасын шертіңіз.



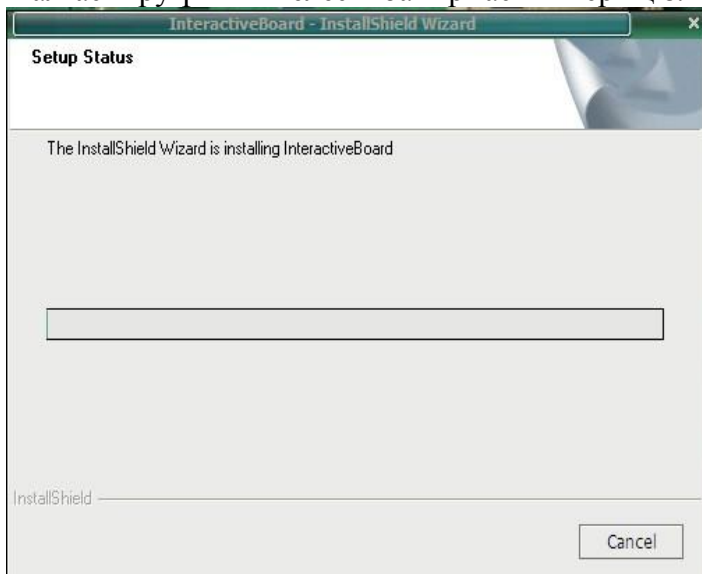
Жалғастыру үшін «Келесі» батырмасын шертіңіз.



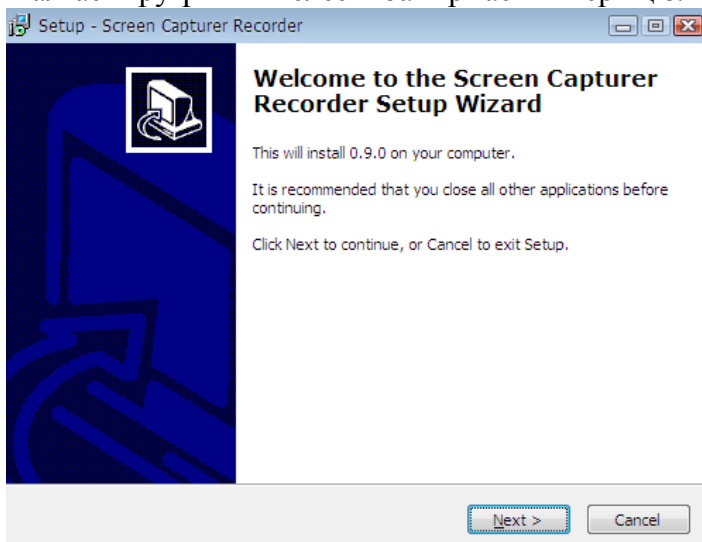
Жалғастыру үшін «Келесі» батырмасын шертіңіз.



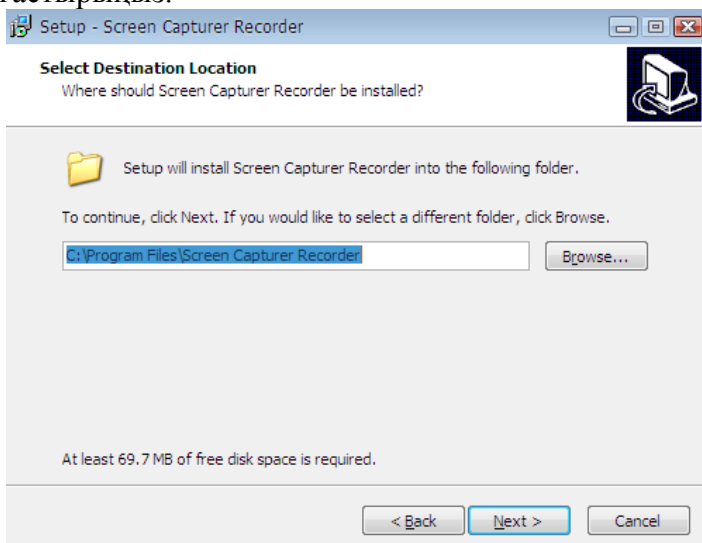
Жалғастыру үшін «Келесі» батырмасын шертіңіз.



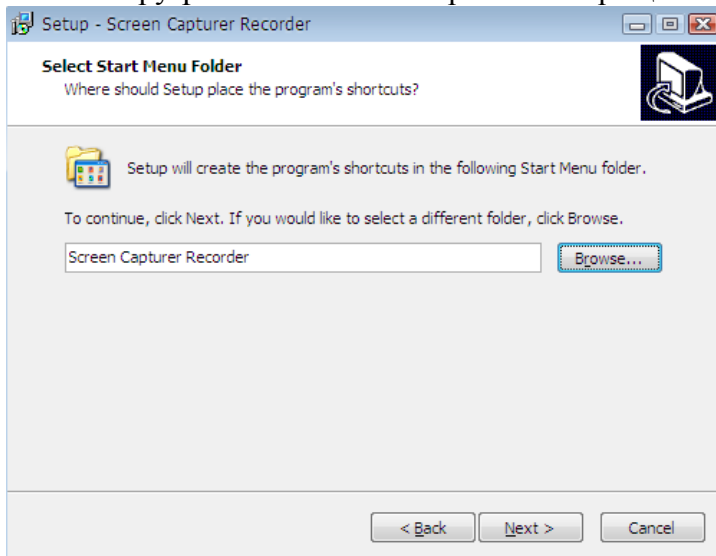
Жалғастыру үшін «Келесі» батырмасын шертіңіз.



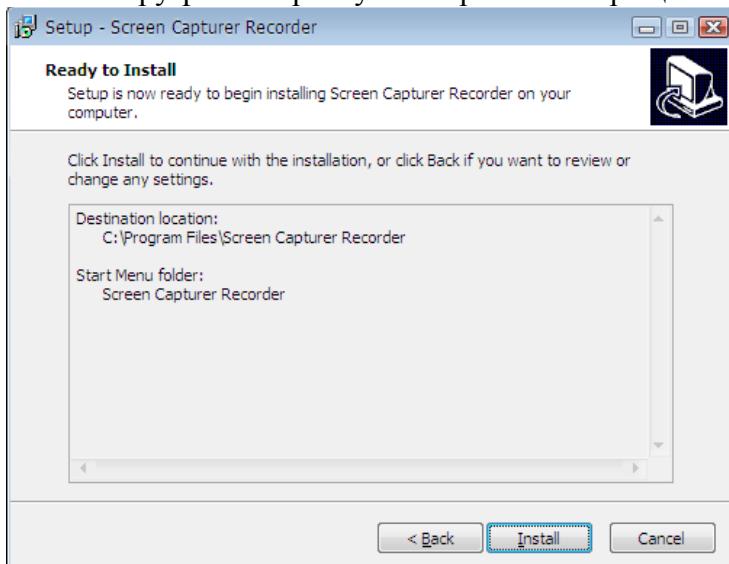
Егер сіз орнату мұқабасын ауыстырғыңыз келмесе, «Келесі» батырмасын шертіп жалғастырыңыз.



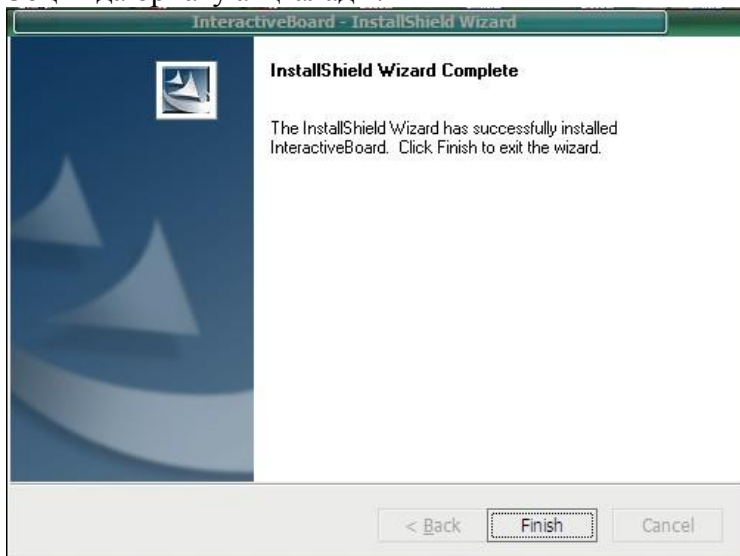
Жалғастыру үшін «Келесі» батырмасын шертіңіз.



Жалғастыру үшін «Орнату» батырмасын шертіңіз.



Соңында орнату аяқталады.




Егер драйвер дұрыс орнатылса, тақтаның USB кішкентай шамы қызыл түсті болып жанады. Енді бірнеше баптаулар жүргізгеннен кейін, ИТ жұмысқа дайын болады. Жұмыс үстеліндегі орнатылған бағдарламалық жабдықтама болып табылатын «Интерактивті тақта» жарлығына шертіңіз.

3. Электромагнитті интерактивті тақтаны қолданудың жолдары.

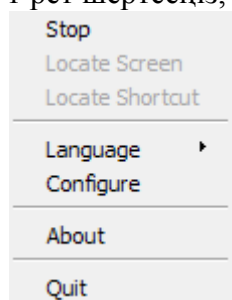
3.1 Тақтаны компьютерге қосу

Егер дискідегі бағдарлама дұрыс орнатылған болса, онда тақтаны компьютерге USB сымы немесе сымсыз модуль арқылы қосқан кезде, компьютер оны бірден анықтайды.

Содан кейін жұмыс үстеліндегі “TouchDriver.exe”  суретіне шертіңіз. интерактивті тақтаның қосылу жағдайы компьютердің тапсырмалар жолында көрсетіледі.

3.2 TouchDriver мәзірі

TouchDriver -дың тапсырмалар жолындағы  суретіне тышқанның оң жақ батырмасымен 1 рет шертсеңіз, келесі мәзір көрсетілетін болады:



Тоқтату

TouchDriver-ды тоқтату үшін “Тоқтату” –ды шертіңіз, ал TouchDriver-ды қайта қосу үшін “қосу” – ды шерту керек.

Экранды баптау

Бұл мәзірді шерткеннен кейін, төмендегідей экран пайда болады.



Қаламның көмегімен көк кресттің  ортасына басыңыз.

Жарлық баптаулары (егер тақтада жарлықтар бар болған жағдайда бұл функцияны қолданған жөн)

Бұл мәзірді шерткеннен кейін, төмендегідей экран пайда болады.



Қаламның көмегімен жарлықтың бас жағына, ортасын содан соң астыңғы жағына басыңыз.

Назар аударыңыз:

1. Тақта немесе басқа жабдықтар алғаш рет қолданылған кезде ғана баптаулар жүргізу керек.
2. Қайта баптау тек қана интерактивті тақтаның немесе проектордың орын ауысуы немесе қайта орнатылуы кезінде қажет.

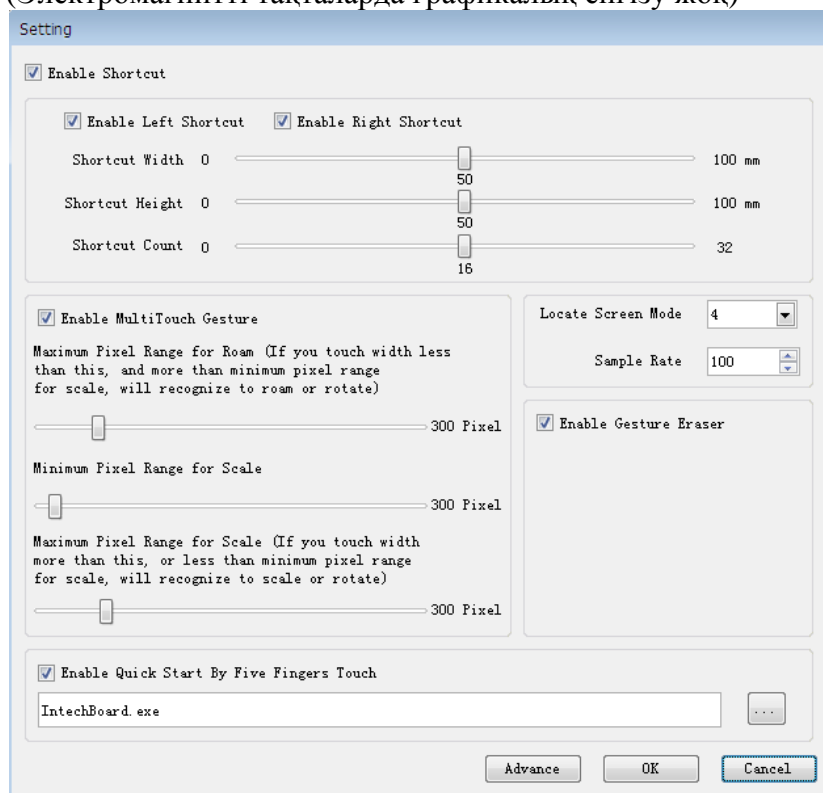
Тіл

Сіз TouchDriver-дың тілін осы жерден ауыстыра аласыз.

Негізгі баптаулар

Жарлықтар мен басқа графикалық енгізулерді осы жерден қосып/сөндіруге болады.

(Электромагнитті тақталарда графикалық енгізу жоқ)



Бағдарлама туралы

Бұл мәзір бағдарламалық жабдықтау туралы ақпаратты көрсетеді.

Шығу

Егер сіз тақтаны пайдаланбасаңыз, онда “Шығу” батырмасы арқылы TouchDriver-ды өшіре аласыз.

Назар аударыңыз:

Тақтаның дұрыс қосылуын анықтайтын екі қосылу жағдай жөніндегі “TouchDriver”-дың анықтауыштары бар.



1. егер қосылу дұрыс орнатылмаса, бұл қара мен көгілдір түс болып жыпықтайды.



2. егер бұл тек қана көгілдір болып жанса, онда қосылу дұрыс орнатылған.

3.3 Тез батырмалар комбинациясы

Біз сіздің жұмысыңызды ыңғайлату үшін тақтаның екі жағынан да 16 тез батырмалар комбинациясын қарастырдық. Төменде олардың қысқаша сипаттамасы берілген.

- 1) Тінтуір
- 2) Жаңа бет
- 3) Соңғы бет
- 4) Келесі бет
- 5) Индекстер беті
- 6) Қор
- 7) Қара қалам
- 8) Қызыл қалам
- 9) Флуоресцентті қалам - көк
- 10) Флуоресцентті қалам - жасыл
- 11) Өшіргіш (Объектілер өшіргіші)
- 12) Лазерді қалам
- 13) Прожектор
- 14) Пернетақта
- 15) Экранды баптау
- 16) Еркін

3.4 Бағдарлама аспаптарына кіріспе

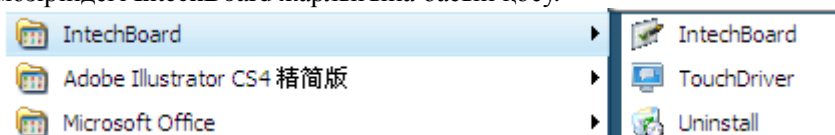
3.4.1 Бағдарламаны іске қосу

Бағдарламаны қосудың екі жолы бар:



1. Жұмыс үстеліндегі бағдарламаның жарлығына екі рет шерту



2. Операциондық жүйенің «Бастау» батырмасын шертіп, «Барлық бағдарламалар» мәзірін таңдау. IntechBoard мәзіріндегі IntechBoard жарлығына басып қосу.

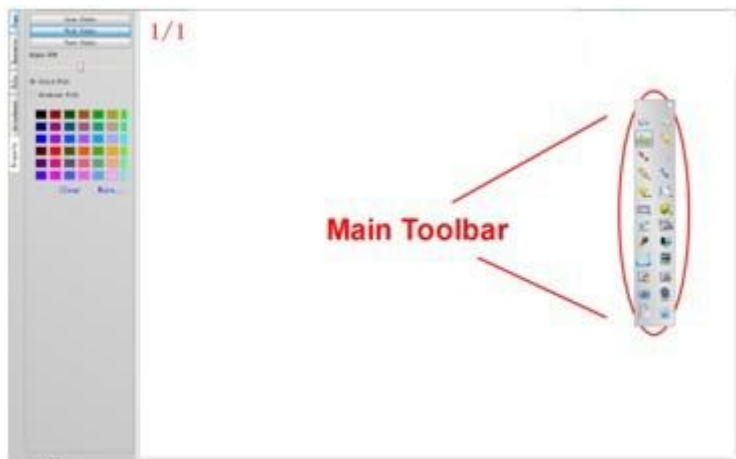


3.4. Бағдарламалық жабдықтама экранының жұмыс режиміне нұсқаулар



Экранның төрт түрлі режимін таңдауға болады: Толық экран, Терезе, Жақтаусыз режим, Экранда жазу режимі.

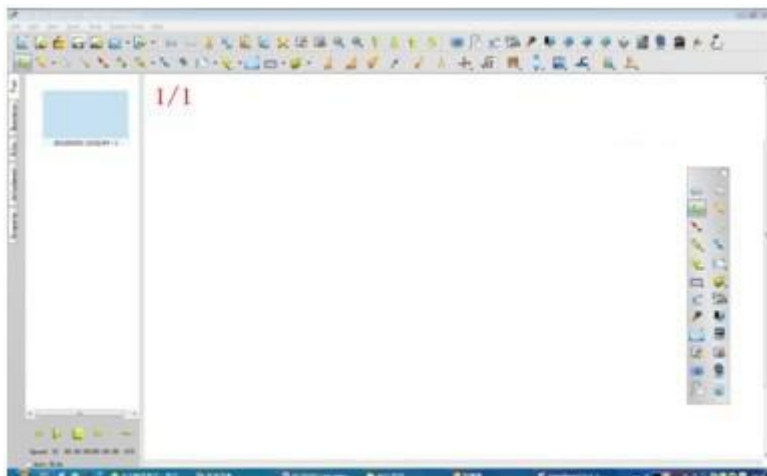
Толық экранды режим

Мұндай режимде сіз бағдарламаның көрінетін аймағын үлкейте аласыз, ол үшін аспаптар жолында  батырмасын басыңыз, бұл режимнен шығу үшін аспаптар жолынан  батырмасын шертіңіз.





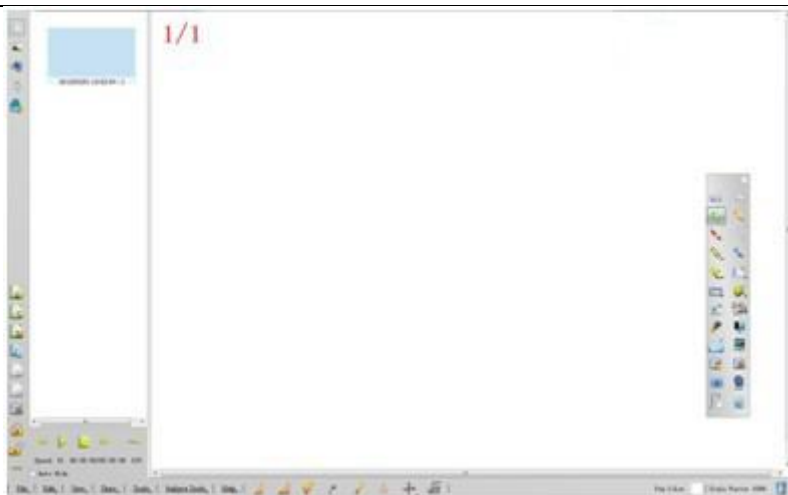
Терезелік режим

Бұл режимде негізгі аспаптар жолы бағдарламаның жоғары жағында орналасады. Қолданушы үшін компьютердің басқа бағдарламаларын қосуға мүмкіндік бар.  батырмасын басып, толық экранды режимге, ал  батырмасын басып қайта терезе режиміне өте аласыз.



Рамасыз режим

Бұл экранның режимінде БЖ-ның интерфейсі жеңілдей түседі, операциялар жеңілдейді.  батырмасын басып, толық экранды режимге, ал  батырмасын басып қайта терезе режиміне өте аласыз.



Экранда белгілеу режимі

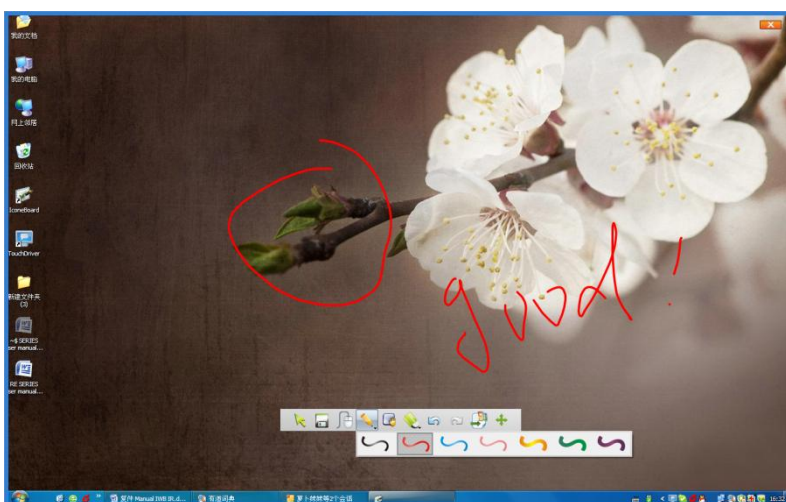
Бұл режимде сіз экранның кез-келген жерінде қаламның көмегімен жазулар қалдыра аласыз, Word, Excel

документтеріне де. Powerpoint файылдарына да жазу қалдыруға болады, тек қана аспаптар жолындағы батырмасын бассаңыз жеткілікті. Сіз бұл режимде қаламды таңдағаннан кейін, экранда жазу қалдыратын көк

тік төртбұрыш пайда болады. Аспаптар жолындағы  немесе терезенің жоғарғы оң жағында  батырмасын басып, режимнен шыға аласыз. Бағдарламаның интерфейсі режимінен қайту үшін



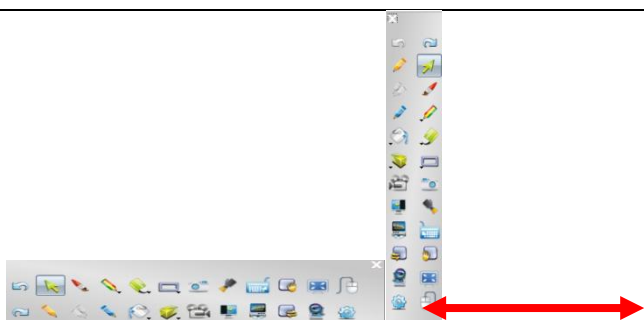
батырмасын шертесіз.





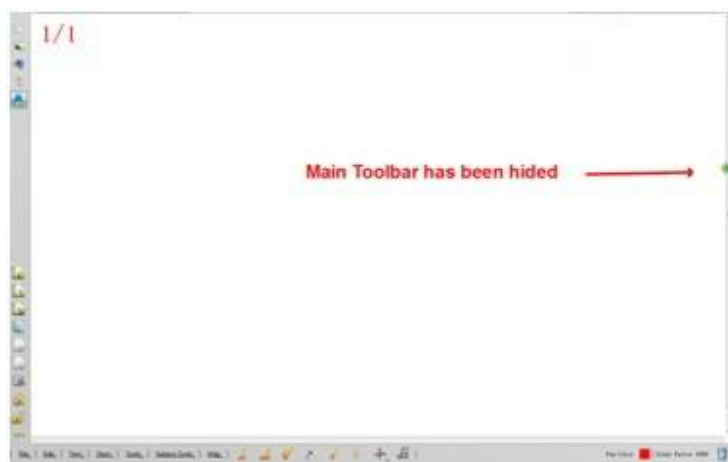
3.4.3 Бағдарламаның негізгі ерекшеліктері

Негізгі аспаптар панелі

Негізгі аспаптар панелінің екі пішіні бар, ол пішінін БЖ интерфейсінің астыңғы немесе оң жақ шетіне жақындаған сайын өзгереді. (Аспаптар панелінің атауына басып, оны қалаған орынға жылжытсаңыз болады.)



Сонымен қоса оны экранның шетіне тығып қоюға болады. Оны қайта шығарып алу үшін  немесе  батырмаларын шертіңіз.



аспаптар панелінің жүйелік баптаулары

Таңдалмалы аспаптар

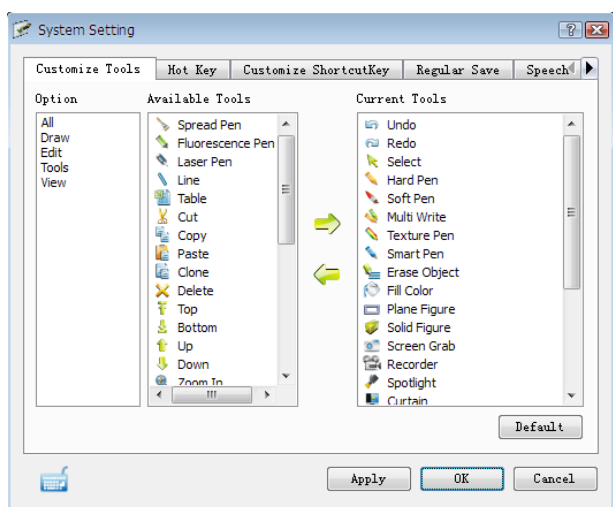
Сіз аспаптар жолына қалаған аспаптарды қосып не жоя аласыз. Ол үшін тек қана аспапты таңдап



немесе

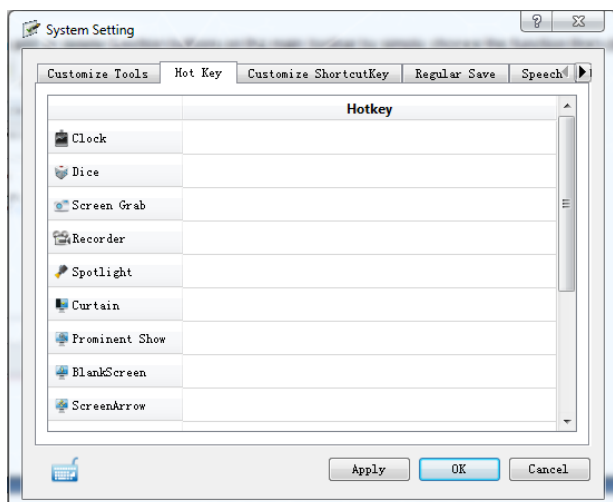


батырмаларын шерту керек. Соңында аспаптарды сақату үшін “OK” немесе “Apply” басуға ұмытпаңыз.



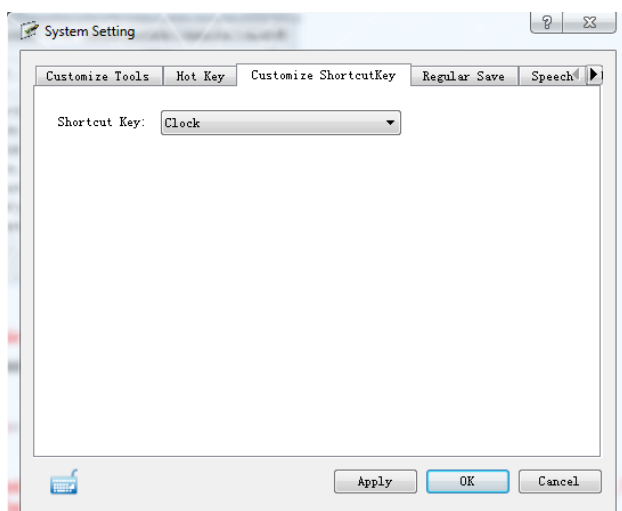
Тез батырмалар

Мына функцияларға тез батырмаларды орнатыңыз



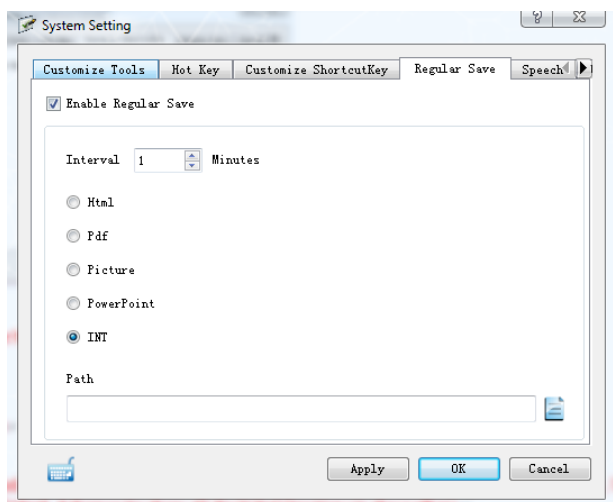
\Тез батырмаларды орнату

«Еркін» тез батырмасын осында орнатыңыз



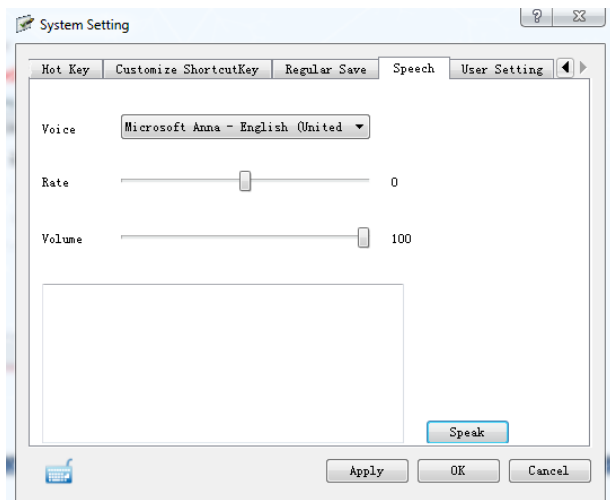
Үнемі сақтау

Үнемі сақтау уақытын орнату, файл форматын және файл сақтау жолы төменде



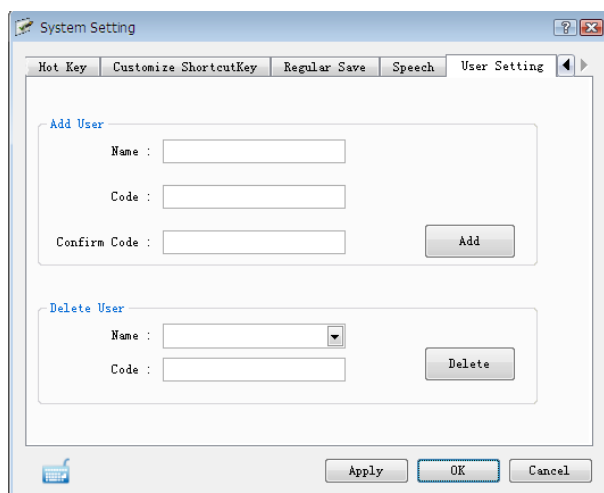
Сөз сөйлеу

Осында дауыс жылдамдығы мен қаттылығы реттеледі (тек ағылшын тілінде)



Қолданушының реттемелері

Қолданушы мен бағдарлама кодын осында орнатылады.



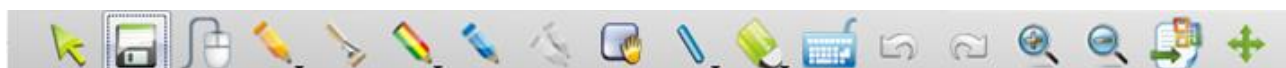
Құралдар панелі:

Әдеттегі құралдар панелінде: Экранды ауыстырып қосу, Сақтау, Бас терезені ауыстырып қосу, Қатты қалам, Жылжыту, Өшіргіш, Болдырмау, Қайталау, Қою, Кеңейту (Құралдар панеліндегі барлық жасырын функцияларды көрсету).


































Жасырын функциялар солдан оңға қарай:

Экранды ауыстырып қосу, Сақтау, Бас терезені ауыстырып қосу, Қатты қалам, Шашырамалы қалам, Текстура қаламы, Ақылды қаламы, Мульти жазба қаламы, Жылжыту, Сызық, Өшіргіш, Мәтін, Болдырмау, Қайталау, Үлкейту, Кішірейту, Қою, Кеңейту (құралдар панелін әдеттегі шолуға өзгерту).



3.4.4 Басқару пернелеріне нұсқаулар



Бағдарламадағы пернелермен жұмыс істеу өте ыңғайлы.

Батырма	Функция	Батырма	Функция
	Жаңа		Жаңа бет қосу
	Файлды ашу		Сақтау
	Қалай сақтау		Электрондық хат жіберу
	Экспорт		Болдырмау
	Қайталау		Кесу
	Көшіру		Қою
	Клондау		Жою
	Жылжыту		Қайта орнату
	Кішірейту		Үлкейту
	Үстіңгі қабатқа		Төменгі қабатқа
	Жоғары		Төмен
	Толық экран		Экранда белгілеу
	Экранның қажетті жерін басып алу		Экран жазбасы
	Прожектор		Перде
	Экранда айқындау		Бос экран
	Көрсеткіш		Кубик
	Калькулятор		Лупа
	Сағат		Қолжазба
	Құжат камера		Объектіні таңдау
	Қатты қалам		Мульти қалам

Қолданушы нұсқаулығы

	Қылқалам		Жұмсақ қалам
	Флуоресценция қаламы		Текстура қаламы
	Ақылды қалам		Лазерді қалам
	Құйма түсі		Өшіргіш
	Мәтін		Жазық пішін
	Кеңістік фигурасы		30 °Тікбұрышты үшбұрыш
	45 °Тікбұрышты үшбұрыш		Транспортир
	Штангенциркуль		Сызғыш
	Циркуль		Функция
	Функция редакторы		Механика
	Оптика		Электр жабдығы
	Электр таңбалары		Химиялық контейнер
	Химиялық сөре		Бет
	Қор		Компьютер файлдарын басқару
	Тіркеу		Қасиеті
	Бетті тазалау		Бетті жою
	Алдыңғы бет		Келесі бет
	Бекіту		Бекітпені ашу
	Бекітілген объекті таңдау		Ойнату
	Тоқтату		Маска
	Кәрзеңке		Медиаплеер

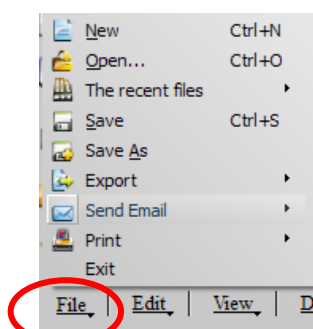
Қолданушы нұсқаулығы

	Кесінді		Офис файлына аннотациялар қосу
	Кеңейту		Жүйелік параметрлер
	Барлығын таңдау		Тарих
	Баспаға шығару		Бет
	Топтастыру		Топсыздандыру

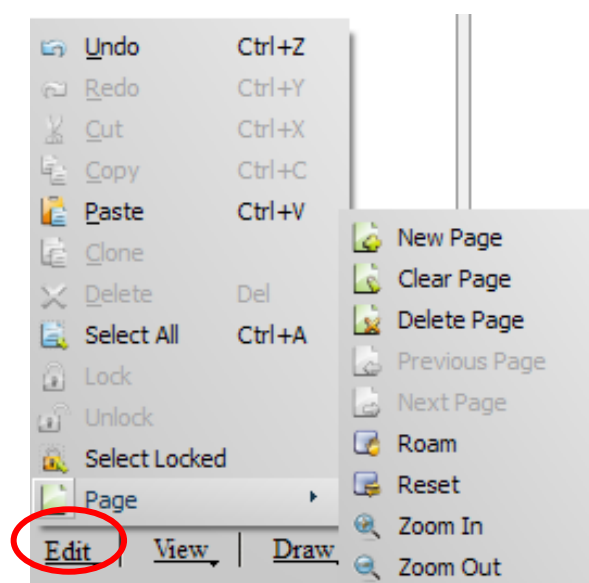
3.4.5 Пайда болатын мәзір

Төменде көрсетілгендей ашылатын мәзірлерде жасырын ішкі мәзірлер өте көп:

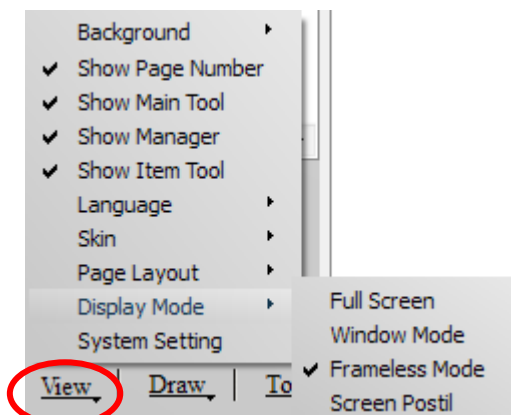
1. Файл



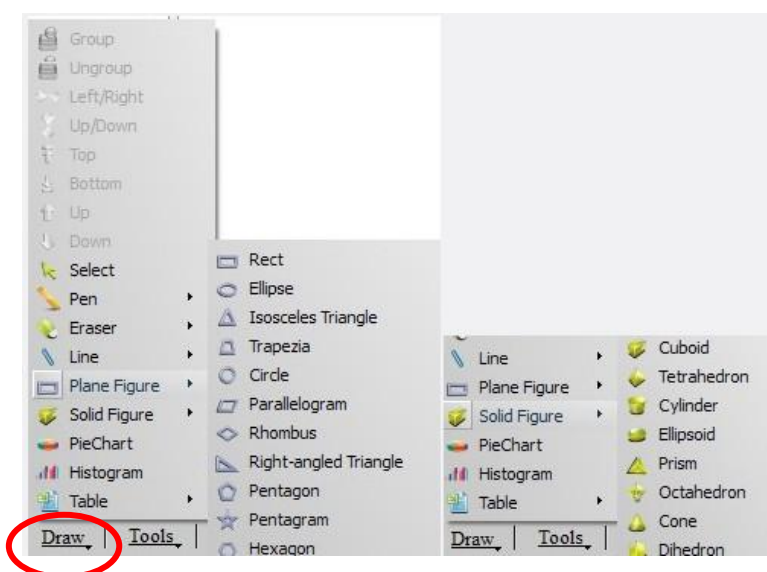
2. Редакциялау



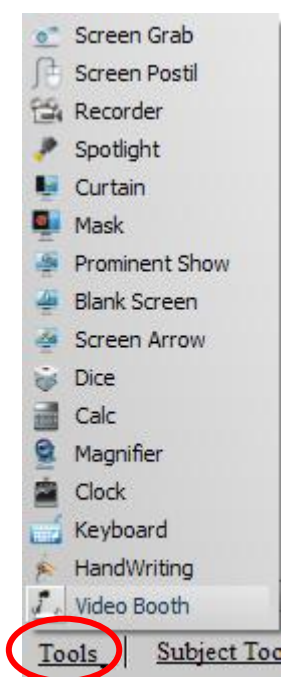
3. Шолу



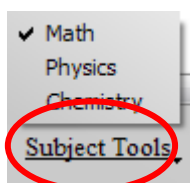
4. Сурет салу



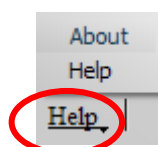
5. Құралдар



6. Пән құралдары

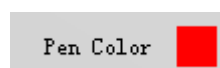


7. Көмек



3.4.6 Тақтада жазу жолдары

Қаламды таңдаңыз, оның түсі мен сызық қалыңдығын орнатыңыз. (оны беттің жоғарғы жағынан табасыз).

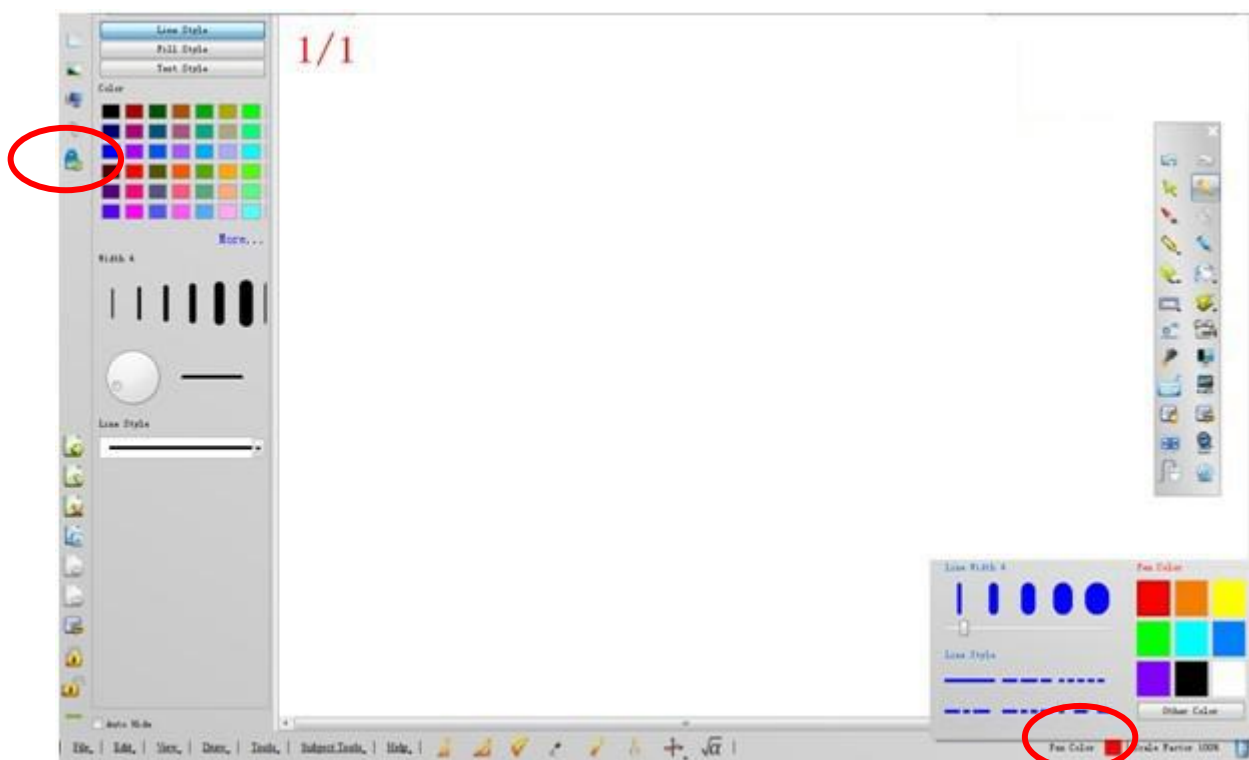


белгісін басып

Немесе орнатудың қосымша ақпараттарын алу үшін сол жақ панеліндегі



белгішесін таңдаңыз.



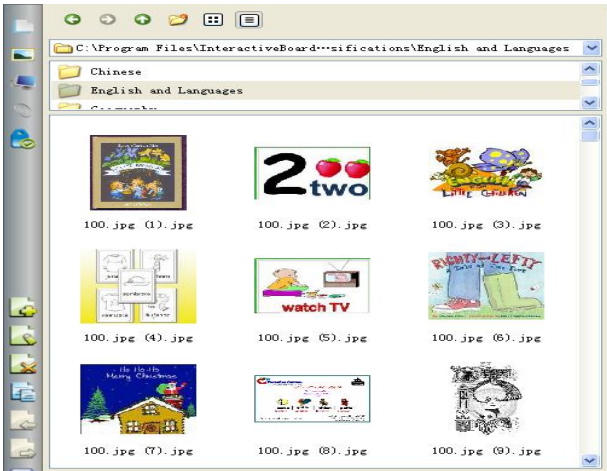
3.4.7 Тақтада өшіру жолдары

Объекті өшіргіш: Құралдар панеліндегі өшіргіш белгісін басып, объекті өшіргіш функциясын таңдаңыз, содан соң объекті таңдасыңыз объектіңіз өшіріледі.

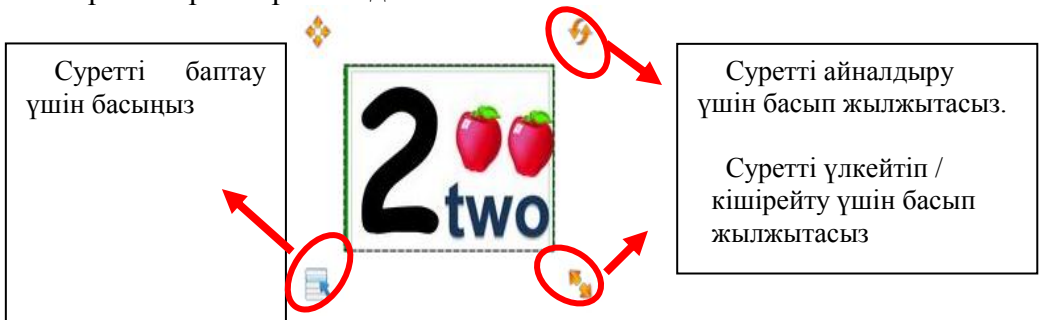
Нүктелі өшіргіш: Бұл функция кәдімгі тақтадағы өшіргішпен бірдей десек те болады. Сіз нүктелі өшіргішті таңдап, мазмұнды ретімен өшіресіз.


3.4.8 Бағдарлама мен компьютердегі қорларды қолдану?

Сол жақ панеліндегі  немесе  белгішелерді басу арқылы сіз қордан және компьютерден әртүрлі суреттер мен файлдарды енгізе ала қоймай, сонымен қатар сыртқы қорларды галереяға сақтай аласыз..

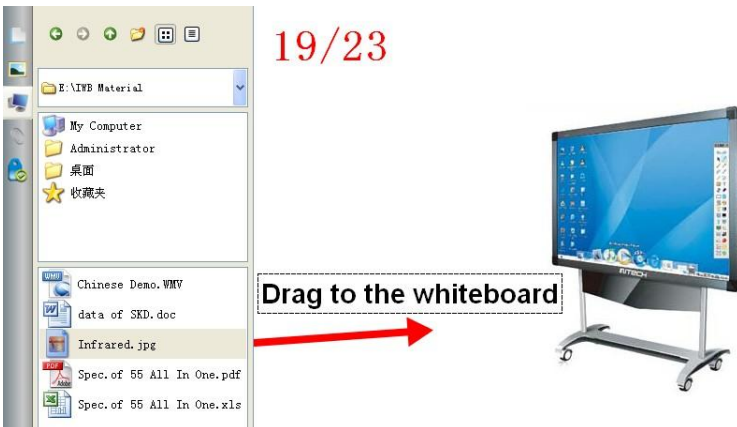


Тақтаға тандалған суреттерді апарсаңыз, төменде көрсетілгендей сурет төрт жағындағы белгілермен бірге көрсетіледі:




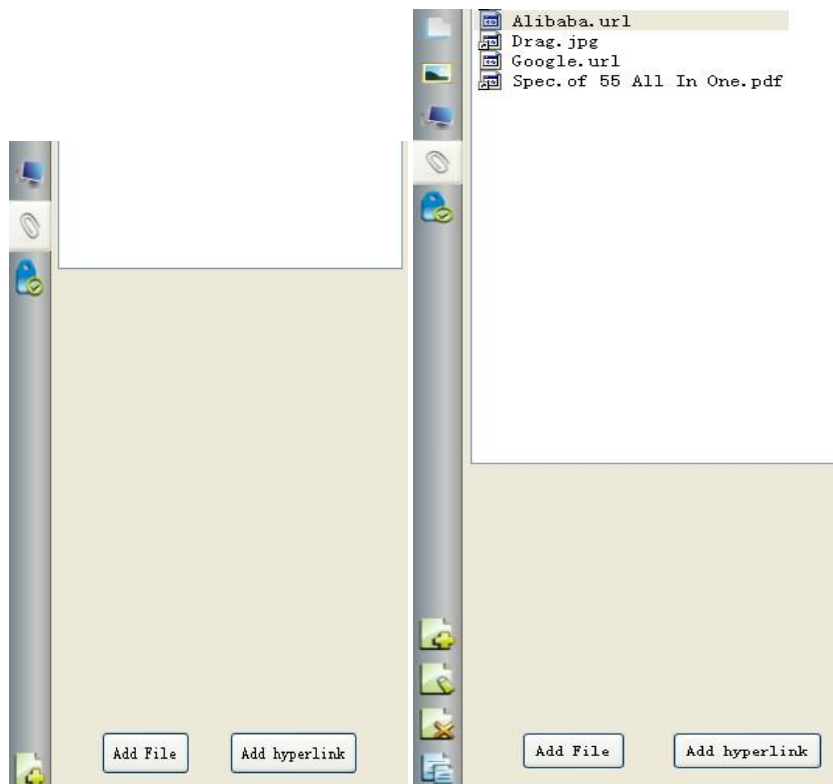
 белгісін бассаңыз, компьютермен жұмысты жалғастыру үшін келесі терезе ашылады. Егер сіз суреттерді немесе файлдарды енгізгіңіз келсе, онда файлдарды не суреттерді тақтаның сол жағындағы браузерден тек жылжытсаңыз болғаны;

Басқа да құжаттар тақтаға осылай тақтаға жылжи алады.



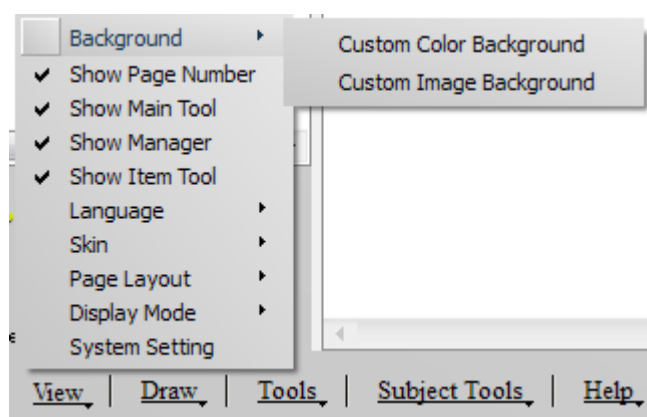
3.4.9 Гиперсілтемені қолдану

Ағымдағы бетке гиперсілтеме орнату үшін сол жақ панеліндегі  белгішесін басыңыз. Кейбір файлдарды резерв ретінде компьютерден қосу үшін «Файл қосу»-ды басыңыз; Вебсайтпен қосу үшін «Гиперсілтеме қосу»-ды басыңыз.



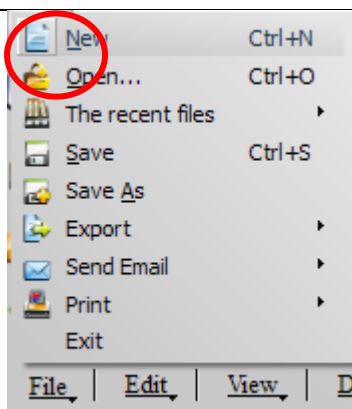
3.4.10 Фон суреті мен Қорларды қолдану

Фон суретін немесе түсін өзгерту үшін ішкі мәзірден «Шолу» тармағындағы «Фон»-ды басып, қажетін таңдаңыз.





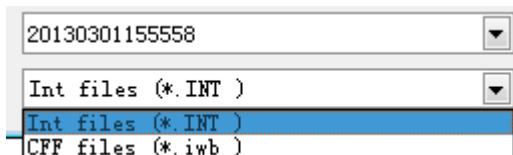
3.4.11 Жаңа файл құру


Ағымдағы бетте егер сіз жаңа файл құрмақ болсаңыз, онда «Файл»-ға басыңыз, содан соң «Жаңа» тармағын таңдаңыз. Ағымдағы мазмұнды сақтағыңыз келе ме жоқ па деген диалогтық терезе шығады. Таңдау біткен соң жаңа файл құрылады.

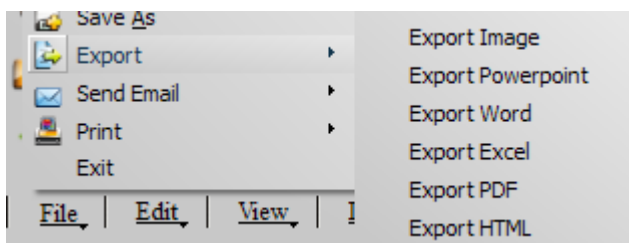


3.4.12 Файлды сақтау


1. Контентті біздің бағдарламамыздың арнайы “*.INT” форматында немесе басқа бағдарламалардың “*.IWB” форматында сақтау үшін ішкі мәзірдегі  Save немесе  Save As белгішелерін басыңыз



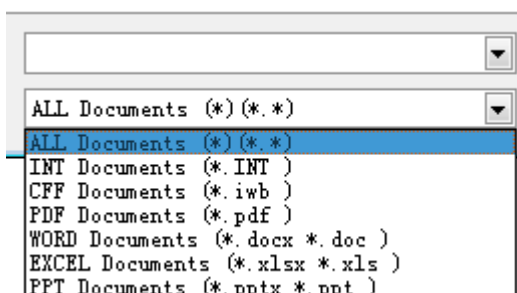
2. Файлдарды әртүрлі сурет (png, jpg, bmp, gif, pbm, pgm, ppt, ppm, xbm, xpm, tiff) PPT, WORD, EXCEL, PDF және HTML форматында сақтау үшін ішкі мәзірдегі  Export басыңыз. Бұл функция ағымдағы бетке ғана қолданылады.




3.4.13 Файлды ашу

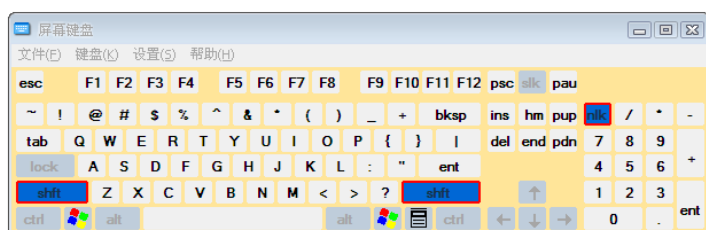
Ішкі мәзірден  Open... белгішесін таңдап, сіз мына құжаттарды INT, PDF, WORD, EXCEL және PPT аша аласыз. **Excel файлы 2007 немесе одан жоғары версияда болуы керектігін есте сақтаңыз.**


Ескерту: Суретті тек жылжу арқылы алып келу ғана болмаса, оны мына функциямен аша алмайсыз. 3.4.8 –де суреттердің ашылу тәсілін қараңыз.

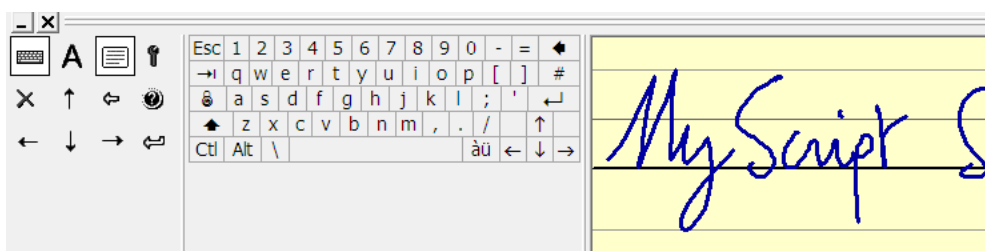


3.4.14 Мәтінді теру?



Негізгі аспаптар панеліндегі  белгішесін бассаңыз төменде көрсетілген бет шығады. Сіз клавиатура арқылы немесе экрандағы клавиатура арқылы мәтін тере аласыз. Мәтін жүгіргінің орнына енгізіледі.

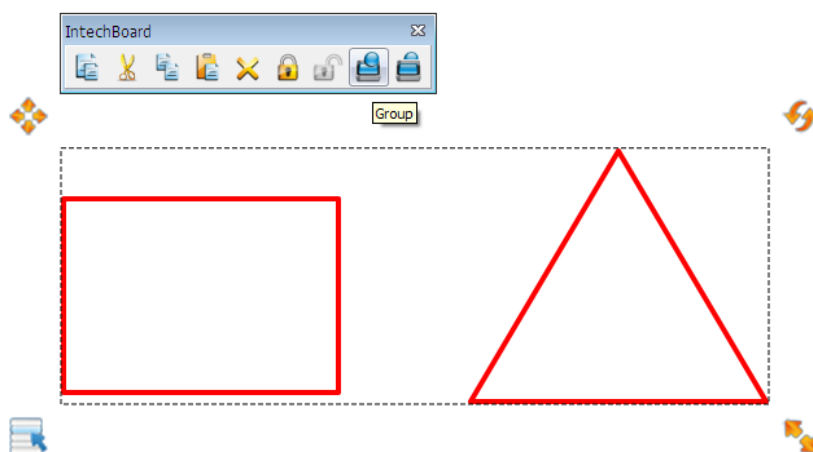


Немесе жүгіргінің орнына басып,  белгішесін таңдап, мәтінді қолжазбамен енгізеңіз болады.



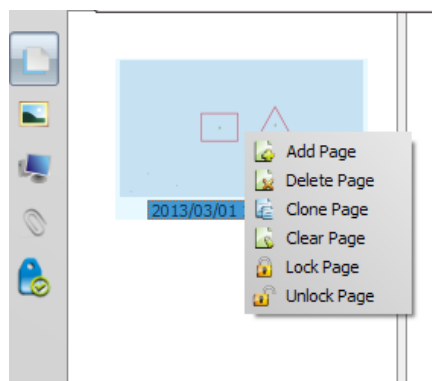
3.4.15 Объекттерді топтастыру

Сіз бір уақытта бірнеше объекттерді белгілеп алып,  **Group** белгішесін таңдасаңыз барлық объектеріңіз бір топқа топтасады. Топтастыруды алып тастау үшін топтасқан объекттерді таңдап,  **Ungroup** белгішесін басыңыз.

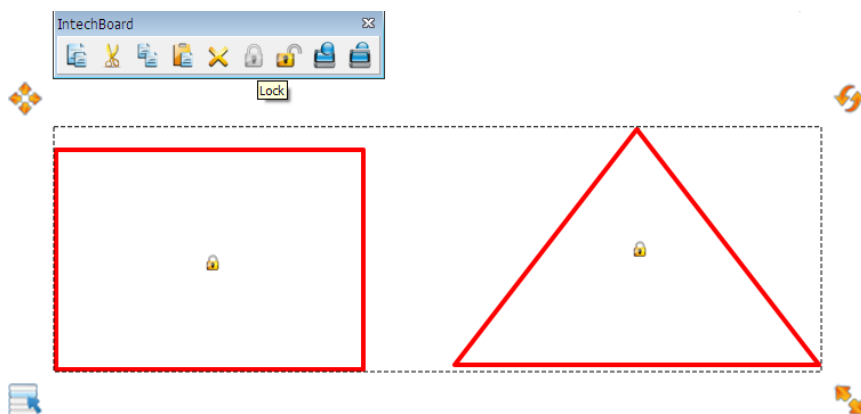


3.4.16 Бетті немесе объектіні бекіту


Егер сіз сабағыңыздағы кез-келген контентті жылжытқыңыз келмесе ия болмаса өзгерткіңіз келмесе, сіз бетіңізді толық бекітіп тастай аласыз. Ол үшін беттегі миниатюралаңызға тінтуірдің оң батырмасымен басып, шыққан ішкі мәзірден «Бетті бекіту» тармағын таңдаңыз. Бекітпені ашу үшін «Бет бекітпесін ашу» тармағына басыңыз.




Егер арнайы контентіңізді не объектеріңізді жылжытқыңыз келмесе ия болмаса өзгерткіңіз келмесе, бірінші оларды белгілеп алып, «Бекіту» тармағына басасыз, сонда сіз олар бекітілген статусын көре аласыз. Оларды бекітуден шығару үшін «Бекітпені ашу»-ды басыңыз.







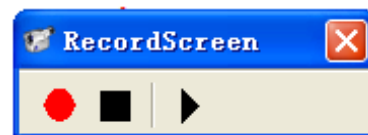
3.4.17 Жазу құрылғысын қолдану

«Негізгі аспаптар панелінде»  белгішесін таңдасаңыз, Экран жазбасы шығады. Әдеттегі орнату - толық экранды жазу.






 батырмасын басыңыз және орнатылған жолын сақтаңыз, жазылған файл MP4 форматында сақталады . Орнатулар біткеннен кейін жазу басталады, сіз жазбаның статусын


жоғарғы сол жақтан байқай аласыз . Жазуды тоқтату үшін  белгішесін басыңыз. Егер таңдалған ауданды ғана жазғыңыз келсе, онда «таңдалған облысты жазу»-ды таңдаңыз, сосын облыс орнату үшін  басыңыз, содан кейін, бетте 4 қызыл бұрыштар шығады.  батырмасын басып, жазубы бастаңыз.



«Құралдар»-н  белгішесін таңдасаңыз, экран жазбасы шығады.


Бастау үшін  басыңыз. Жазба барысында жоғарғы жақтың сол бұрышында мына белгішені  байқайсыз.

Жазуды тоқтату үшін  басыңыз.

Алдында жазған файлдарды ойнату үшін  басыңыз.

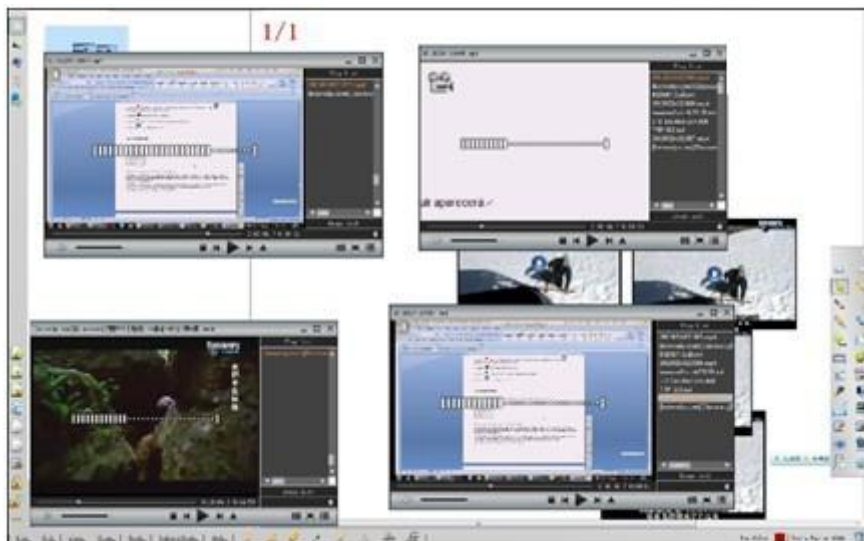
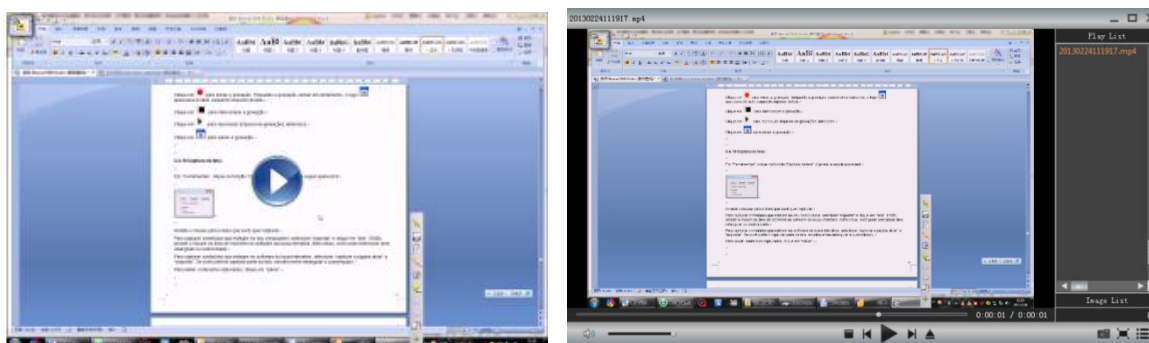
Файлды сақтау үшін  қайта басыңыз.

3.4.18 Видео файлдарды қосу


Сол жақ панеліндегі  белгішесіне басыңыз, видео файлды таңдап, оны тақтаға алып келіңіз. Төменде көрсетілгендей ойнатқыш терезесін көре аласыз. Ойнатуды бастау үшін ортасындағы



белгішесін басыңыз. Бұл бір уақытта бірнеше видеоны ойната алады. Төменде көрсетілген суреттерден байқаңыз:



Медиа файлдарды басқа жолмен де ойнатуға болады, Медиаплеерді ашу үшін негізгі аспаптар

панелінде  батырмасын басыңыз, сосын файлды таңдау үшін «Файлды ашу» белгішесіне басыңыз:

Қолдайтын медиа форматтар:

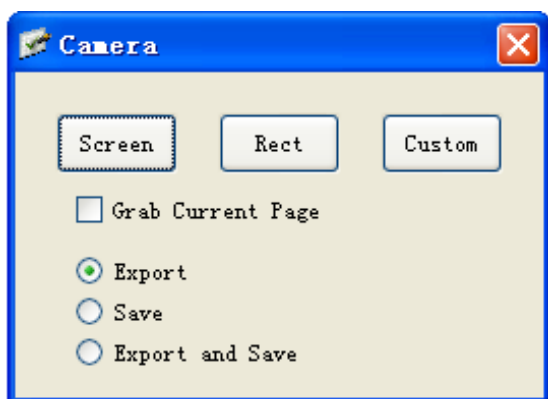
Видео файлдар: AVI, MPEG, MPG, DAT, RM, RMVB, ASF, WMV, MPG4, MP4, FLV.

Аудио файлдар: CMF, MID, RMI, MP1, MP2, MP3, RA, RAM, ASF, WMA.



3.4.19 Экран суретін жасау

«Құрал-жақбықтар»-да Экран суретін жасау  белгішесін таңдағанда, төмендегідей диалогтық терезе шығады. Экран суретін жасау үшін тінтуірді сол ауданға алып келіңіз.



Жұмыс үстелін басып алып және оны жазба экранында көрсету үшін «Экспорт»-ты таңдаңыз да, «экран»-ды басыңыз. Сосын тінтуірмен жазба экранына жылжытыңыз. Сіз «экран»-ң орнына бүкіл беттің кез-келген ауданын «Тіктөртбұрыш» немесе «Еркін» формамен таңдап басып алсаңыз болады.

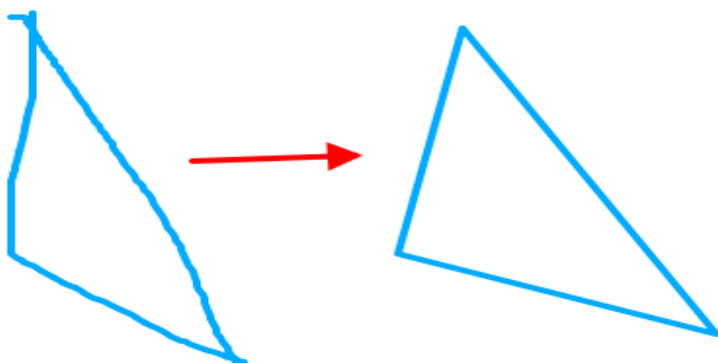
Мазмұнды басып алу үшін «Ағымдағы бет суретін жасау»-ды және «Экспорт»-ты таңдап, сосын «экран»-ды басып, тінтуірмен жылжытыңыз. Егер сіз қажетті жерін ғана белгілегіңіз келсе, онда «Экран»-ның орнына «Тіктөртбұрыш» немесе «Еркін» формасын таңдаңыз.

Мазмұнды басып алып және оны файл форматында сақтау үшін «Экспорт»-ң орнына «Сақтау» немесе «Экспорт және сақтау»-ды таңдасаңыз болады.


«Экспорт және сақтау»-ды таңдаған кезде сіз басып алынған мазмұнды сақтап қана қоймай, сонымен қатар оны тінтуір мен жылжытып, жазба экранына экспорттай аласыз.

3.4.20 Ақылды қаламды қолдану


«Сурет салу» немесе негізгі аспаптар панелінде  белгішесін таба аласыз. Бұл Ақылды қалам. Бұл кездейсоқ пішінді танып, оны стандартты пішінге автоматты түрде өзгертеді.



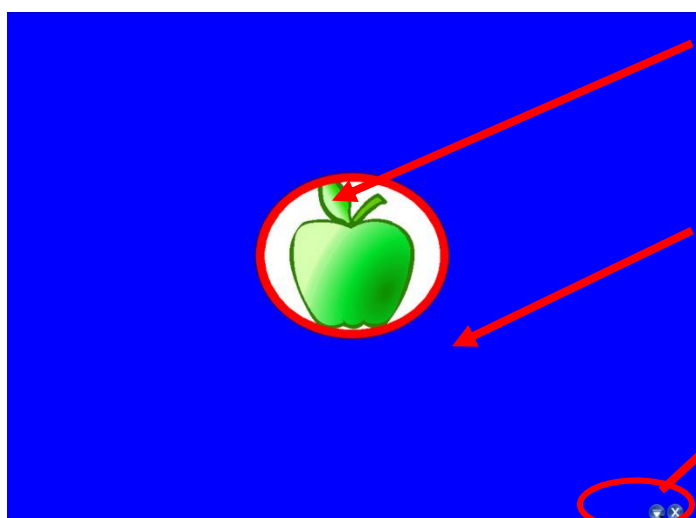
3.4.21 Проекторды қолдану

«Құрал-жабдықтар»-дан **Проектор**  белгішесін табыңыз, экранның кез-келген жерін көрсету үшін тінтуірдің көмегімен жылжытасыз. Тінтуір арқылы көрсететін ауданның рамасын жылжыта отырып, ауданды не үлкейте не кішірейте аласыз.

Проектордың қасиетін орнату үшін саусағыңызды тақтаның бетінде бірнеше секунд ұстап

тұрыңыз немесе тінтуірдің оң батырмасын басыңыз болмаса төменгі оң жақтағы менюді  басыңыз.

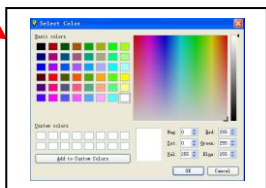
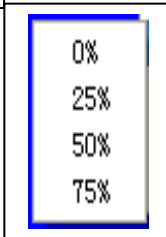
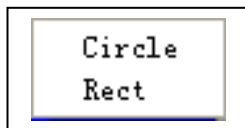
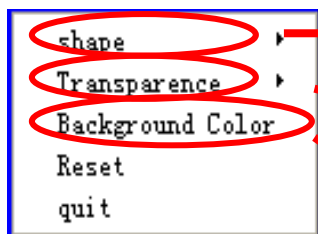
Шығу үшін астыңғы оң жақтағы  белгішесін басыңыз




Көрсету кеңістігін үлкейту / кішірейту үшін қызыл раманы басып жылжытыңыз

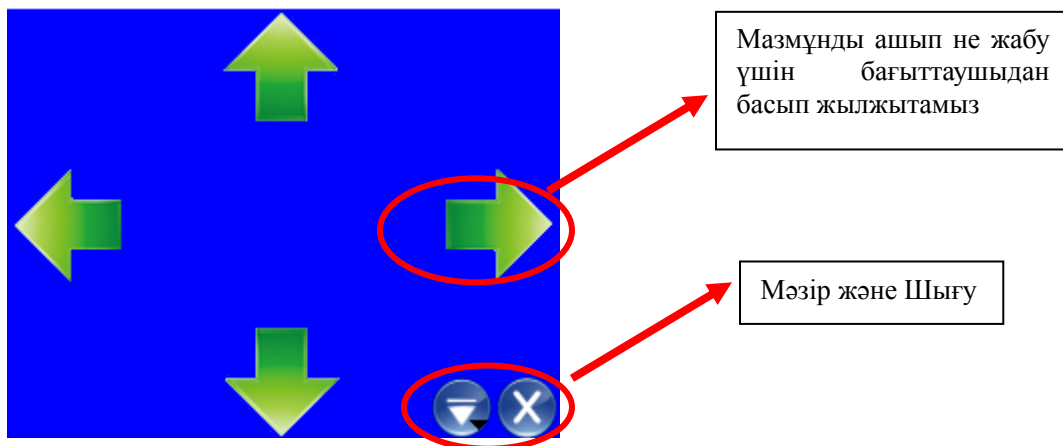
Айқындауыш кадрдың орнын ауыстыру үшін фонды басып жылжытыңыз

Проектор қасиетін орнату

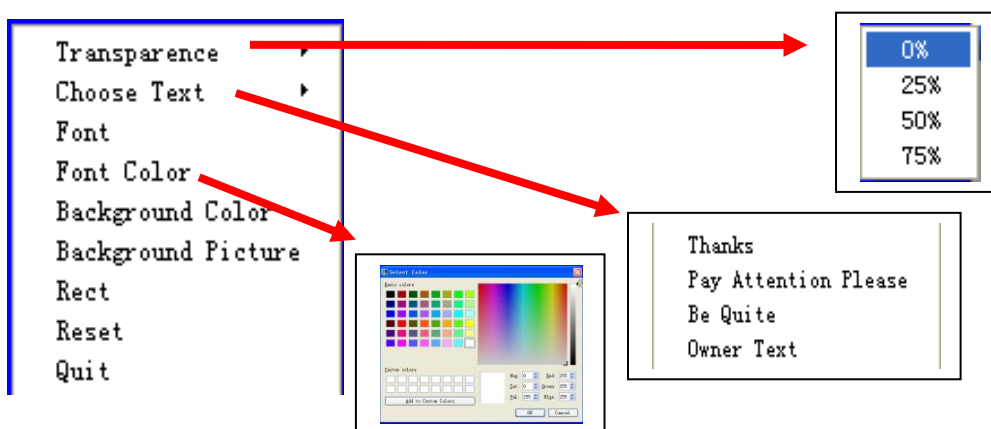


3.4.22 Пердені қолдану


«Құрал-жабдықтар»-дан  белгішесін таңдаңыз, экранды толығымен жабатын перде пайда болады. Мазмұнды жауып не ашып көрсету үшін төрт бағыттаушыны басып төрт жаққа жылжытасыз.

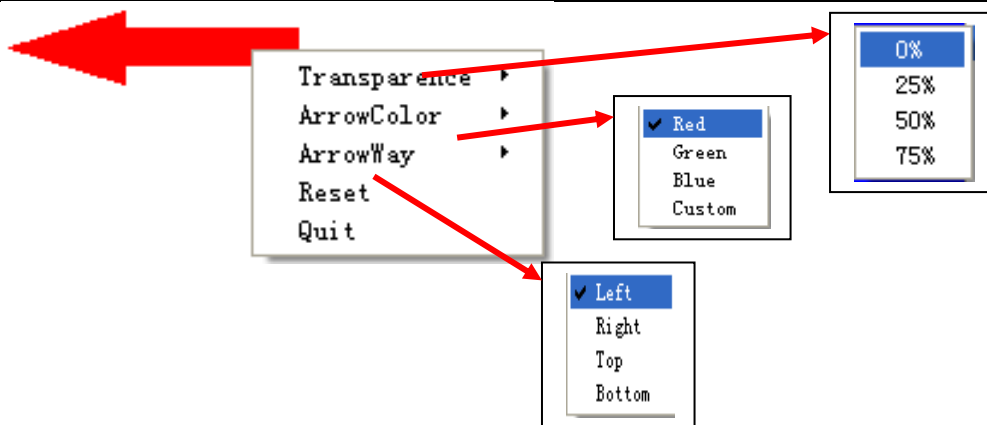


Перденің қасиетін орнату үшін саусағыңызды тақтаның бетінде екі секунд ұстап тұрыңыз немесе тінтуірдің оң батырмасын басыңыз немесе төменгі оң жақтағы менюді басыңыз.





3.4.23 Нұсқағышты қолдану

«Құрал-жабдықтар»-дан  белгішесін табыңыз. Экранда қызыл бағыттаушы көрінеді. Бағытын өзгерту үшін бағыттың басынан басып жылжыту керек. Саусағыңызды тақтаның бетінде бірнеше секунд ұстап тұрсаңыз немесе тінтуірдің оң батырмасын бассаңыз қасиеттерін орнатуға болатын мәзір шығады.




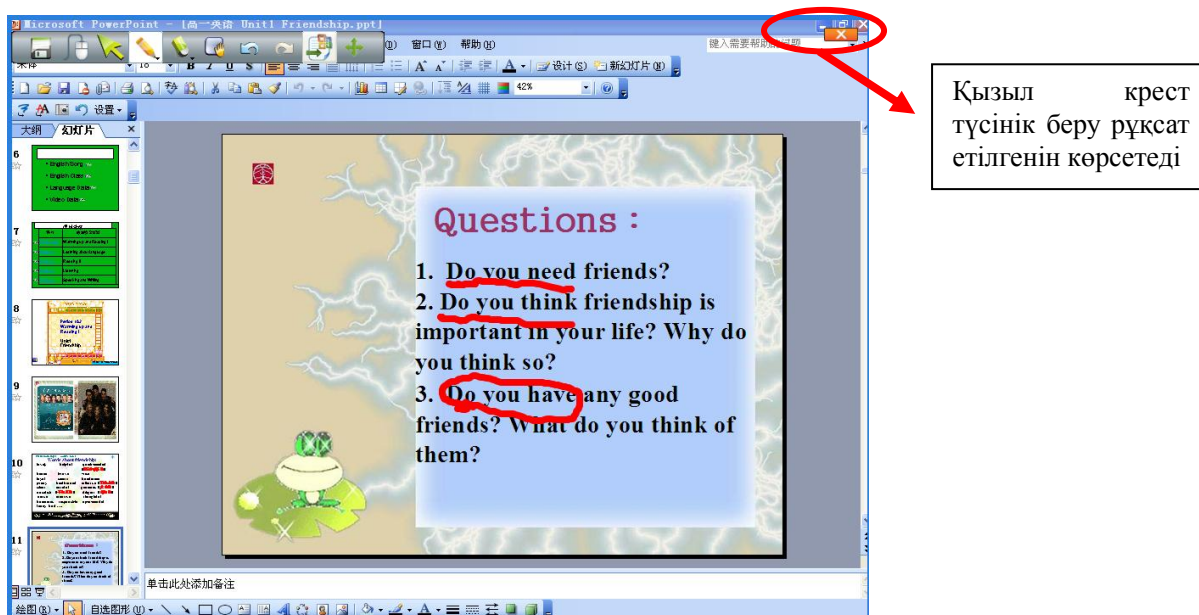
3.4.24 Экрандағы белгілеуді қолдану

Егер Word, PowerPoint немесе Excel файлдарында белгі қоятын болсаңыз онда «Құрал-жабдықтар» мәзіріндегі «Экранда белгілеу» функциясын таңдаңыз немесе бас

құрал-жабдық панеліндегі  белгішесіне басыңыз. Қатты қаламды  таңдаңыз,



сосын қызыл крест  жоғарғы оң жақтан шығады. Енді бейнелеуіңізге болады, егер сіз

бас құрал-жабдық панеліндегі офис құжатына қою  белгішесін таңдасаңыз, сіздің белгілемелеріңіз файлда сақталады.



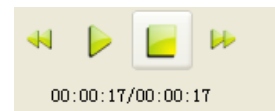
3.4.25 Суреттердің орналасуын өзгерту


Бұл бағдарламада суреттерді жылжытып қана қоймай, оларды бір-бірінің үстіне не астына, яғни

қабаттарын ауыстыруға болады. Тек Үстіңгі қабатқа  , Астыңғы қабатқа  , Жоғары

 және Төмен  белгішелерін “Сурет салу” мәзірінде табасыз.

3.4.26 Қайта ойнатуды қолдану



Сол жақтағы бас бетті  бассаңыз, сол жақтың төмен жағына мына белгішелерді көресіз. Осылар арқылы тақтада РЕТРАНСЛЯЦИЯ операцияларын оңай жүргізе аласыз:



Ойнату: Процессі басынан аяғына дейін көрсету.



Бәсең ойнату



Жылдам ойнату



Пауза: Ретрансляцияны тоқтатып, соңғы операцияның интерфейсіне оралу.

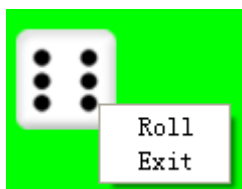
3.4.27 Арнайы аспаптарды қолдану

3.4.27.1 Кубик




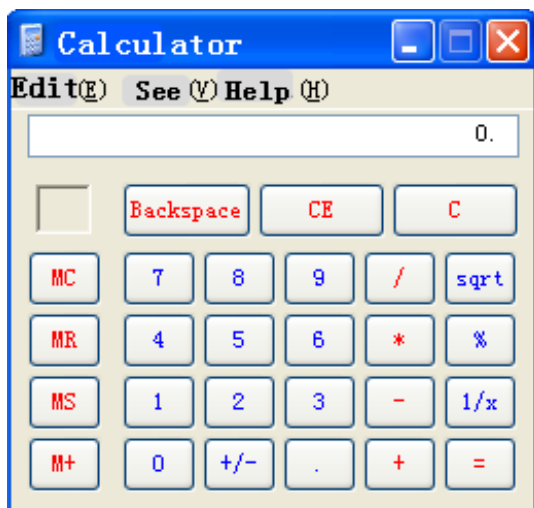
белгішесін бассаңыз, «Құрал-жабдықтар» мәзіріндегі Кубик айнала бастайды, сосын оны екі рет бассаңыз Кубик айналғанын тоқтатады да, кездейсоқ сандар түседі.

Қайта бастау үшін саусағыңызды тақтаның бетінде бірнеше секунд ұстап тұрыңыз немесе тінтуірдің оң батырмасын басып, «айналдыру»-ды таңдаңыз, ал тоқтату үшін «шығу» таңдаңыз.





3.4.27.2 Калькулятор

«Құрал-жабдық»-та Калькуляторды  **Calc** таңдаңыз. Есептеу үшін саусағыңызбен немесе тінтуірмен басыңыз.




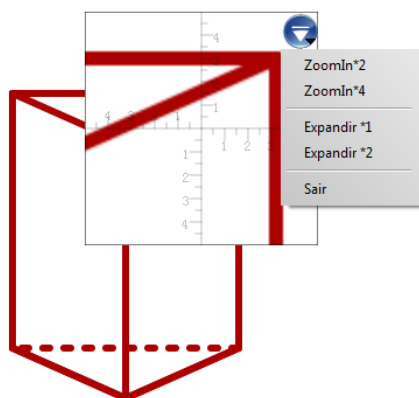
3.4.27.3 Лупа

Бет масштабын үлкейту немесе кішірейту үшін  не  белгішелерін басыңыз.



Бетті үлкейту/кішірейту

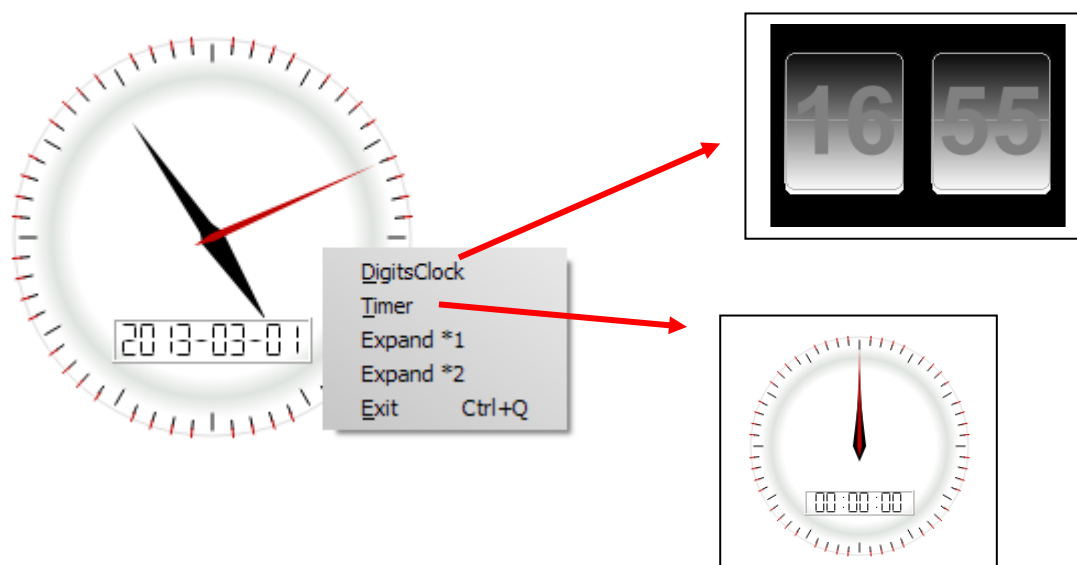
Бет бөлшегінің өлшемін үлкейту үшін негізгі құрал-жабдықтар панеліндегі лупаның  белгішесін бассаңыз, лупа функциясы қосылады. Тінтуірдің айналасы бірнеше есе үлкейеді. Бұл қасиеттер ашылатын мәзірде күйге келтіріледі.



3.4.27.4 Сағат

Сағат тек уақытты көрсете қоймай, сонымен қатар кері санау немесе таймер ретінде қолдануға болады.

Сағат терезесін кез-келген орынға жылжытуға және баптауларда оның қасиетін реттеуге болады.



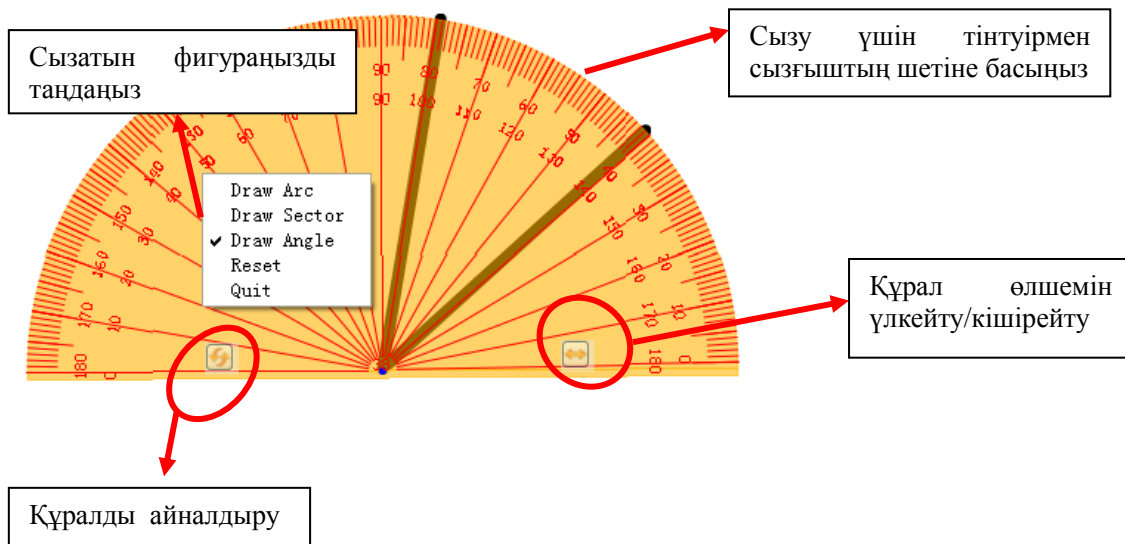
3.4.28 Өлшеу аспаптары

Бұл Математика пәніне жатады, және оларды бағдарламаның төменгі жағынан табуға болады:



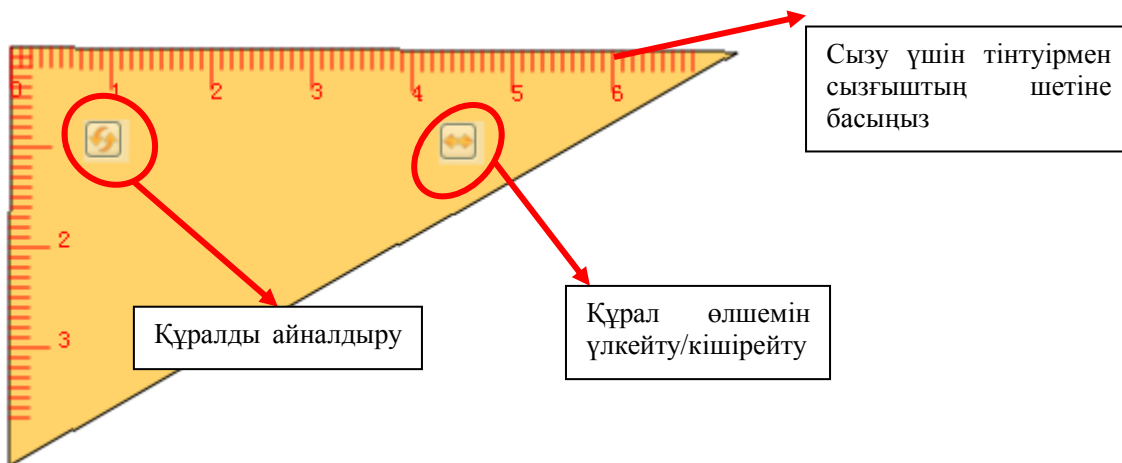
3.4.28.1 Транспортир

Транспортир тек бұрышты сызуға ғана емес, сонымен қатар онымен доға, бұрыш, сектор сызуға қолданады. Сурет салу функциясын белгішені басып, шыққан мәзірден таңдайсыз. Содан соң тінтуірді транспортирдің шетінен ала жүріп, әртүрлі бұрышты графикті сызуға болады.



3.4.28.2 Үшбұрыш

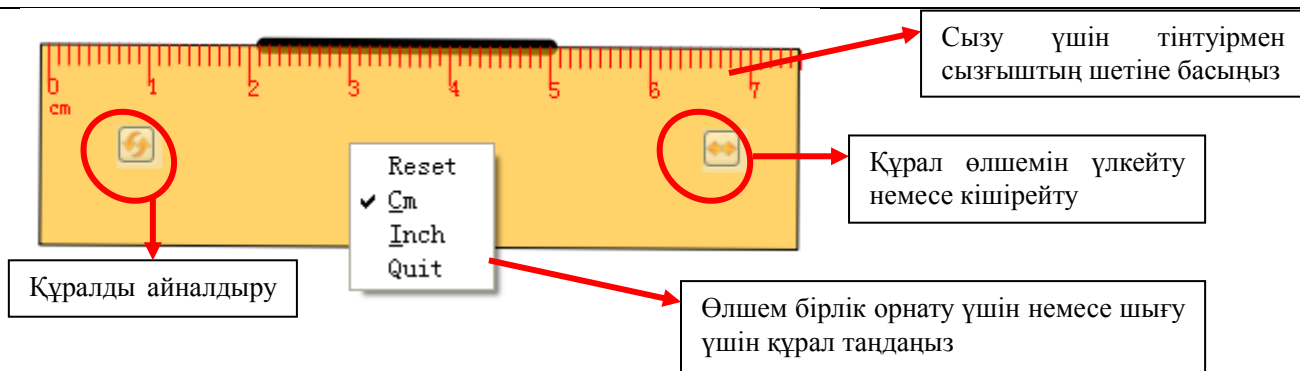
Тең бүйірлі тікбұрышты үшбұрыш пен 30 градустағы тікбұрышты үшбұрышты және сызықты салу мен қашықтықты өлшейтін функциялары бар. Оны жылжыту үшін құралдың кез-келген жерінен бассаңыз болғаны. Сызықты сызу үшін тінтуірді сол құралдың шетіне алып келсеңіз болғаны.



3.4.28.3 Сызғыш

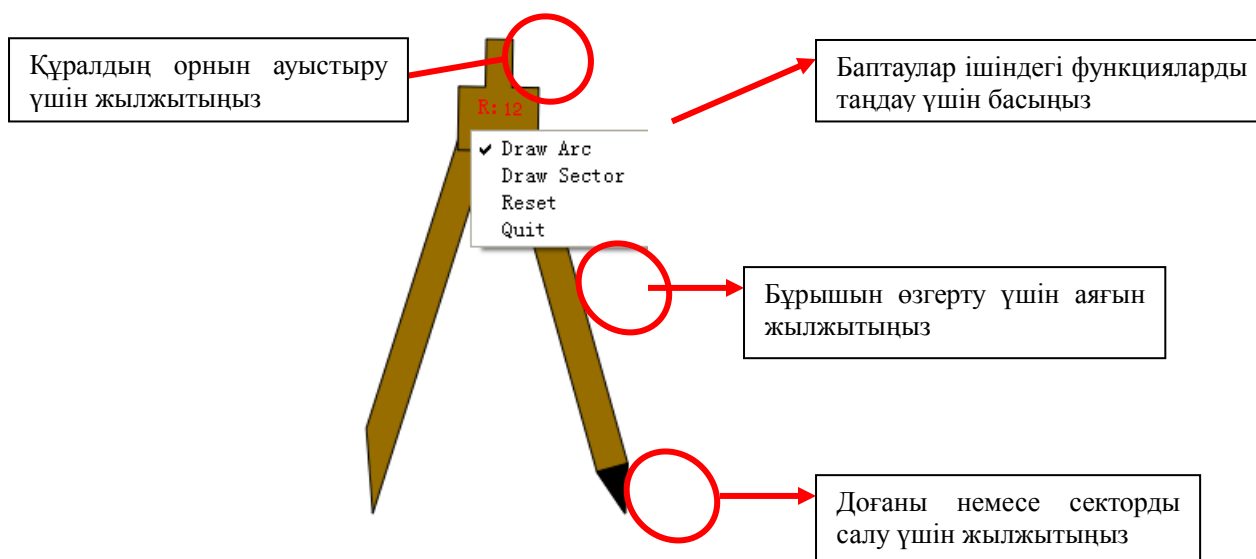
Сіз сызғыш арқылы сызық сыза аласыз және қашықтықты өлшей аласыз. Тінтуірді сызғыштың шетіне алып келіп сыза аласыз. Кез-келген жерінен басып оны жылжыта аласыз.

Тінтуірдің сол батырмасын басу арқылы сіз өлшем бірлігін ауыстыра аласыз.




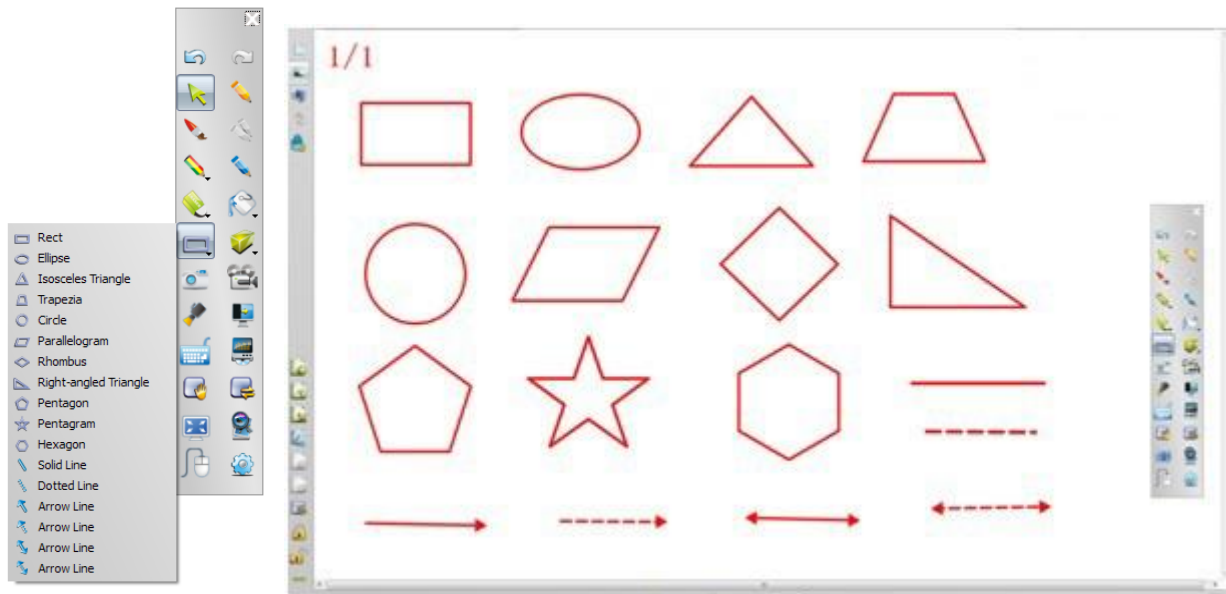
3.4.28.4 Циркуль

Циркуль шеңберден басқаларды, яғни доғаны, сектордың суреттерін сала алады. Циркульдің жоғарғы жағына басып, шыққан мәзірдің ішінен әртүрлі функцияны таңдаңыз.



3.4.29 Жазық пішінді салу

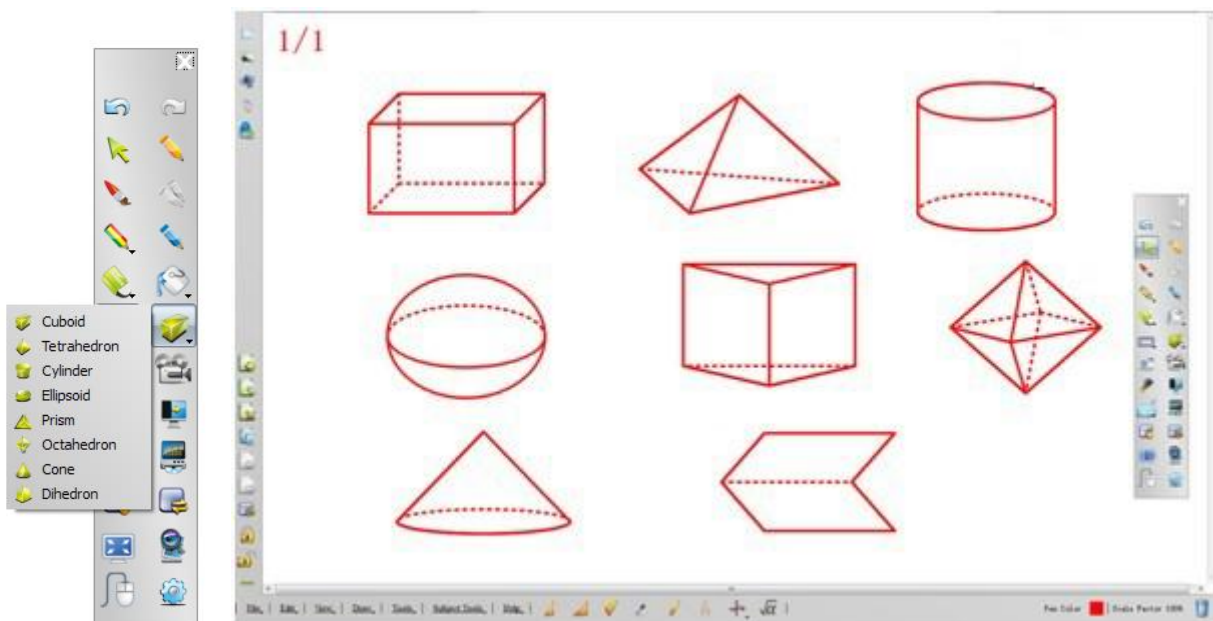
 батырмасын басып, мәзір ішіндегі жазық пішінді таңдаңыз, сосын тақта бетіне суретін салыңыз.



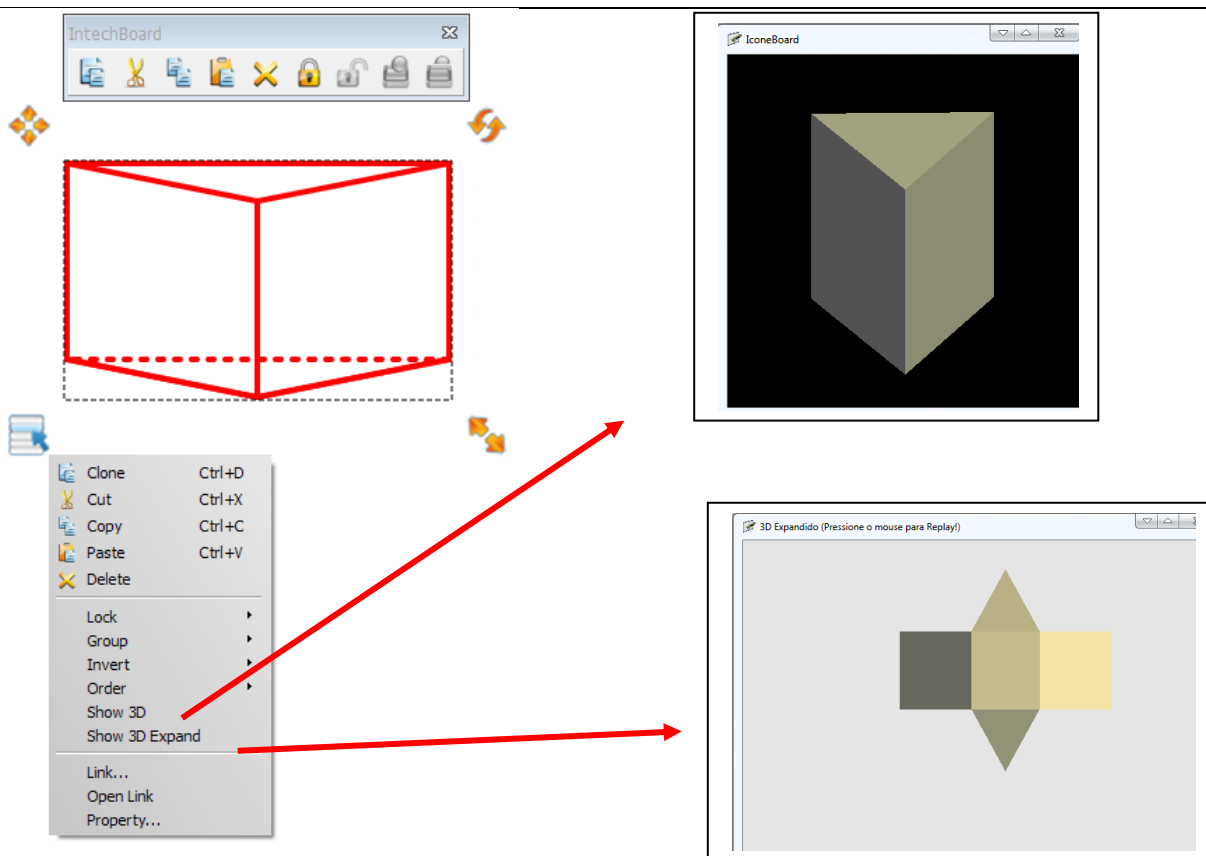
3.4.30 Көлемді пішіндер салу




батырмасын басып, мәзір ішіндегі Көлемді пішін таңдаңыз, сосын тақта бетінде сурет салыңыз.



Көлемді пішіндер келесі нұсқауда көрсетілгендей 3D суретін және 3D кеңістігін көрсете алады:



3.4.31 Шеңберлік диаграмма салу

«Сурет салу» мәзіріндегі  батырмасын басып, «Қосу» және «Жою» белгішелері арқылы мәнен орнатыңыз, сосын ОК батырмасын басыңыз. Шеңберлік диаграммаңыз дайын.

Setting

Data

	Name	Value	Transparency
1	A	10	0
2	B	30	0
3	C	60	0

Setting

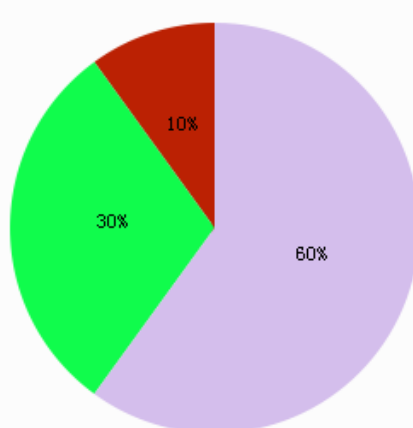
Title:

Background Color: 3D


Transparency:

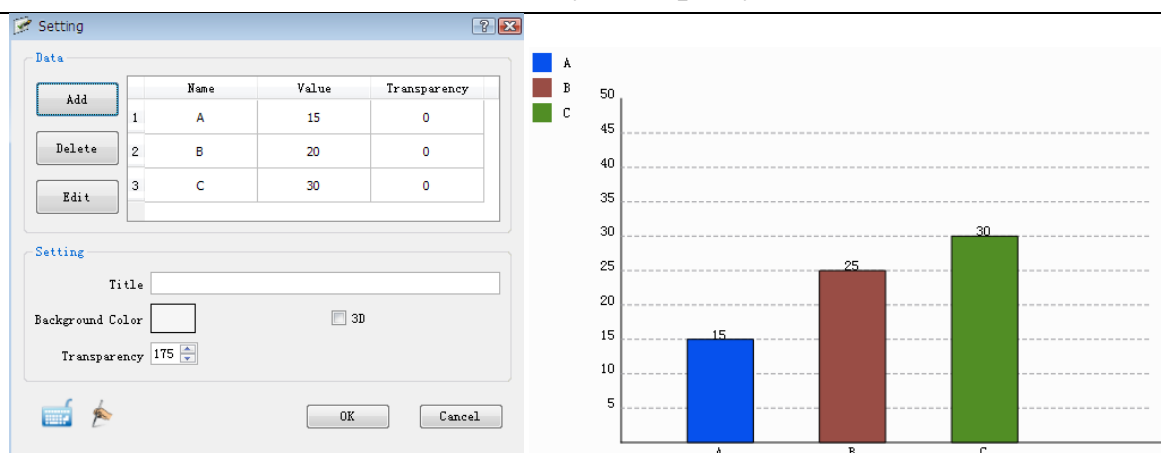
OK Cancel

- A
- B
- C



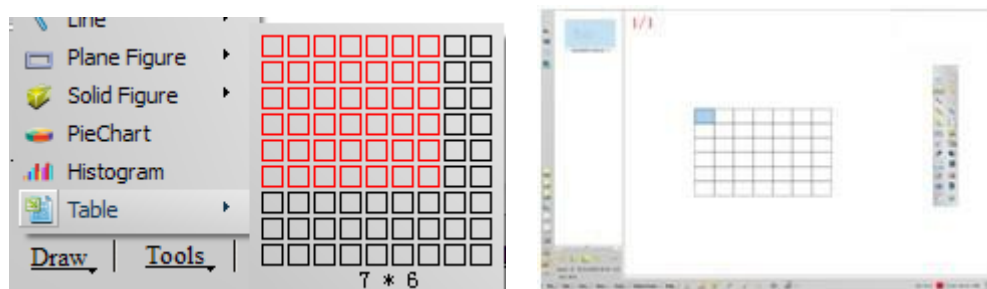
3.4.32 Гистограмманы салу

«Сурет салу» мәзіріндегі  батырмасын басып, оның мәні мен түсін «Қосу» және «Жою» белгішелері арқылы орнатыңыз, сосын ОК батырмасын басыңыз. Гистограмма дайын.



3.4.33 Кестені салу

«Сурет салу» мәзірінің ішкі тармағындағы «Кесте» белгішесін басыңыз, «Кесте» мәзірінде аудандар таңдаңыз, таңдалған аудан қызыл түске боялады. Содан соң тақта бетін алып келіңіз, кесте форматы таңдалған ауданмен бірдей болады.



Сіз кесте ішінде клавиатура арқылы текст енгізе аласыз, немесе кесте ішіне тексті не суретті жылжыту арқылы енгізе аласыз.



4. Жиі қойылатын сұрақтар

А. Менің жазбам неліктен экранда көрсетілмейді?

Фонның түсінен ерекшеленетін басқа түсті сынап көріңіз.

Жазу барысында экрандағы кез-келген барлық объектерді алып тастаңыз.

Интерактивті тақтаның бағдарламасының жұмыс істейтініне көз жеткізіңіз.



В. Неліктен белгішесі экранның төменгі бұрышының оң жақтағы құрал жабдық панелінде бейнеленеді?

Компьютер мен тақтаны қосатын USB cable нашар күйде. Қосылыстың жоғалмайтынына көз жеткізіңіз.


USB кабель өз орамасында емес. USB кабель Интерактивті тақталар үшін жоғары сапалы материалдан жасалған және оларды алмастыру мүмкін емес.

Мұндай іскер емес жағдай бағдарламаны орнату барысында пайда болады. Бағдарламаны алып

тастап, компьютерді қайта қосыңыз, содан кейін бағдарламаны қайта орнатыңыз.

Компьютер мен тақтаның арасын USB кабельмен қосу дұрыс емес. Қолданушыға арналған нұсқауға назар аударып, оның қосылуын түзетіңіз.



Егер  белгішесі экранның төменгі бұрышының оң жағындағы құрал жабдық панелінде көрсетілмесе, server.exe and InteractiveBoard.exe –ні қайта жүктеңіз.

С. Интерактивті тақтаның бағдарламасын қайта орнатқан соң оны қайта калибрлеу қажет пе?

Жоқ, қажет емес. Жүйе соңғы орнатылған параметрлерді есіне сақтап алады.

Д. "Бас бет" терезесі ашылғанда контент жоғалып кете ме?

Жоқ, контент орнында, тек уақытша жабық.

Е. Тақтаның жұмыс жағдайын қалай білсе болады?

Егер тақтаның бетін тиген жағдайда тақтаның төменгі бұрышының оң жағында жарық көк түсті болса, онда ол тақтаның дұрыс жұмыс істейтіндігін білдіреді. Егер жарық қызыл түсті болып қала берсе, онда ол тақтаның аппаратында мәселе бар екендігін білдіреді.

Ғ. Фонның түсін өзгерткеннен кейін неге өзшерістер байқалмайды?

Фонның түсі басқа өлшемі үлкен бейнемен бұркенген болар, сондықтан біз түстің өзгергенін көре алмаймыз.

Г. Тақтаға қандай проектор орнату керек?

Келесі 3 пунктке сәйкес келетін барлық проекторлар жарайды:

- (1) Қарсы алдынан орналасатын проектор
- (2) Компьютер талаптарына сай
- (3) Жарық ағыны 500 люменнен жоғары \geq , нақты талаптар бөлменің өлшеміне байланысты болады.

Н. Тақта бетін қалай тазалау керек?

Тақтаның бетін таза дымқыл матамен ұқыпты сүртіңіз.

Ескерту: дымқыл матаны қысыңыз, су рамаға сіңбейтініне көз жеткізіңіз.



интерактивная доска

Содержание

Введение.....	3
Памятка.....	3
Комплектация.....	3
1. Техническое описание.....	4
1.1 Принципы электромагнитной технологии.....	4
1.2 Технические характеристики.....	5
1.3 Рабочая среда.....	5
1.4 Конфигурация компьютерной системы.....	5
2. Как установить Интерактивную доску?.....	6
2.1 Установка мобильного стенда Интерактивной доски.....	6
2.2 Установка Интерактивной доски на стене.....	12
2.3 Как установить программное обеспечение.....	12
3. Как использовать Интерактивную доску?.....	13
3.1 Подключить Интерактивную доску к компьютеру.....	13
3.2 Калибровка Интерактивной доски.....	13
3.3 Горячие клавиши.....	14
3.4 Инструменты Интерактивной доски.....	15
3.4.1 Основные атрибуты Интерактивной доски.....	15
3.4.2 Панель инструментов Интерактивной доски.....	16
3.4.3 Как показать, скрыть или переместить панель инструментов?.....	18
3.4.4 Раскрывающееся меню.....	18
3.4.5 Как рисовать карандашом на Интерактивной доске?.....	19
3.4.6 Как стирать на Интерактивной доске?.....	19
3.4.7 Как использовать «Ресурсы» и «Компьютер» в программном обеспечении и компьютере?.....	20
3.4.8 Как использовать гиперссылку?.....	20
3.4.9 Как использовать Изображение фона и Ресурсы?.....	21
3.4.10 Как использовать Создать файл?.....	21
3.4.11 Как сохранить файл?.....	21
3.4.12 Как открыть файл?.....	22
3.4.13 Как вставлять текст?.....	22
3.4.14 Как объединять объекты?.....	23
3.4.15 Как блокировать объект?.....	23
3.4.16 Как использовать Рекордер?.....	23
3.4.17 Как использовать Захват экрана?.....	24
3.4.18 Как использовать Умный карандаш?.....	24
3.4.19 Как использовать Прожектор?.....	25
3.4.20 Как использовать Занавес?.....	26
3.4.21 Как использовать Указатель?.....	27
3.4.22 Как использовать Заметки на экране?.....	27
3.4.23 Как проигрывать видео файлы?.....	28
3.4.24 Как переключать порядок отображения объекта на странице?.....	29
3.4.25 Как использовать Проиграть страницу?.....	29
3.4.26 Как использовать Выбор инструмента.....	29
3.4.27 Специальные инструменты.....	30
3.4.27.1 Случайное число.....	30
3.4.27.2 Калькулятор.....	30
3.4.27.3 Лупа.....	30
3.4.27.4 Часы.....	31
3.4.28 Инструменты измерения.....	31
3.4.28.1 Транспортир.....	31
3.4.28.2 Треугольник.....	32
3.4.28.3 Линейка.....	32
3.4.28.4 Циркуль.....	32
4. Часто задаваемые вопросы.....	33

ВЕДЕНИЕ

Авторское право на Руководства пользователя принадлежит Screenmedia. Компания оставляет за собой право без уведомления изменять содержание. Копирование и распространение содержания без письменного разрешения запрещено.

Памятка

Руководство пользователя применимо ко всем Интерактивным доскам Screenmedia. Некоторые символы используются в руководстве, чтобы гарантировать безопасность и правильное использование оборудования. Значения символов объясняются ниже:



Это символ Примечание. Означает, что есть дальнейшее расширенное объяснение.



Это символ Внимание. Указывает на способы избежать неправильных действий.



Этот символ Предупреждение. Указывает на возможное неправильное применение, которое может привести к повреждению изделия.

Предупреждение



Чтобы избежать удара током, не устанавливайте Интерактивную доску в местах высокой влажности!

Предупреждение



Не смотрите на прямые лучи от проектора!

Внимание



Заземлите компьютер и проектор. Правильно подключите Интерактивную доску и компьютер через кабель USB или беспроводный модуль, чтобы гарантировать нормальное электропитание.

Внимание



Если Интерактивная доска вешается на стену, она должно быть ровной, не из острого и не из твердого материала.

КОМПЛЕКТАЦИЯ

Откройте и тщательно проверьте упаковку. В ней должны находиться следующие компоненты.

- USB кабель (6M): 1 шт.
- Электронный маркер: 2 шт.
- Настенный кронштейн: 4 шт.
- Компакт-диск с программным обеспечением: 1 шт.
- Болт: 8 шт.
- Маленький винт: 4 шт.
- Колесо: 4 шт.
- Внутренний винт: 12 шт.

Если любая из вышеупомянутых частей отсутствует или повреждена, свяжитесь с нашим местным дистрибутором.

1. ТЕХНИЧЕСКОЕ ОПИСАНИЕ

Спасибо за выбор Интерактивной доски и программного обеспечения!



Перед тем как начать пользоваться оборудованием и программным обеспечением, пожалуйста, внимательно ознакомьтесь с данным руководством

1.1 Принцип работы электромагнитной панели

Электромагнитные интерактивные доски — сравнительно новое оборудование в сфере образовательных интерактивных технологий, которые сегодня широко применяются.

Принцип работы построен на электромагнитной индукции: Матрица доски считывает сигнал от электронного маркера с высокой точностью.

Таким образом, появляются большие возможности: использовать маркер, чтобы рисовать, писать, чертить, управлять рабочим столом, распечатать или поделиться в Интернете и многое другое. Все интерактивные операции выполняются на доске вместе с компьютером и проектором.

Интуитивно понятный, простой интерфейс программного обеспечения дает простоту использования и эксплуатации.

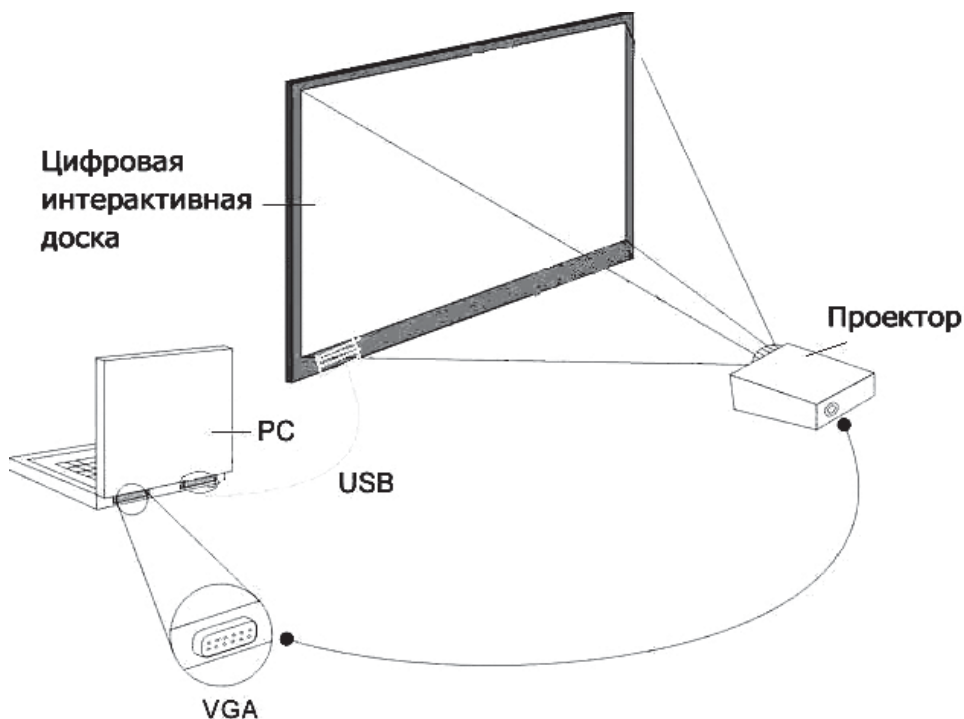


Схема подключения устройств

1.2 Технические параметры

Индукция	Электромагнитная индукция
Метод написания	Электромагнитный маркер
Разрешение	13304 x 9800
Потребление тока	≤70mA
Интерфейс	USB 2.0
Электропитание	DC5V через кабель USB, внешнее электропитание не требуется

1.3 Рабочая среда

Чтобы избежать сбоя в работе, используйте изделие согласно следующим требованиям.

Температура хранения и транспортировки	- 40...+70°C
Влажность хранения	20% – 93% (40°C)
Атмосферное давление	86kPa – 106kPa
Влажность	10% – 90%
Температура	-20°C...+60°C

1.4 Конфигурация компьютерной системы

Минимальная конфигурация

- PC с процессором 1GHz x 86
- 256М оперативная память
- Видеокарта поддерживает 256 цветов и выше
- 10G жесткий диск
- доступный USB порт
- Разрешение проектора 1280x800

Рекомендованная конфигурация

- PC с процессором 1GHz x86
- 1G оперативная память
- Видеокарта поддерживает TrueColor
- 10G жесткий диск
- доступный USB2 порт
- Разрешение проектора 1280x800

Требования к операционной системе

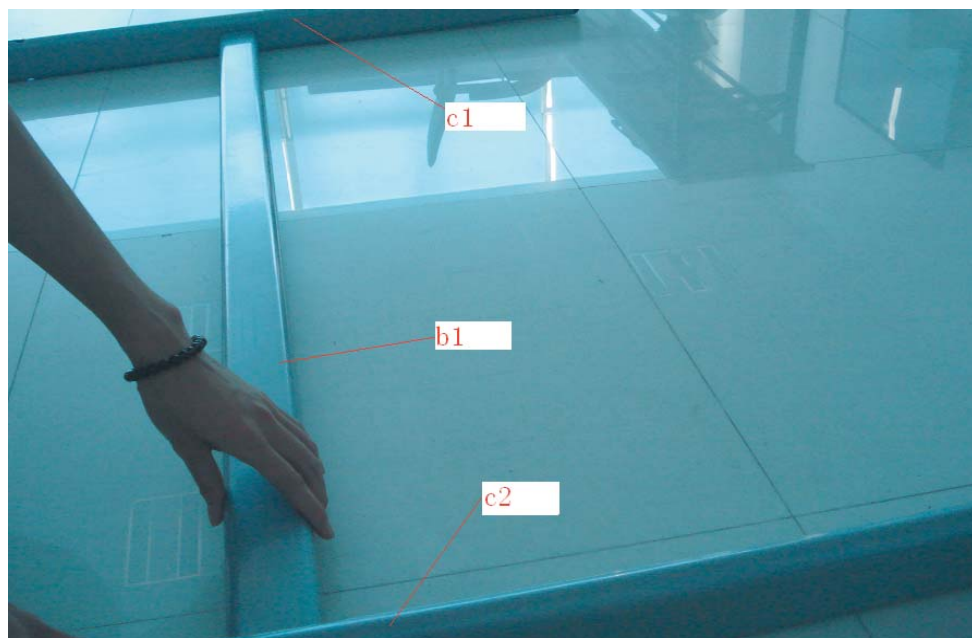
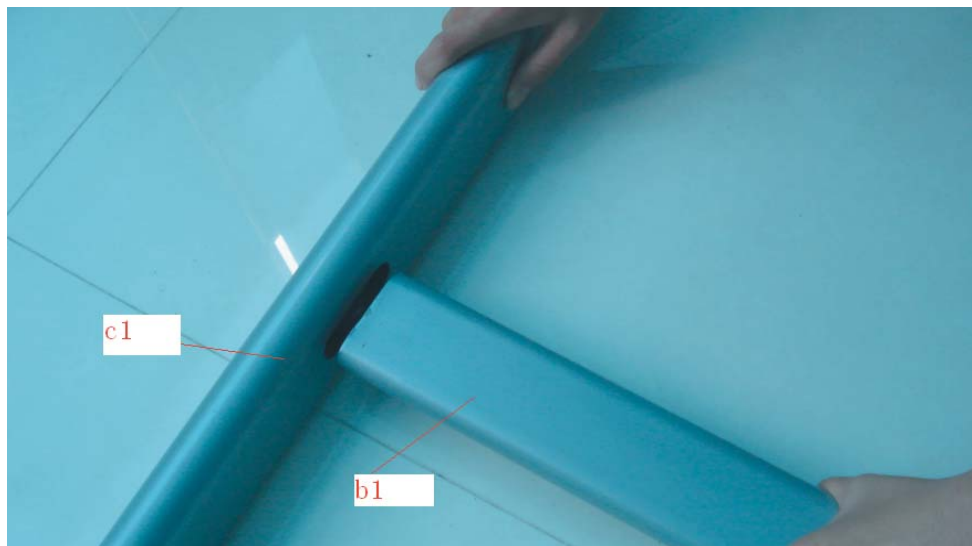
- Программное обеспечение Интерактивной доски поддерживает операционные системы Windows 98, 2000, XP, WINDOWS7
- Оборудование Интерактивной доски поддерживает операционные системы Windows 98, 2000, XP, WINDOWS7, Linux, MacOS

2. КАК УСТАНОВИТЬ ИНТЕРАКТИВНУЮ ДОСКУ?

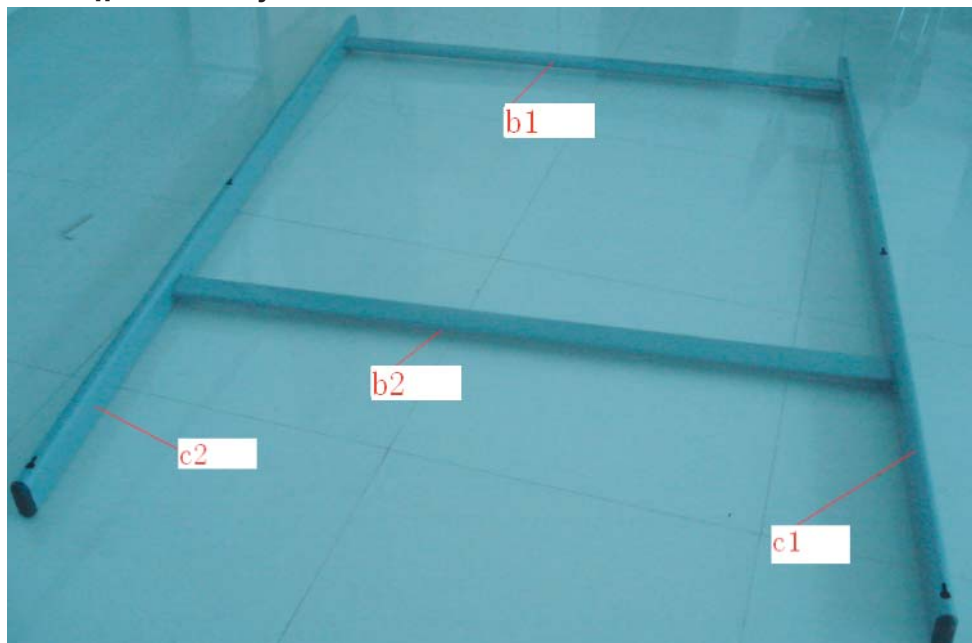
2.1 Установка мобильного стенда Интерактивной доски

Для установки стенда не требуется особых навыков и усилий.

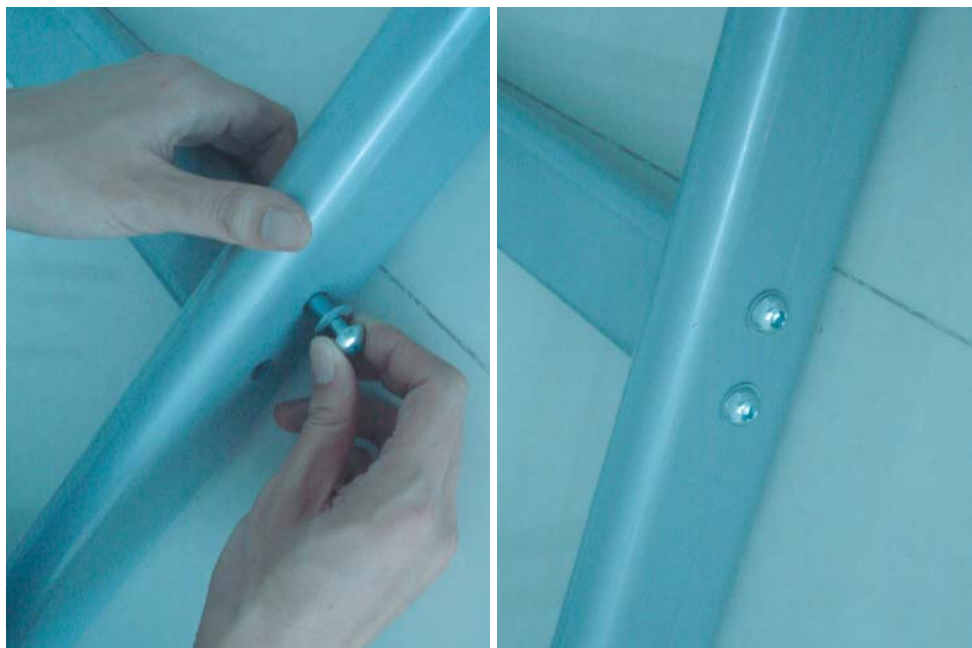
1. Соедините стойки c1 и c2 с планкой b1



2. соедините планку b2 со слотами на стойке c1 и c2



3. Закрепите конструкцию винтами





4. Прикрутите все колеса к планкам основания



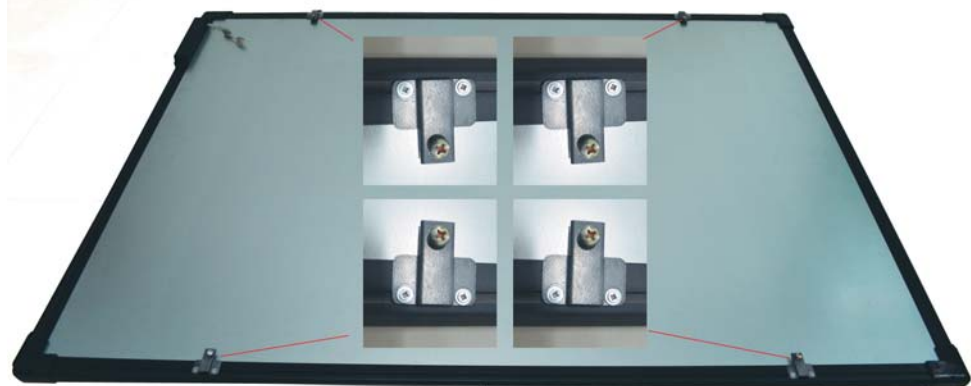
5. Соедините планки основания со стендом



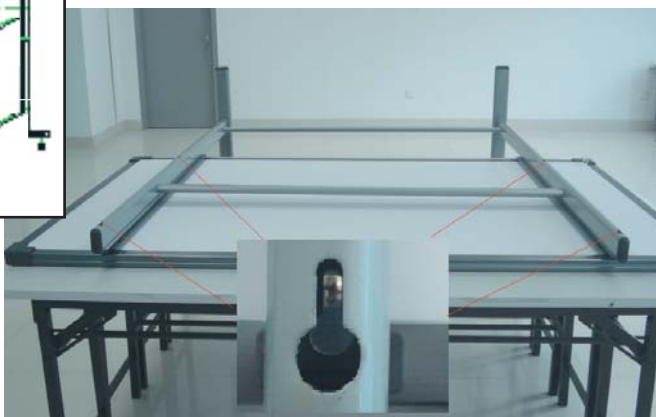
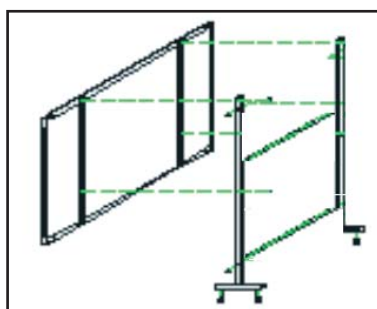
Установите кнопку управления в позицию «Блокировка», чтобы колеса стали неподвижными. Не прикручивайте винты, слишком плотно, чтобы избежать повреждения.



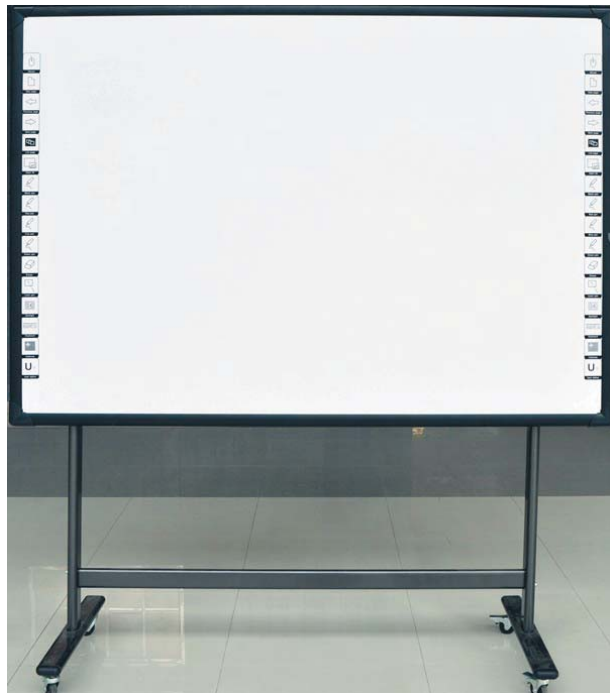
6. Положите доску тыльной стороной вверх и прикрутите крепления не затягивая болты



7. Подвесьте доску на стенд и плотно затяните винты



8. Установите конструкцию в вертикальное положение и заблокируйте все колеса, опустив специальный рычаг вниз



Разблокировано



Заблокировано



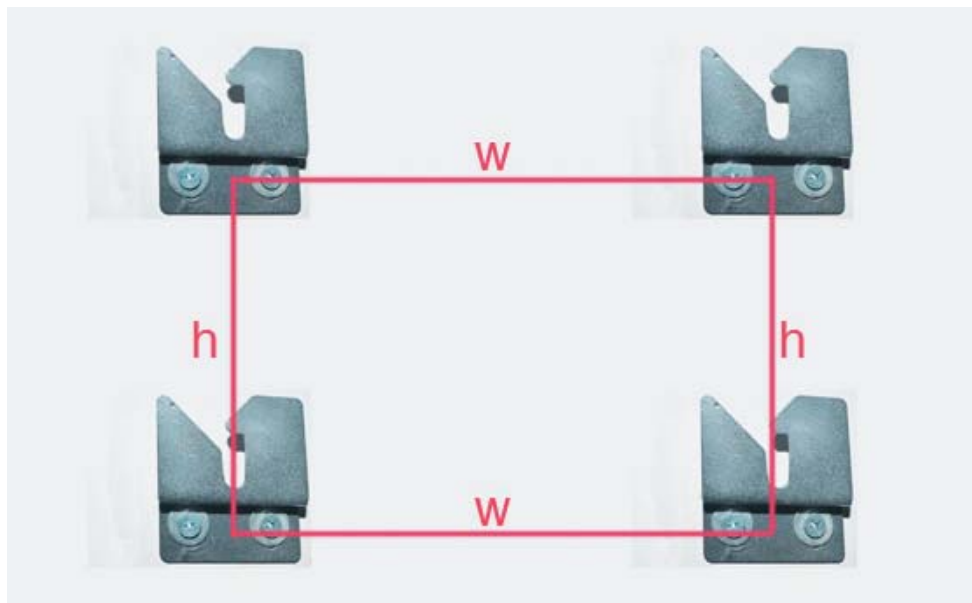
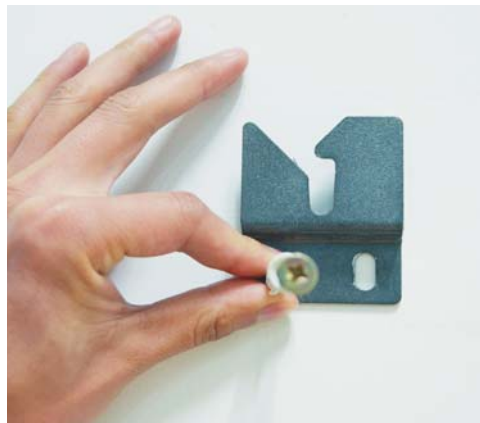
9. Установите держатель для маркера



2.2 Установка Интерактивной доски на стене

Для установки понадобятся рулетка и дрель.

- 1. Выберите место для доски. Так, чтобы потом к ней было удобно подключить компьютер.**
- 2. Сделайте метки на стене, согласно различным моделям изделия.**
- 3. Просверлите 8 отверстий фиксации на стене согласно меткам.**
- 4. Установите на стене кронштейны.**



(Высота и ширина отличаются в зависимости от различного размера доски)

- 5. Подвесить на кронштейны Интерактивную доску в правильной позиции.**



6. Установка завершена.



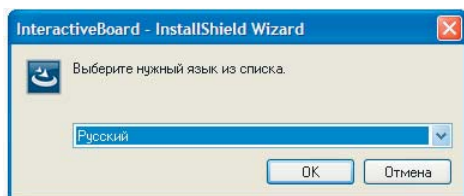
Примечание:

Размещайте электронные маркеры с правой стороны.

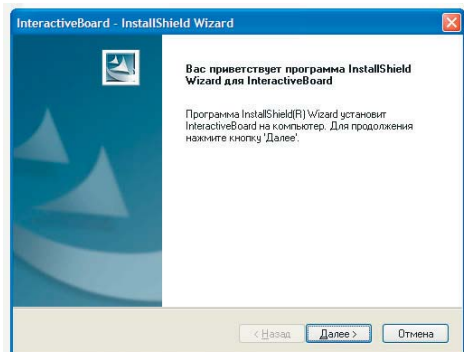
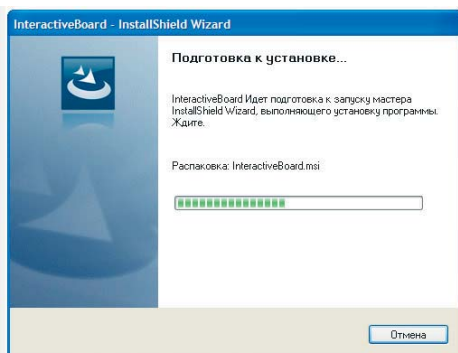
2.3 Как установить программное обеспечение?

Подключите компьютер и Интерактивную доску через кабель USB, (пример установки на WINDOWS XP, в других операционных системах возможно небольшое различие).

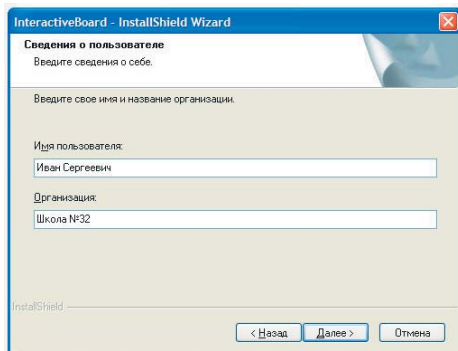
Вставьте Программный компакт-диск в CD-ROM.



Выберите язык и кликните «ОК», чтобы установить программное обеспечение.



Кликните «Далее» для продолжения.




Введите данные о пользователе и нажмите «Далее» для продолжения установки

3. Как использовать Интерактивную доску.

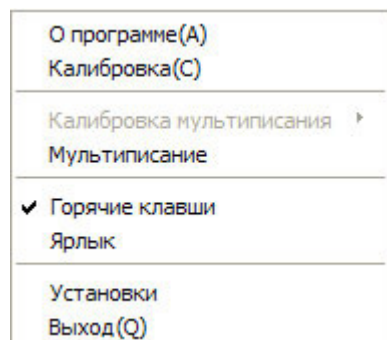
3.1 Подключить Интерактивную доску к компьютеру

При подключении Доски с компьютером через кабель USB или беспроводной модуль, компьютер автоматически может использовать Интерактивную доску, если программа была установлена правильно.

Кликните значок “TouchDriver”  на рабочем столе. Состояние подключения Доски будет указано в панели задач компьютера.

3.2 Калибровка Интерактивной доски

Нажмите значок TouchDriver  в панели задач, затем меню, как указано ниже.




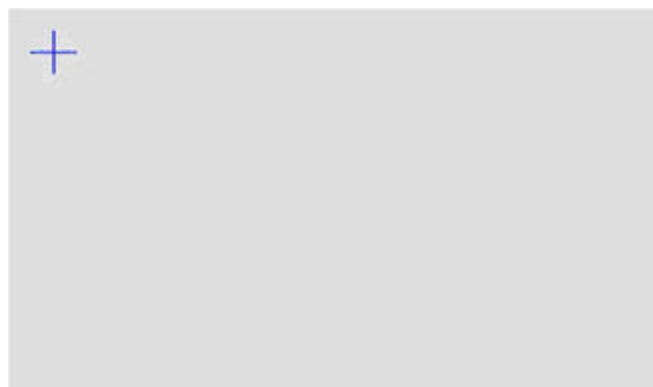
О программе

Здесь указана информация о программном обеспечении.

Калибровка

Кликните по «Калибровке» и увидите экран, как указано ниже.

Кликните по центру синего креста  пером или пальцем, чтобы получить более точную калибровку.





Внимание

Калибровка необходима только в первый раз.

Перекалибровка требуется, если Доска или проектор были откорректированы или перемещены.

Выход

Если Вы не используете Доску, выберите "Выход".



Внимание:

Значки, подтверждающие успешное подключение Интерактивной доски.



означает, что подключение подведено.



означает, что подключено успешно.

3.3 Горячие клавиши

Для удобства использования на Доске спроектировано 16 горячих клавиш с обеих сторон.

- 1) Мышка
- 2) Новая страница
- 3) Последняя страница
- 4) Следующая страница
- 5) Индекс
- 6) Ресурсы
- 7) Черный карандаш
- 8) Красный карандаш
- 9) Флуоресцентный синий карандаш
- 10) Флуоресцентный зеленый карандаш
- 11) Ластик
- 12) Лазерный карандаш
- 13) Проектор
- 14) Клавиатура
- 15) Калибровка
- 16) Выбор

3.4 Инструменты Интерактивной доски

3.4.1 Основные атрибуты Интерактивной доски

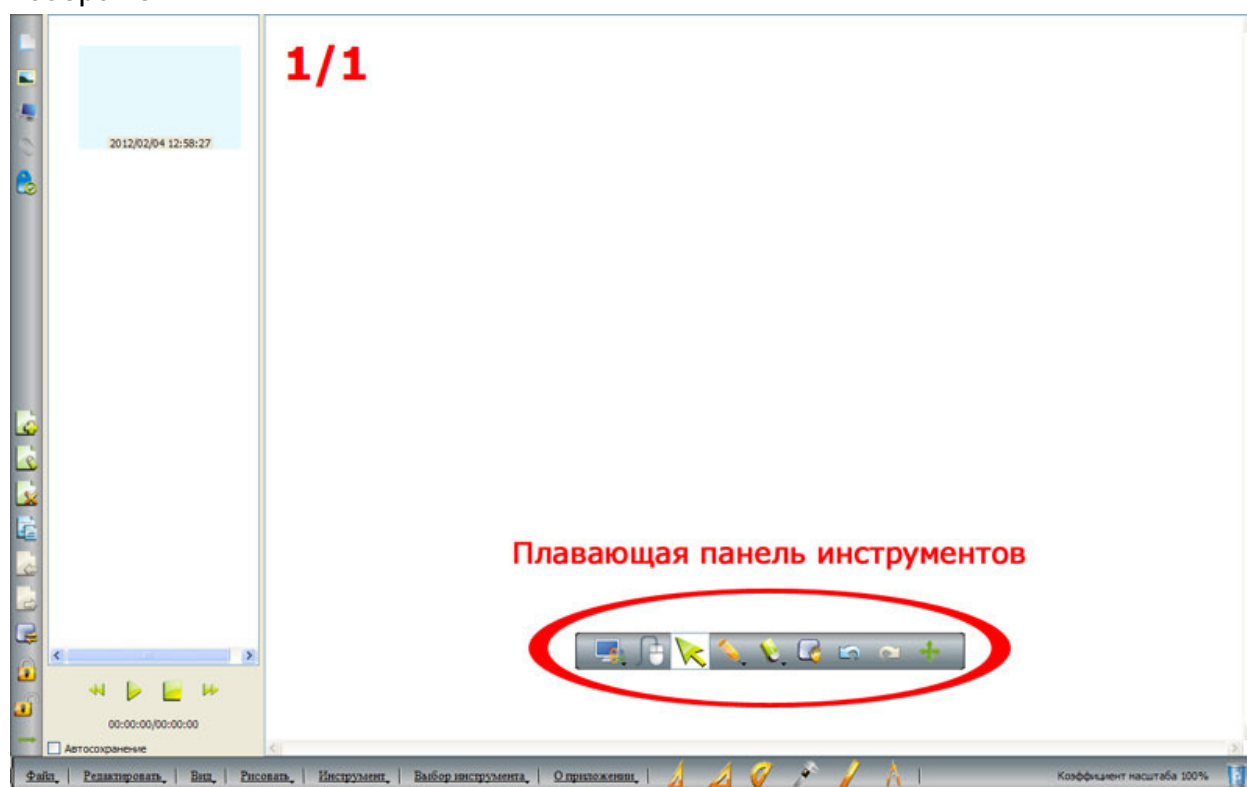
Функции в панели инструментов: заметки на экране, захват экрана, рукописный ввод и другие.

Выбор написания: Один маркер, одновременное написание двумя маркерами.









































Запуск: На несколько секунд прикоснитесь ладонью к месту управления и программа запустится автоматически.

Перемещение: Прикоснитесь пальцем и двигайте по доске, можно двумя или тремя пальцами одновременно.

Уменьшение / Увеличение: Выберите объект и двумя пальцами изменяйте масштаб изображения.



3.4.2 Панель инструментов Интерактивной доски

Кнопка	Функция	Кнопка	Функция
	Создать документ		Открыть документ
	Сохранить		Сохранить как
	Экспорт		Отправить Email
	Отмена		Вернуть
	Предыдущая страница		Следующая страница
	Текущая страница		Копировать
	Вставить		Клонировать
	Удалить		Выделить всё
	Передвинуть экран		Сброс
	Увеличить		Уменьшить
	Верх		Низ
	Вверх		Вниз
	Заблокировать		Разблокировать
	Выделить блокировку		Свойства
	Занавес		Тень
	Указать область		Пустой экран
	Указатель		Захват экрана
	Прожектор		Заметки на экране
	Рекордер		Лупа
	Сгруппировать		Разгруппировать

	Воспроизвести		Стоп
	Корзина		Рукописный ввод
	Выбрать		Твердый карандаш
	Кисть		Текстурный карандаш
	Флуоресцентный карандаш		Мультиписание
	Умный карандаш		Лазерный карандаш
	Линия		Тип линии
	Вставить в документ Office		Прикрепить
	Ластик		Планиметрия
	Стереометрия		Компьютер
	Ресурс		Клавиатура
	Кости		Калькулятор
	Часы		Угольник 30°
	Угольник 45°		Транспортир
	Штангенциркуль		Циркуль
	Линейка		Вырезать
	Время сохранения		История

3.4.3 Как показать, скрыть или переместить панель инструментов?

В «Виде» отметьте галочкой показать или скрыть панель инструментов. Мышью панель

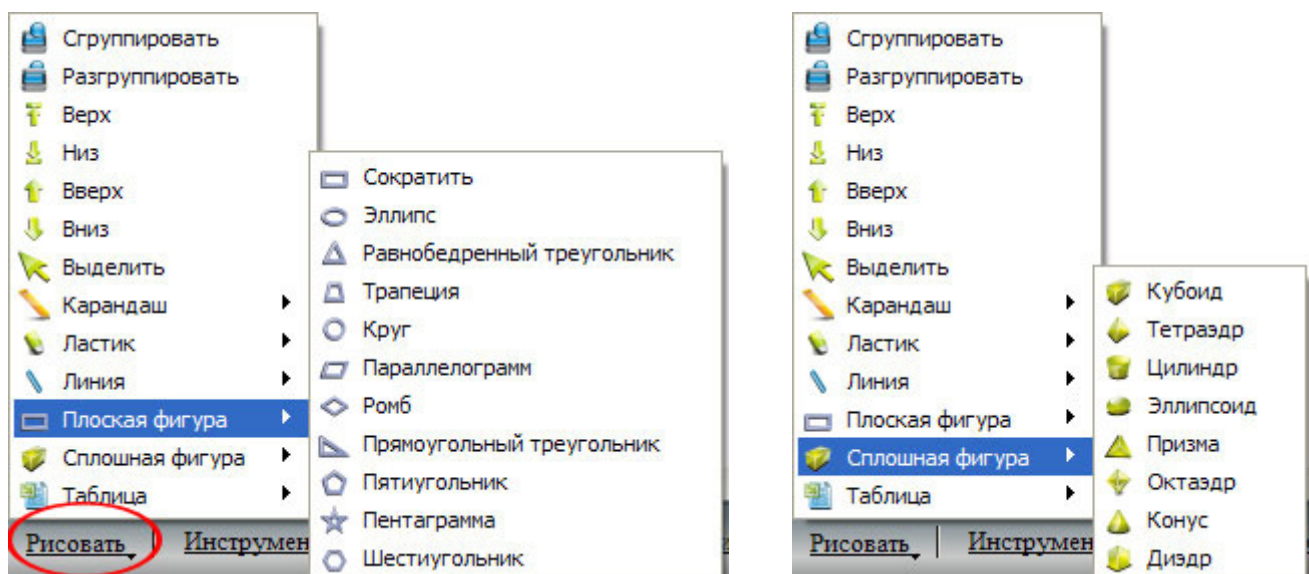
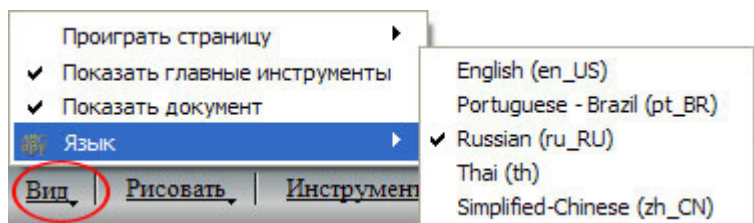
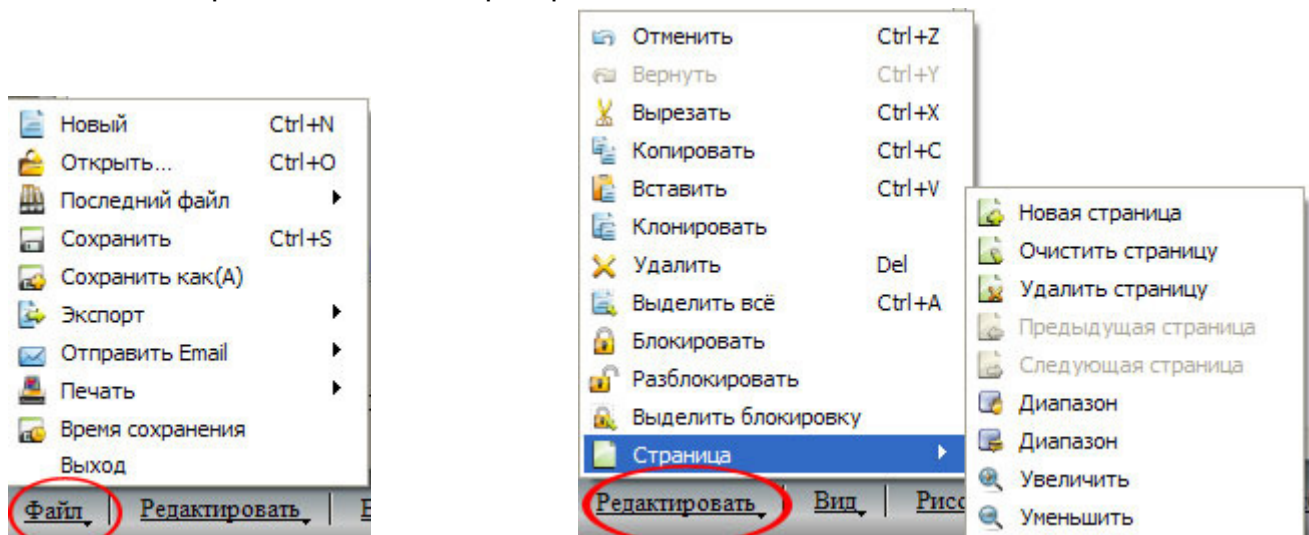


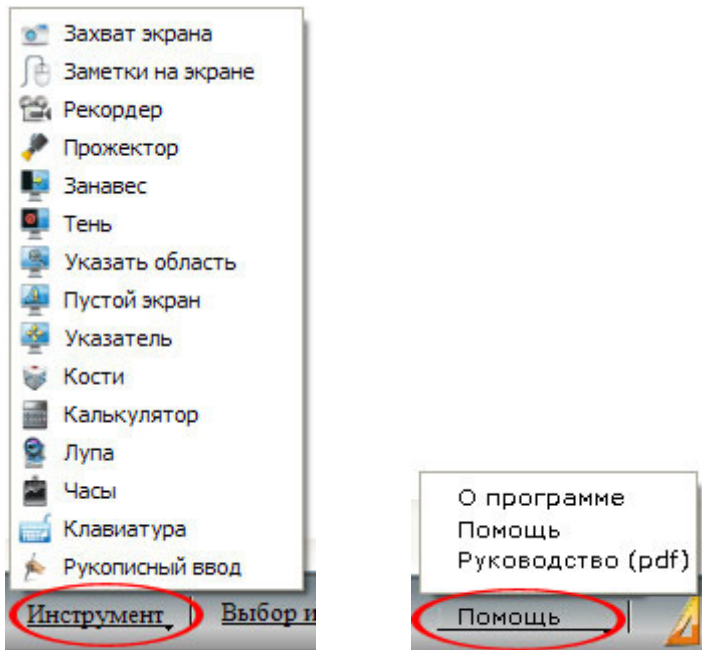
инструментов

передвигается в любую позицию.

3.4.4 Раскрывающееся меню

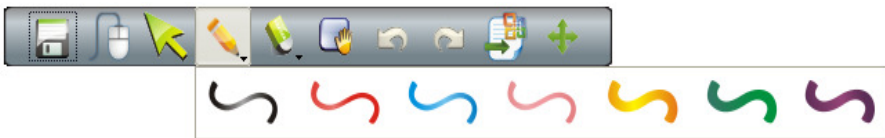
Есть много скрытых подменю в раскрывающемся меню, как показано ниже:






3.4.5 Как рисовать карандашом на Интерактивной доске?

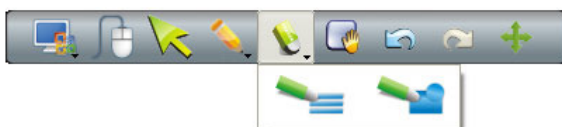
Выберите карандаш, установите цвет строки и ширину в главной панели инструментов.



Или на левой боковой панели выберите значок  для большего количества свойств.


3.4.6 Как стирать на Интерактивной доске?

Кликните «Ластик» в панели инструментов, выберите способ стирания и объект стирания.

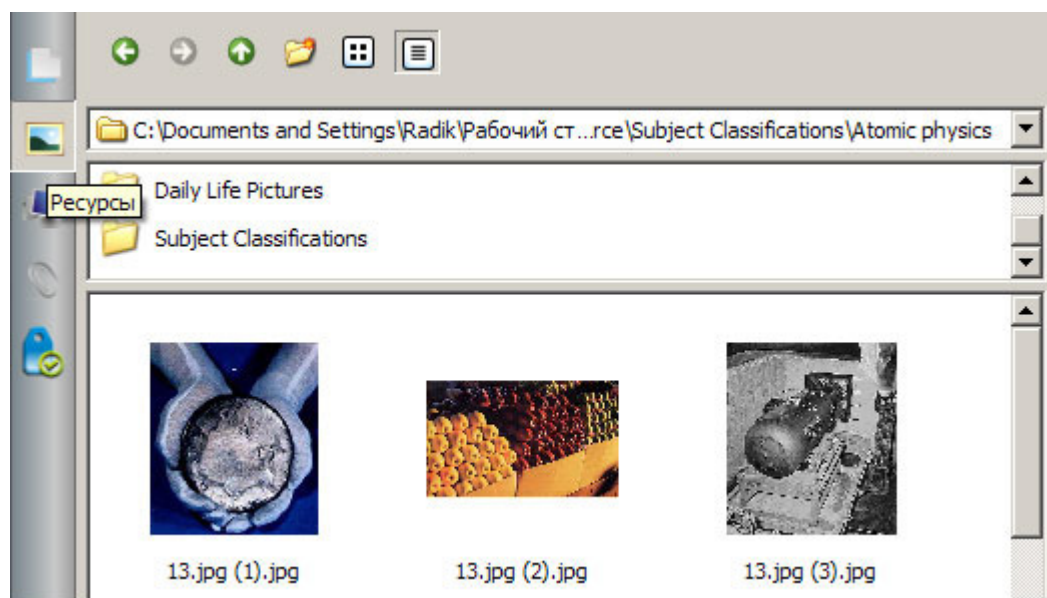


Если выбрать функцию «Стереть точку», Ластик будет стирать точно.

3.4.7 Как использовать «Ресурсы» и «Компьютер» в программном обеспечении и компьютере?


Щелкните кнопкой значок «Ресурсы» , чтобы вставить различные изображения из набора.

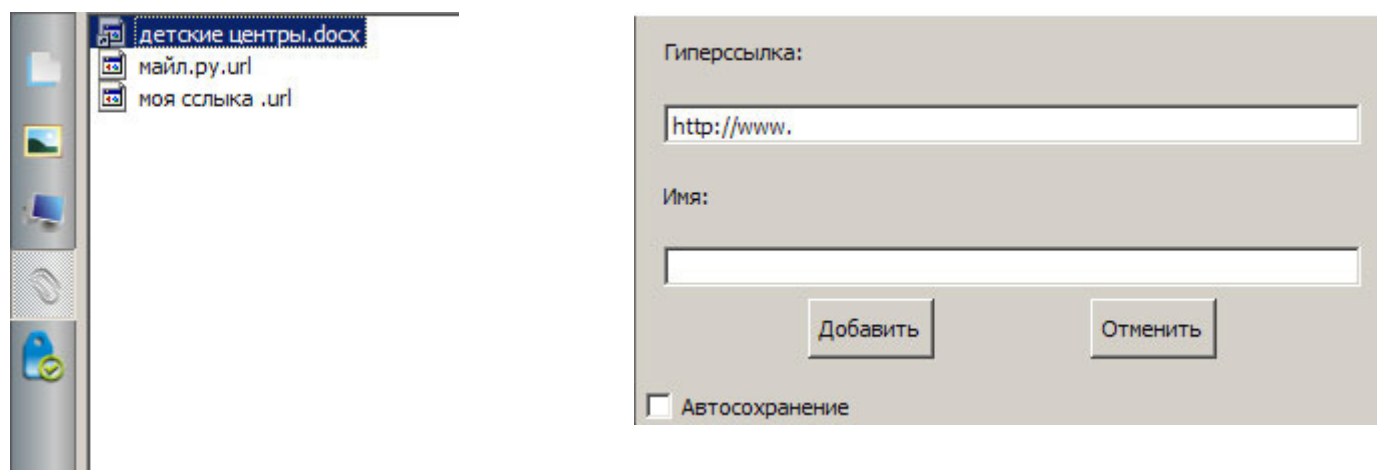
Вы можете вставить различные изображения и файлы, или сохранить внешние ресурсы в галерею.



Щелкните кнопкой значок «Файл» , чтобы использовать файлы с компьютера.


3.4.8 Как использовать гиперссылку?

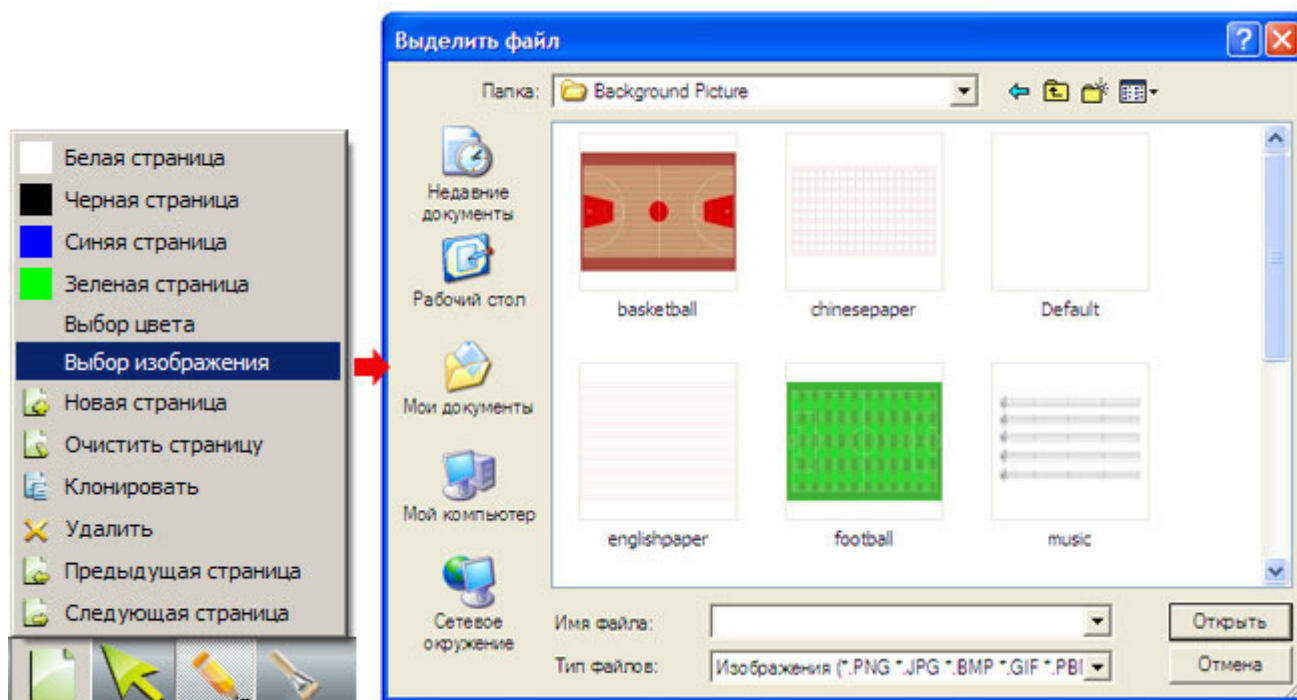
Чтобы установить гиперссылку с текущей страницей, кликните значок  на боковой панели.



Можно добавить ссылку на локальный файл, либо на страницу в сети Интернет (URL)

3.4.9 Как использовать Изображение фона и Ресурсы?

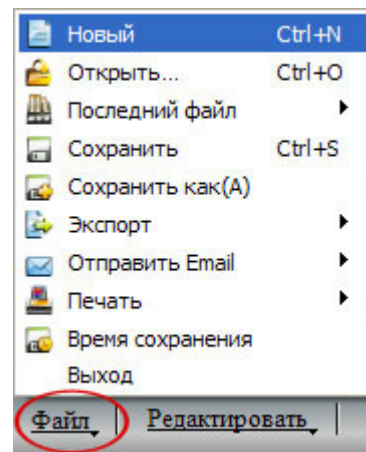
Чтобы изменять фоновое изображение или цвет, выберите значок  на главной панели, и выберите нужный.




3.4.10 Как использовать Создать файл?

В текущей странице, если Вы собираетесь создавать файл, кликните "Файл" и затем выберете "Новый".


Всплывающий диалог будет спрашивать, хотите сохранить или не сохраняют текущее содержание. После выбора, новый файл будет создан.

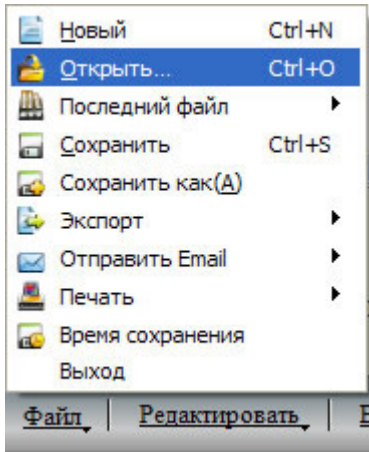


3.4.11 Как сохранить файл?

В главном меню "Файл" есть функция "Сохранить". Или кликните кнопкой "мыши" в главной панели задач, затем выберите значок . Файлы можно сохранены в форматах: yt, jpg, bmp, gif, tif, png и html. Формата yt поддерживается программным обеспечением Интерактивной доски.

3.4.12 Как открыть файл?

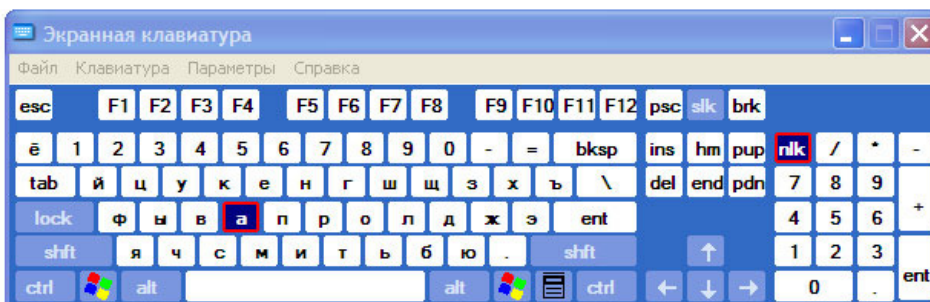
В "Файле" выберите функцию "Открыть". Или кликните значок  в главной панели инструментов. Можно открыть файлы в формате ut, bmp., jpg, gif, tif и png.



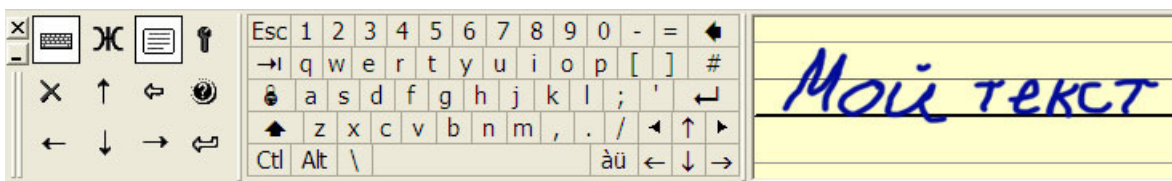
3.4.13 Как вставлять текст?

В главной панели инструментов кликните значок , всплывающее окно (см. ниже) позволит ввести текст при помощи клавиатуры.



цифровая интерактивная доска



Или кликните на «Рукописный ввод» , затем напишите текст «от руки»



3.4.14 Как объединять объекты?

Выберите несколько объектов и кликните значок «Сгруппировать»  в "Рисовать", все выбранные объекты будут объединены в один. Чтобы отменить эту операцию, выберите объект и кликните значок «Разгруппировать» .

3.4.15 Как блокировать объект?

Если Вы не хотите перемещать или изменять содержание в уроке, объект можно блокировать.

Кликните значок  в "Редактировать".


Чтобы разблокировать, кликните .

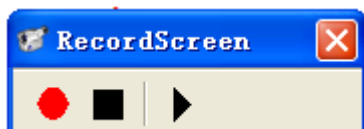


Примечание

оба значка есть в боковых вкладках. Блокировка применяется для всей страницы

3.4.16 Как использовать Рекордер?

В "Инструмент" выберите значок  появится окно рекордера



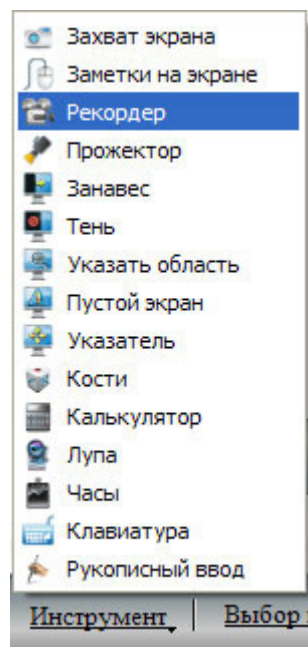
Кликните  для старта.

При записи появится значок 

Кликните  остановить запись.

Кликните  запустить записанный файл.

Кликните  сохранить файл.

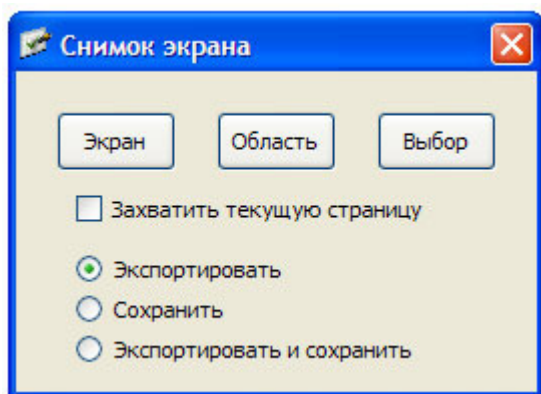


3.4.17 Как использовать Захват экрана?

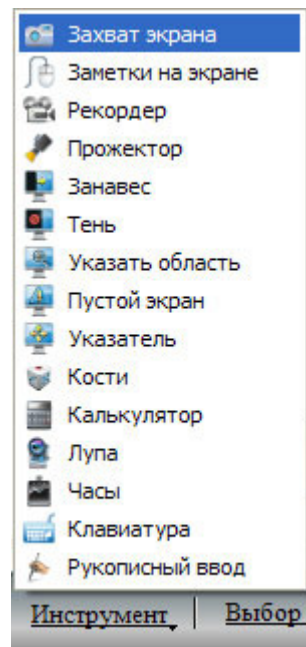
В "Инструмент" выберите значок




Появится всплывающий диалог.

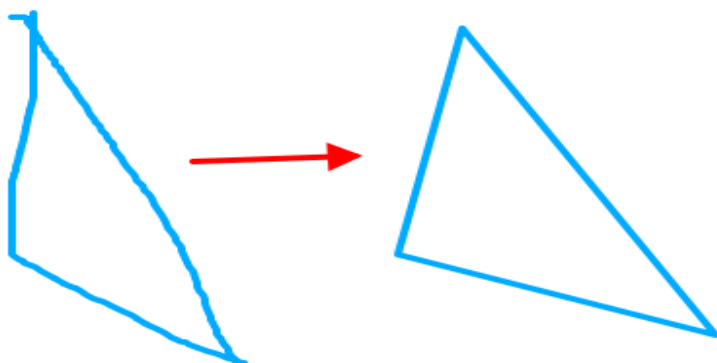


Настройте область захвата и способ использования изображения.




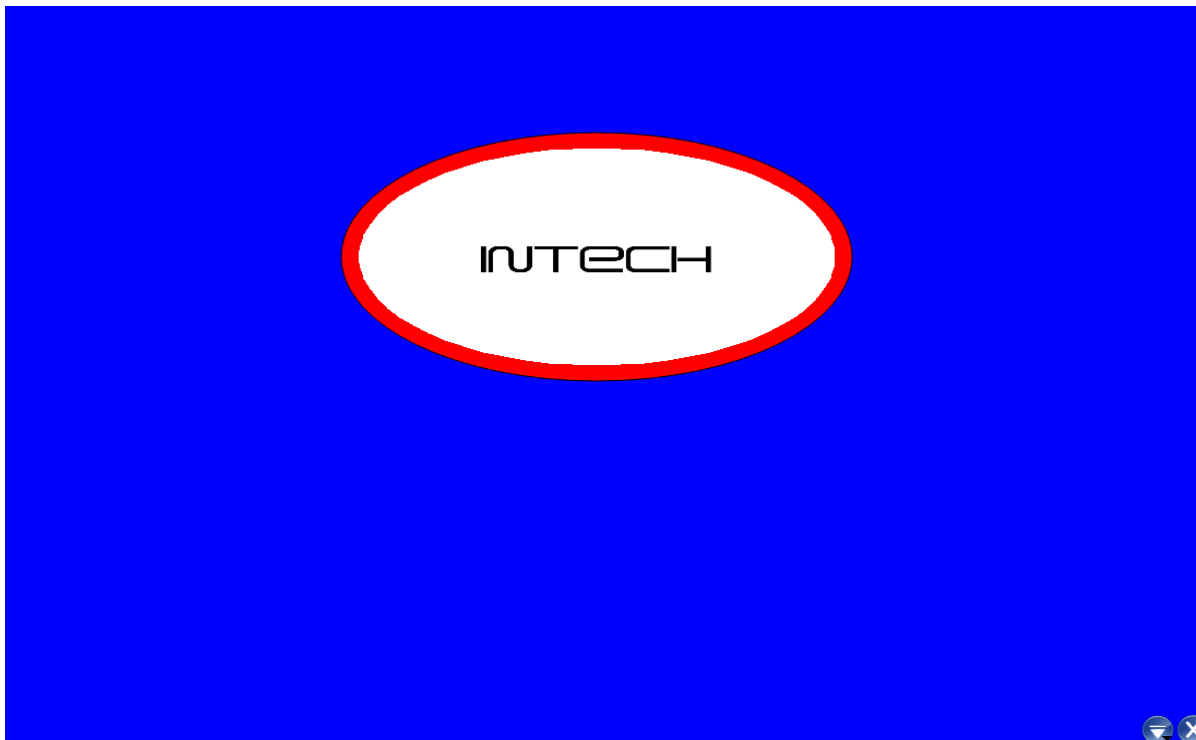
3.4.18 Как использовать Умный карандаш?

В "Рисовать" или на главной панели инструментов выберите значок . Умный карандаш. Он распознает случайную форму и автоматически изменяет на стандартную.



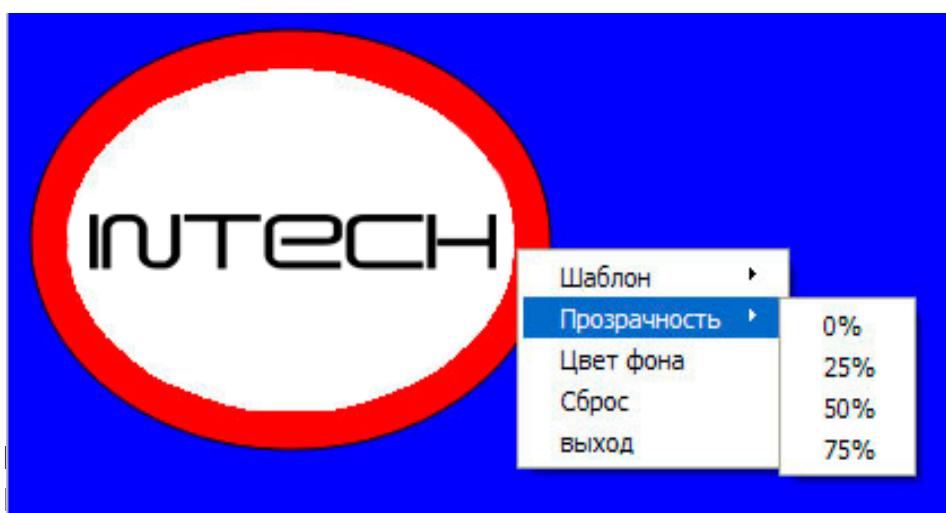
3.4.19 Как использовать Прожектор?

В «Инструменте» выберите  Прожектор. Переместите курсор за рамку и перемещайте область, чтобы подсветить любое место на экране.



Переместите курсор в красную область и передвигайте, чтобы увеличить или уменьшить область показа.

Кликните правой кнопкой «мыши», чтобы вызвать меню Прожектора:




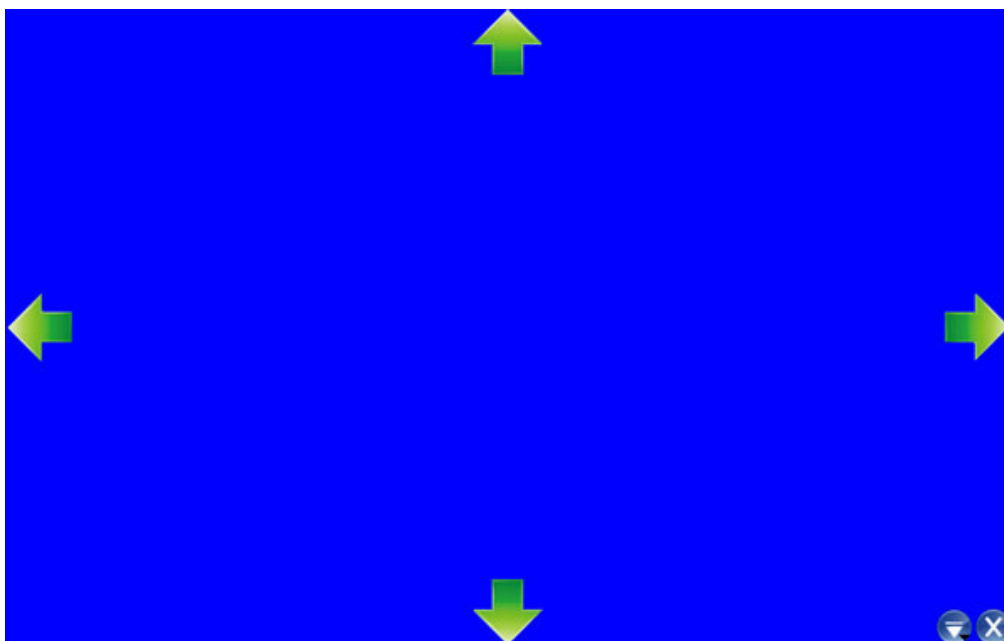
Цвет фона

Сброс, для возврата параметров

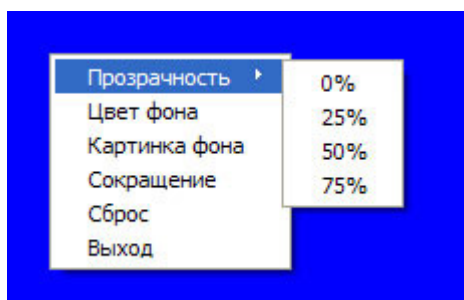
Выход, для того чтобы закрыть инструмент Прожектор

3.4.20 Как использовать Занавес?

В "Инструмент" выберете  Занавес, кликните и экран закроется «Занавесом».



Кликните правой кнопкой «мыши», чтобы вызвать меню Занавеса:



Прозрачность 0% — 75%

Цвет фона


Картинка фона, для того чтобы использовать изображение

Сокращение, для выбора размеров занавеса «вручную»

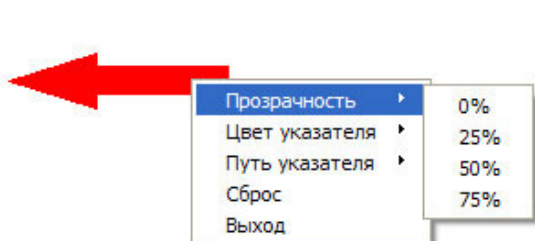
Сброс, для возврата параметров

Выход, для того чтобы закрыть инструмент

3.4.21 Как использовать Указатель?

В "Инструменте" кликните  Указатель. На экране покажется красная стрелка. Чтобы изменить направление, нужно перетащить вершину.

Кликните правой кнопкой «мыши», во всплывающем меню установите свойства Указателя.



Прозрачность 0% — 75%

Цвет указателя. красный, зеленый, синий, выбор цвета.


Путь указателя: Левый, правый, вверх, вниз
Сокращение, для выбора размеров занавеса «вручную»

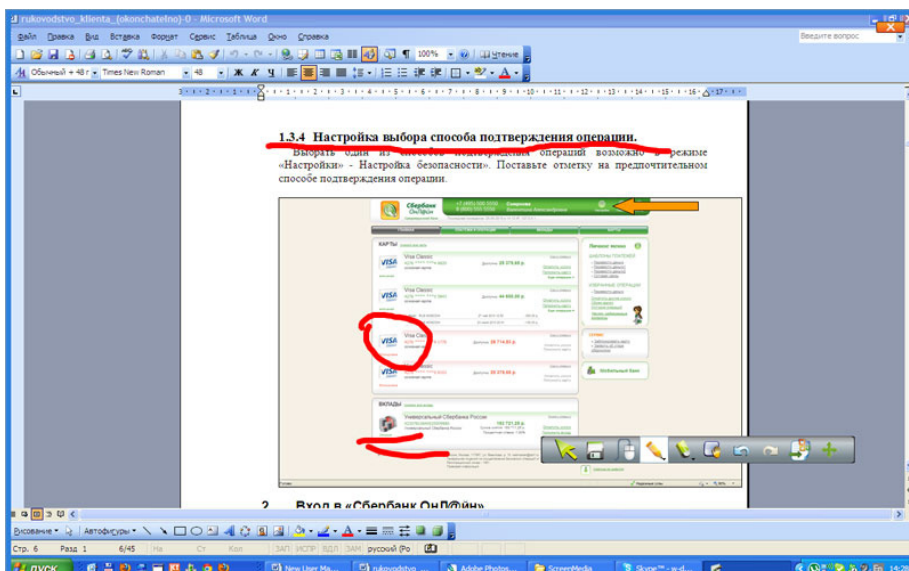
Сброс, для возврата параметров

Выход, для того чтобы закрыть инструмент


3.4.22 Как использовать Заметки на экране?

Чтобы сделать заметки в Word, PowerPoint или Excel, выберите функцию "Заметки на экране" в


"Инструмент" или кликните  в плавающей панели инструментов. Используя инструменты плавающей панели, делайте заметки на экране.

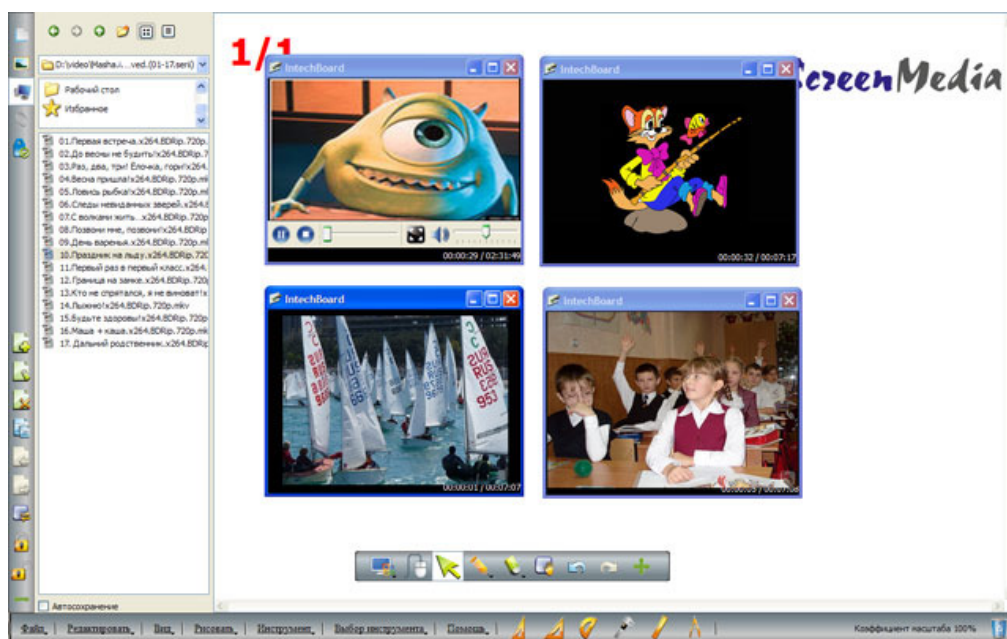
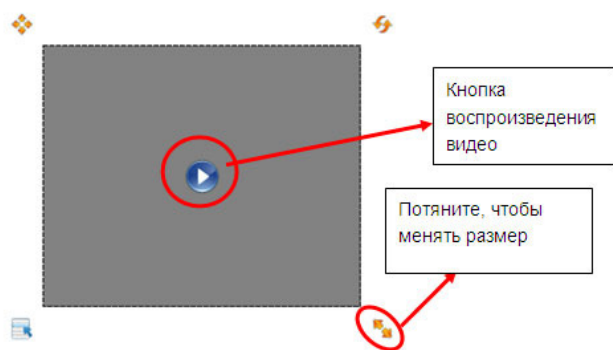


Для того чтобы выйти из режима заметок, нажмите значок  в правом верхнем углу экрана

Для того чтобы сохранить заметки в приложении, выберите  «Вставить в документ Office» и заметки будут сохранены.

3.4.23 Как проигрывать видео файлы?

Кликните значок  , выберите и откройте видео файл.
Переместите окно на Интерактивную Доску.
Кликните кнопку воспроизведения, как указано на рисунке .



Программа поддерживает возможность проигрывать одновременно разные файлы







Внимание

программная поддержка мультивидео позволяет проигрывать в различных потоках и свободно их корректировать.

Размер окна игры можно изменить перемещением курсора вокруг окна. Чтобы сделать полный экран, нужно дважды по нему кликнуть. Во время воспроизведения видео можно использовать Заметки на экране.

3.4.24 Как переключать порядок отображения объекта на странице?

.В "Редактировать" выберите значок  На передний план, значок  На задний план, значок  Вверх и значок  Вниз.

3.4.25 Как использовать Проиграть страницу?

Нажмите кнопку "Проиграть страницу" в левом нижнем углу. Опция позволяет восстановить изображение, отредактировать его и воспроизвести.



Воспроизведение: Отображает процесс с начала и до конца.



Замедленное воспроизведение, можно использовать Заметки на экране.



Ускоренное воспроизведение.




Стоп: Остановить воспроизведение страницы и вернуться к интерфейсу последней операции.

3.4.26 Как использовать Выбор инструмента

Нажмите «Выбор инструмента», выберете инструменты соответствующие теме презентации

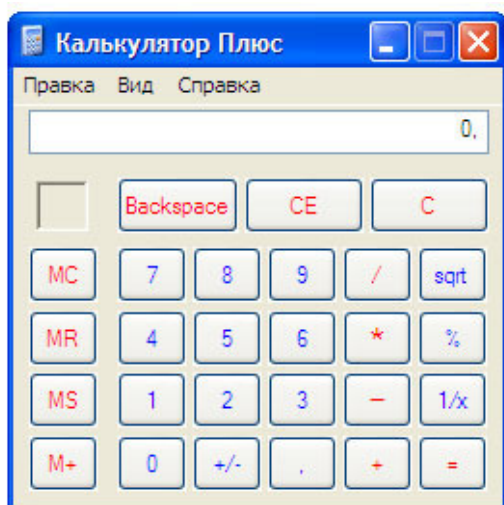
3.4.27 Специальные инструменты

3.4.27.1 Случайное число




Кликните значок , и кубик начнет крутиться, затем кликните дважды, кубик остановится и выпадет случайное число.

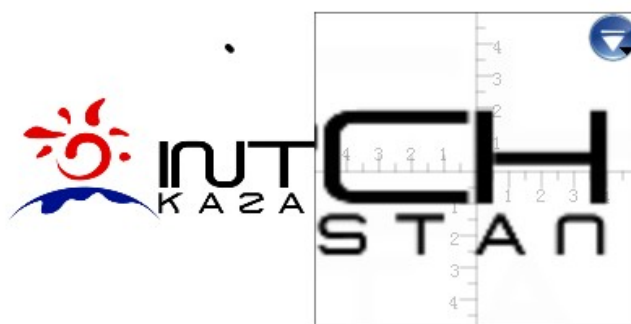
3.4.27.2 Калькулятор

Выберите в «Инструменте» калькулятор. Для вычисления кликните по нему «мышью».



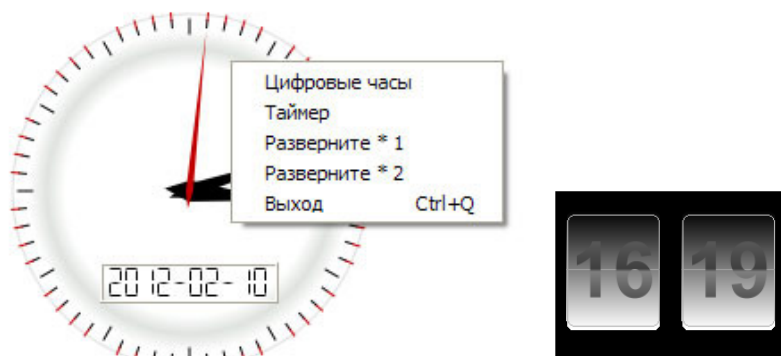
3.4.27.3 Лупа

Кликните по значку  или по  для увеличения или уменьшения масштаба изображения страницы. Чтобы увеличить часть содержания, кликните  и функция лупы активизируется. Свойства устанавливаются в раскрывающемся меню.

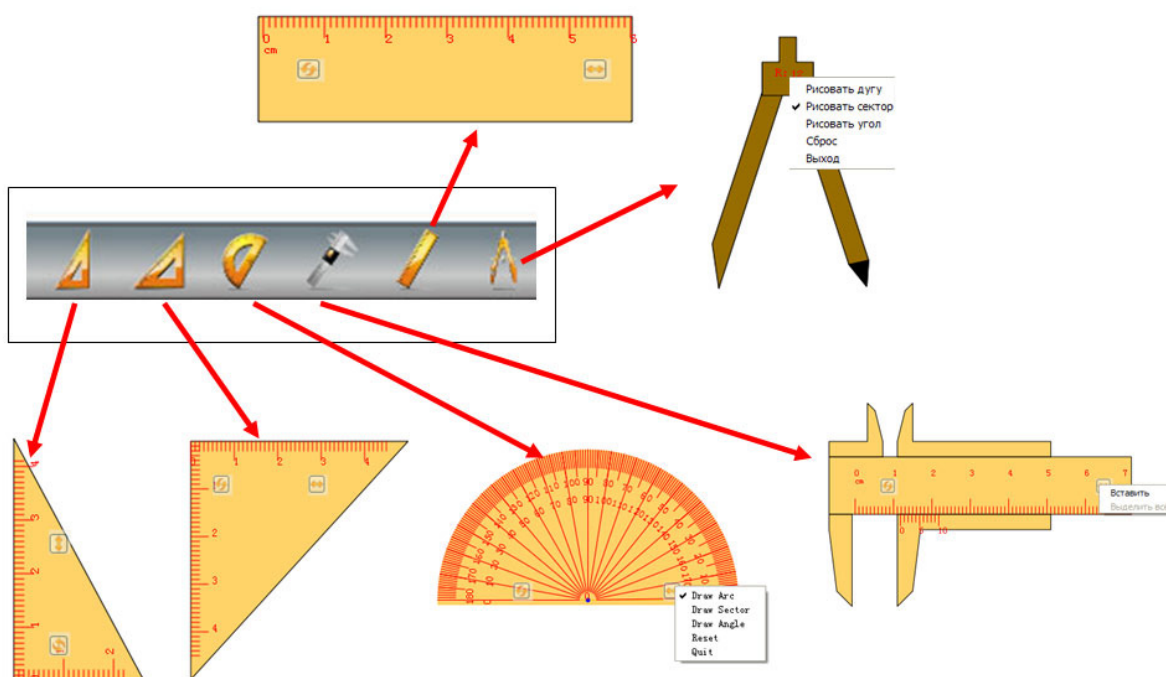


3.4.27.4 Часы

Часы показывают время, а также могут использоваться, чтобы вести отсчет в обратном порядке, или как таймер. Окно Часы можно перемещать в любую позицию. Кликните правой кнопкой «мыши» и установите свойства Часов.



3.4.28 Инструменты измерения



3.4.28.1 Транспортир

Транспортир может измерять не только угол, но также тянуть дугу, угол и сектор. Чтобы использовать его функции, кликните значок Транспортира и сделайте выбор графического символа в раскрывающемся меню. Чтобы воспользоваться инструментом, передвигайте «мышь» по его краю.

3.4.28.2 Треугольник

Используется равнобедренный прямоугольный треугольник и треугольник с углом 30 градусов. Инструментом можно рисовать линию и измерять расстояние. «Мышь» инструмент передвигается в любую позицию. Чтобы нарисовать линию, перемещайте «мышь» по краю инструмента.

3.4.28.3 Линейка

Позволяет рисовать линию и измерять расстояние. Чтобы нарисовать линию, перемещайте «мышь» по краю инструмента. «Мышь» инструмент передвигается в любую позицию.

3.4.28.4 Циркуль

Циркуль позволяет тянуть дугу (окружность) или сектор. Кликните значок Циркуль. Для вызова меню настроек циркуля нужно сделать двойной клик на инструменте

4. Часто задаваемые вопросы

Почему моя запись не отображается на экране?

Попробуйте другой цвет, который отличается от фона.

Уберите объекты с экрана во время записи.

Удостоверьтесь, что программное обеспечение Интерактивной Доски выполняется.

Почему значок TouchDriver отображается в панели задач черным цветом в правом нижнем углу экрана?

Нет соединения USB кабеля между Доской и компьютером. Удостоверьтесь, что подключение не разъединено.

— Был использован не оригинальный кабель.

— Произошел сбой при установке программного обеспечения. Деинсталлируйте программное обеспечение, перезагрузите компьютер и установите программное обеспечение снова.

— USB кабельное подключение между компьютером и Доской было произведено с нарушениями. Изучите руководство пользователя и подключите правильно.

Как узнать корректно ли работает Интерактивная доска?

Дотроньтесь до Интерактивной Доски. Если свет в правом нижнем углу доски станет синий, значить Доска работает правильно. Если свет остается красным, то, возможно, сбои в работе Доски связаны с проблемами в оборудовании.

Почему ничего не меняется после замены цвета фона?

Возможно, цвет фона закрыт изображением большего размера. И то, что цвет фона изменен, не видно.

Какой проектор требуется для Интерактивной доски?

Все проекторы, которые соответствуют следующим пунктам:

— Фронтальный проектор.

— Проектор, поддерживающий разрешающую способность компьютера.

— Проектор, имеющий люминесцентный поток ≥ 500 люменов.

Как чистить поверхность Интерактивной доски?

Мягко вытрите поверхность Доски чистой чуть влажной тканью.

Обратите внимание! Скрутите влажную ткань и удостоверьтесь, что вода не будет впитываться в рамку.

Infrared Interactive Whiteboard



Contents

Accessories List4

1. Introduction5

1.1 Electromagnetic technology principle 5

1.2 Technical Specifications: 6

1.3 Working Environment 6

1.4 Minimum Computer System configuration: 6

1.5 System configuration recommended 6

1.6 Software supported operation system 6

1.7 Hardware supported operation system..... 6

2. How to install the IWB?7

2.1 Mobile Stand Installation..... 7

2.2 Wall mounting installation. 12

2.3 How to install the IWB software? 14

3. How to use the electromagnetic interactive whiteboard? 18

3.1 Connect the whiteboard with the computer 18

3.2 Submenu of TouchDriver 18

3.3 Hotkeys..... 20

3.4 Introduction of the software tools..... 20

 3.4.1 How to start software?..... 20

 3.4.2 Instruction of software display mode 20

 3.4.3 Basic attributes of the software..... 22

 3.4.4 Instruction of Button function 26

 3.4.5 Drop-down Menus 28

 3.4.6 How to write on the board? 30

 3.4.7 How to erase on the board? 30

 3.4.8 How to use the Resource in the software and computer? 31

 3.4.9 How to use Hyperlink? 32

 3.4.10How to use Background Image and Resource? 32

 3.4.11 How to create a new file? 32

 3.4.12 How to save file? 33

 3.4.13 How to open file? 33

 3.4.14 How to insert Text?..... 34

 3.4.15 How to combine object? 35

 3.4.16 How to lock page or object? 35

 3.4.17 How to use Recorder?..... 36

 3.4.18 How to play the video files? 37

 3.4.19 How to make Screen Grab? 38

 3.4.20 How to use Smart Pen?..... 38

 3.4.21 How to use Spotlight?..... 38

 3.4.22 How to use Curtain? 39

 3.4.23 How to use Arrow? 40

 3.4.24 How to use Screen Postil? 40

 3.4.25 How to switch layer of pictures? 41

 3.4.26 How to use Re-broadcast? 41

 3.4.27 Application of the special tools..... 41

 3.4.27.1 Dice..... 41

 3.4.27.2 Calculator..... 42

 3.4.27.3 Magnifier 42

 3.4.27.4 Clock..... 42

 3.4.28 Measure tools..... 43

 3.4.28.1 Protractor 43

 3.4.28.2 Triangle..... 43

 3.4.28.3 Ruler 44

 3.4.28.4 Compass..... 44

 3.4.29 How to draw Plane Figure? 45

 3.4.30 How to draw Solid Figure?..... 45

3.4.31 How to draw Piechart?	46
3.4.32 How to draw Histogram?.....	46
3.4.33 How to draw Table?.....	47
4. FAQ	47

Disclaimer

Please read this User manual carefully before using the product. We suggest that you keep this manual carefully for future reference.

Copyright Notice

We maintain the right to revise its content without giving notification, please kindly understand. No copying or spreading of its contents is allowed unless gives written permission formerly. Shall any discrepancies caused by the descriptions of this user manual and the actual product or its operation, the actual product and operation should be referred as the correct ones.

Notice:

This user manual is applicable to all electromagnetic interactive whiteboard series. Some symbols are used in this manual to ensure the safe and correct use of this product. All the meanings are explained as below:



Remarks:

This symbol means that there is further explanation of the software.



Attention:

This symbol indicates that there are ways to avoid incorrect operations of the product.



Warning:

This symbol indicates that if ignored or applied incorrectly, it would have the possibility of damaging the product or results in abnormality!



Warning:

To avoid electric shock, please avoid installing the interactive whiteboard in places of heavy humidity or mist!

When using the product, please prevent it from fire source and electric shock as well as long time exposure under the sunshine!



Warning:

Please do not stare straightly to the light beams from the projector!



Important Attention:

Please connect the computer and the projector with the earth to avoid accidental damages. Please connect the interactive whiteboard and computer through the USB cable or wireless module correctly to ensure normal power supply.



Attention:

If the IWB mounted on the wall, it must be straight with the wall. Do not use sharp or sturdy stuff to cut or carve the board surface or frame.

Accessories List:

Please open the packing carefully. Each package shall contains the following items if you have selected our M series.

- USB cable (6M): 1 PC
- EM pen: 2 PCS
- Wall mounting bracket: 4 PCS
- Software CD: 1 PC
- Bolts: 8PCS
- Small screw: 4PCS
- Wheel: 4PCS
- Inner hexagon screw: 12PCS

Shall any of the above mentioned parts is missing or damaged, please contact our local distributor.

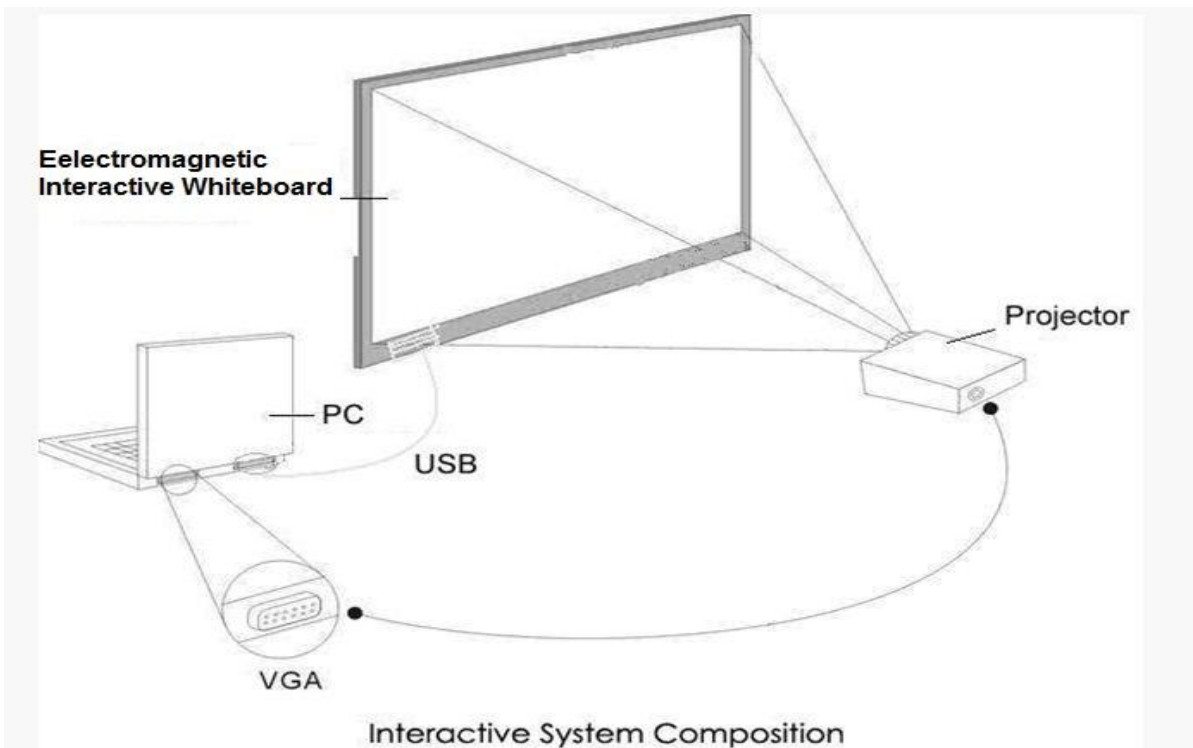
1. Introduction

Thank you for selecting our electromagnetic interactive whiteboard and software!

1.1 Electromagnetic technology principle

Electromagnetic Interactive Whiteboard is a comparatively new member of the various IWBs widely installed and applied. It adopts EM pen which transmits EM microwave to the sensing board base. User could use such EM pen to write or control the desktop, and can even print out all the operation done on the board or share it on the internet. All the interactive operation are fulfilled on the board together with computer and projector.

EM IWB has been a very modern solution for education and is in tune with the new generation’s digital nature. The easy-understanding software interface ensures the simplicity of use and operation. You will find that learning how to use our software would be a very happy journey.



1.2 Technical Specifications:

Induction way:	Electromagnetic technology
Dual pen:	Available with dual user EM IWBs.
Writing method:	EM pen
Resolution:	13304*9800
Electrical consumption:	≤70mA
Connection:	USB2.0
Power supply:	DC5V via USB cable, no external power supply is needed

1.3 Working Environment

To avoid any abnormality and malfunction, please use the product as per the following working requirement.

Storage/Transporting temperature	-40℃ -- 70℃
Storage humidity	20% -- 93% (40℃)
Atmospheric pressure	86k Pa -- 106k Pa
Operating humidity	10% -- 90%
Operating Temperature:	-20℃ -- 60℃

1.4 Minimum Computer System configuration:

- PC with 1GHz x 86 processor
- 256M EMS memory or above
- Display card support 256 colors and above
- 10G applicable hard disk space
- Projection display resolution: 1280×800
- An available USB port
- Premium projector resolution: 1280×800

1.5 System configuration recommended

- PC with 1GHz x86 processor
 - 1G EMS memory or above
 - Display card support 256 colors and above
 - 10G applicable hard disk space
 - Projection display resolution: 1280×800
 - An available USB port
- Premium projector resolution: 1280×800

1.6 Software supported operation system

- Windows 98, VISTA, 2000, XP, WINDOWS7

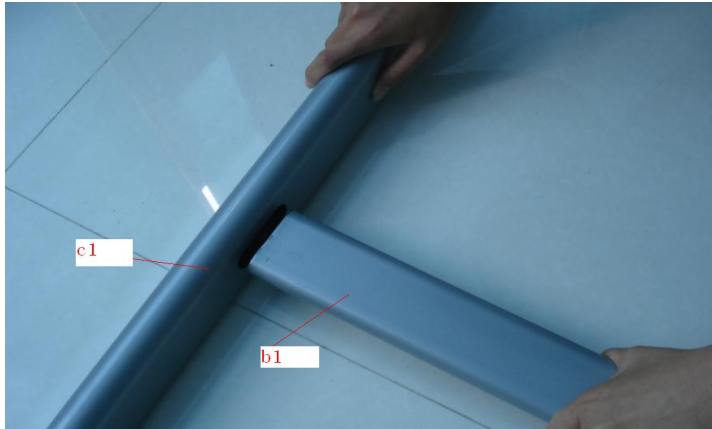
1.7 Hardware supported operation system

- Windows 98, VISTA, 2000, XP, WINDOWS7, Linux, Mac

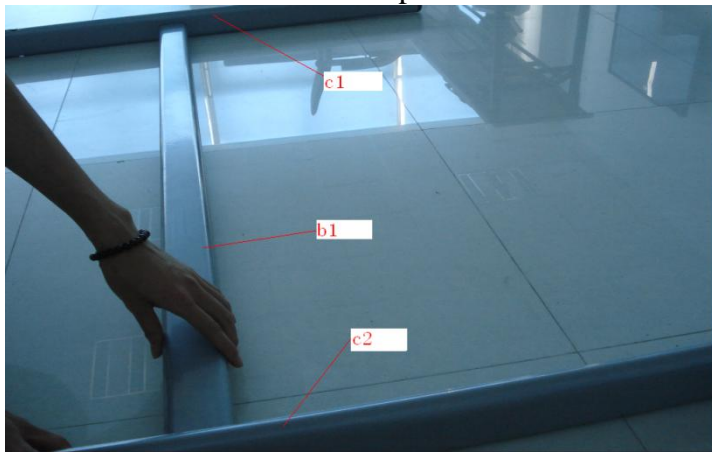
2. How to install the IWB?

2.1 Mobile Stand Installation

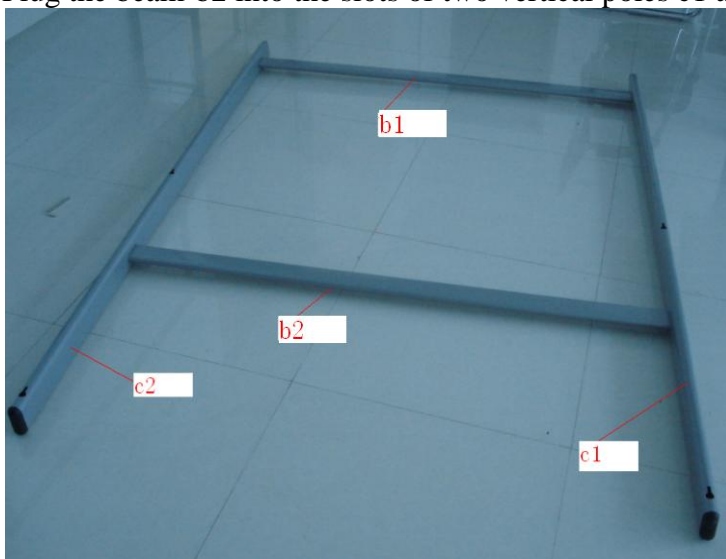
1. Connect the vertical pole c1 and beam b1



2. Connect beam b1 and vertical pole c2



3. Plug the beam-b2 into the slots of two vertical poles c1 and c2



4. Fix the stand with screws.



5. The stand is fixed



6. Fix all the wheels on the base of stands with the wrench.



7. Plug the vertical poles c1 and c2 into the slots in the middle of bases.



8. Fix them all with screws.



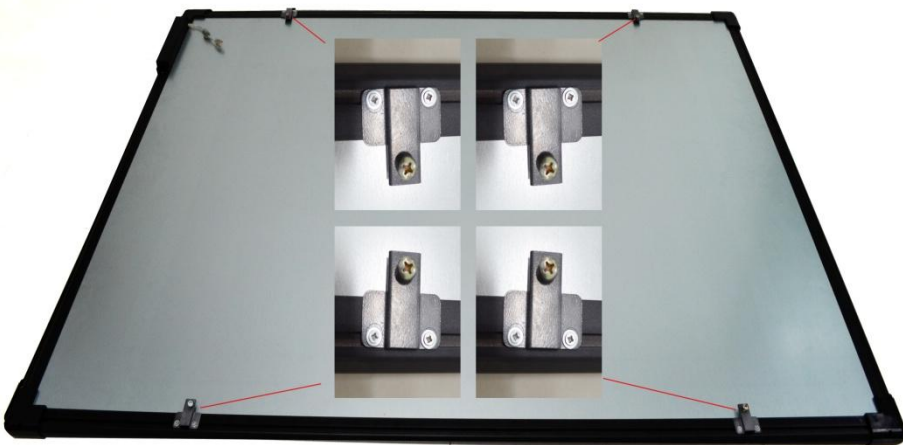
9. The mobile stand is finished.



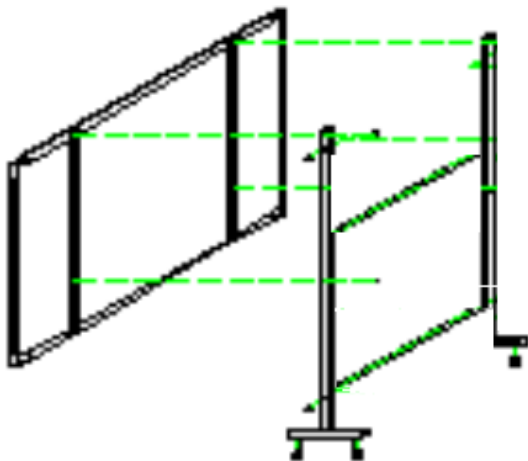
10. Put the back of the whiteboard on the desk.



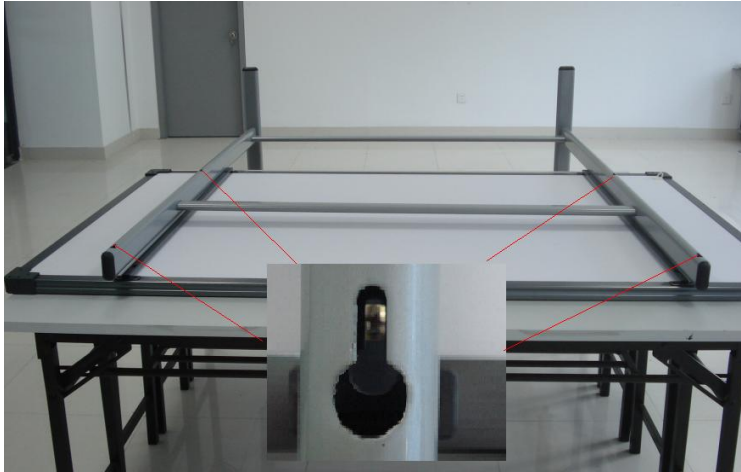
11. Fix the bolts, but not too tight.



Assembly diagram



12. Hang the board to the four bolts position and fix the bolts tightly.



13. The installation is finished. Make it stand on the ground.

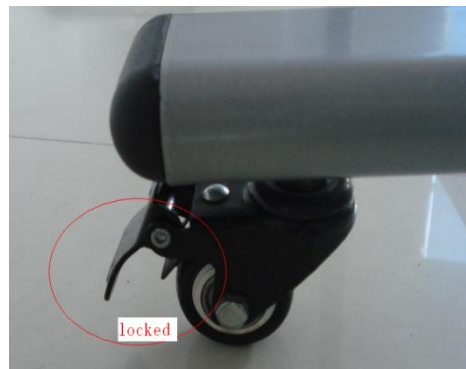


14. Lock the wheels of the stand base.

Unlocked state



Locked state



15. At the back of the board, put the trapezoidal nuts in the slot.



16. Put the pen holder aside the frame, and fix with a screw.



17. Please put the electromagnetic pen into the pen holder.

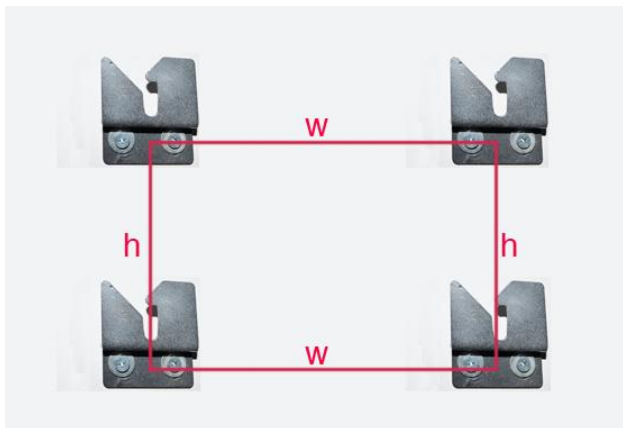
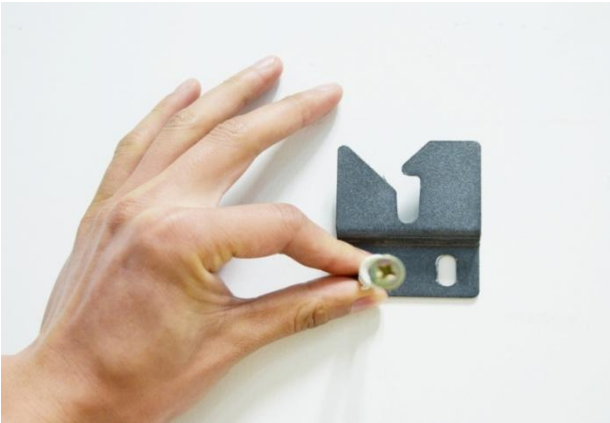


2.2 Wall mounting installation.

You may need tape measure, wrench and drill for installation.

1. Choose the right place to install the board, which is convenient to connect the computer..
2. Mark the drill positions on the wall according to the different models of products.

3. Drill 8 fixing holes on the wall according to the mark.
4. Fix the brackets on the wall with 8 setscrews.



(Height and width are different according to different board sizes.)



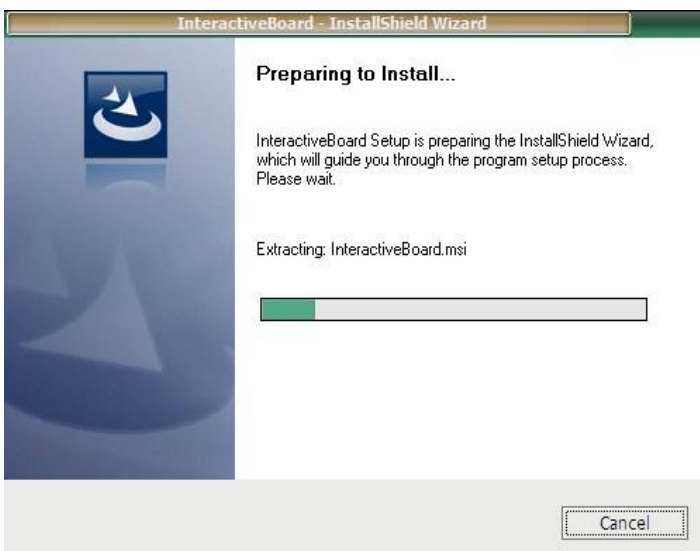
5. Hang the board on the four brackets. The wall mounting installation is finished.



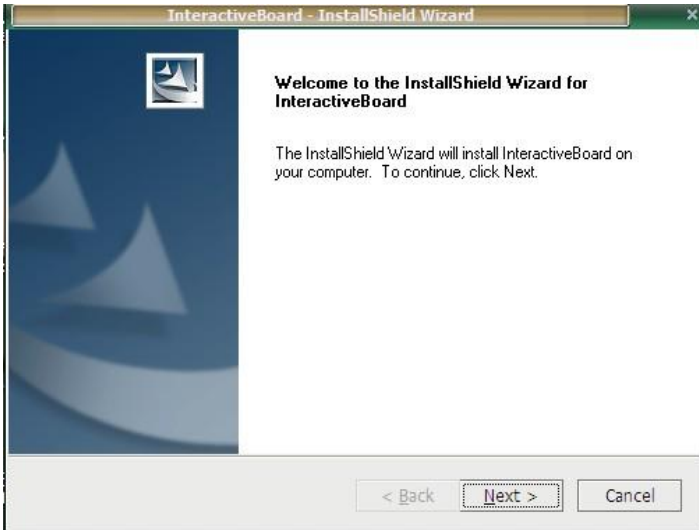
Note: You may place the electromagnetic pen into the pen holder on the right frame.

2.3 How to install the IWB software?

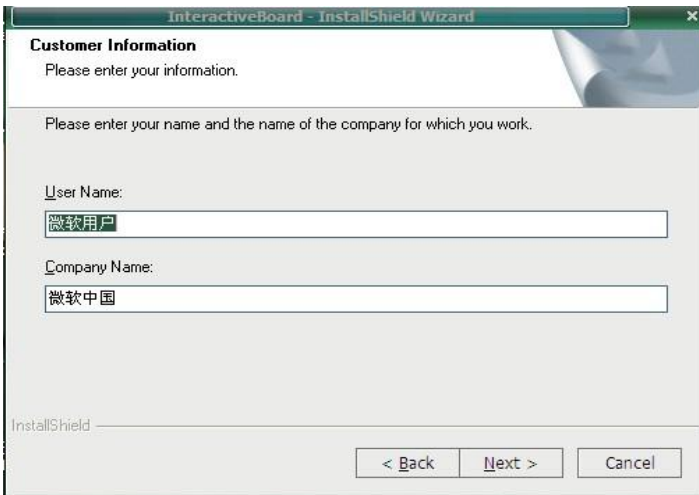
Connect the computer and the whiteboard via USB cable, (the following installation example is the installation under WINDOWS XP, a slight difference maybe in other operation systems). Insert the Software CD into your CD-ROM, then please click the Software Setup icon. Then choose the language you prefer and click “Yes” to install the software.



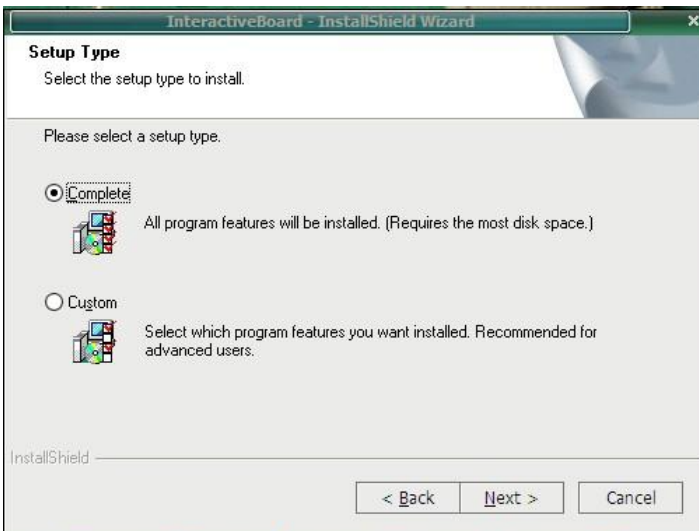
Click “next” to continue.



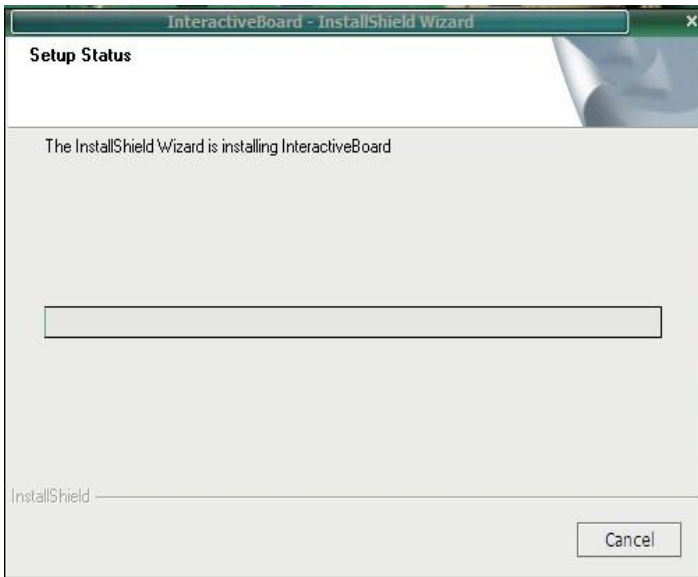
Click “next” to continue.



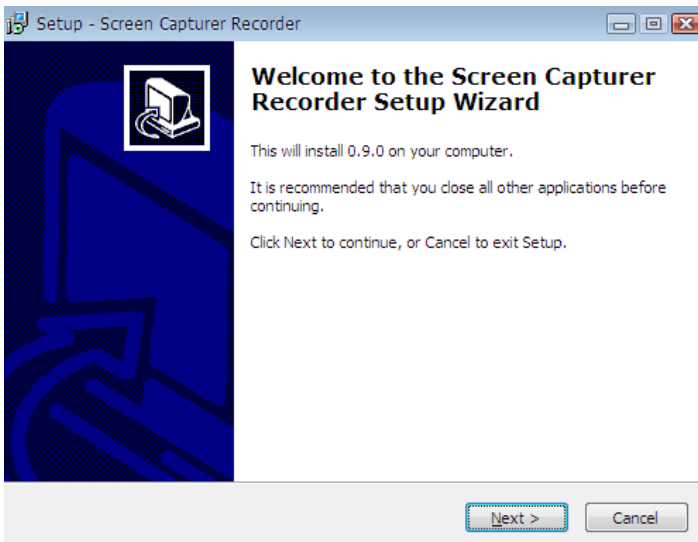
Click “next” to continue.



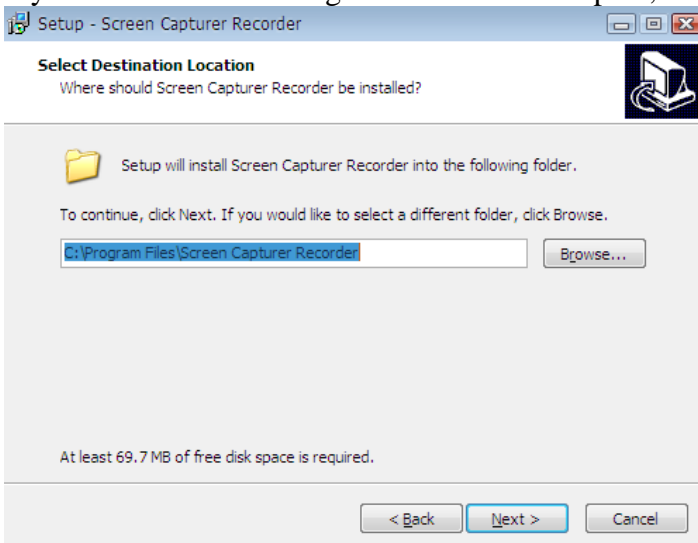
Click “next” to continue.



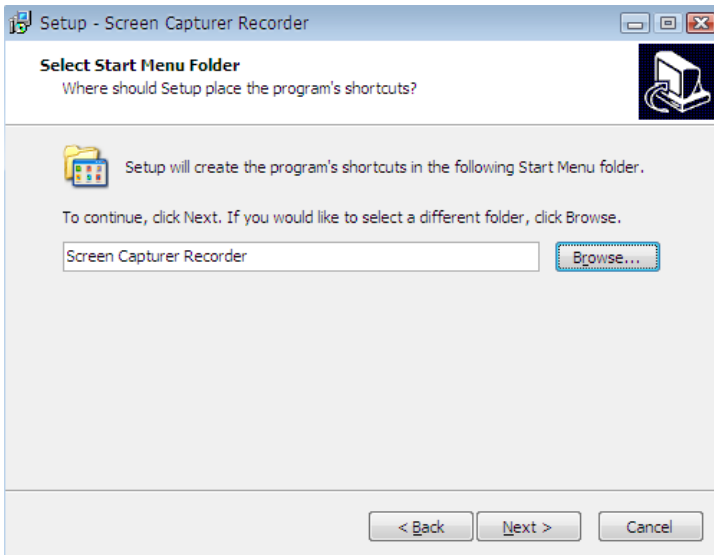
Click “Next” to continue.



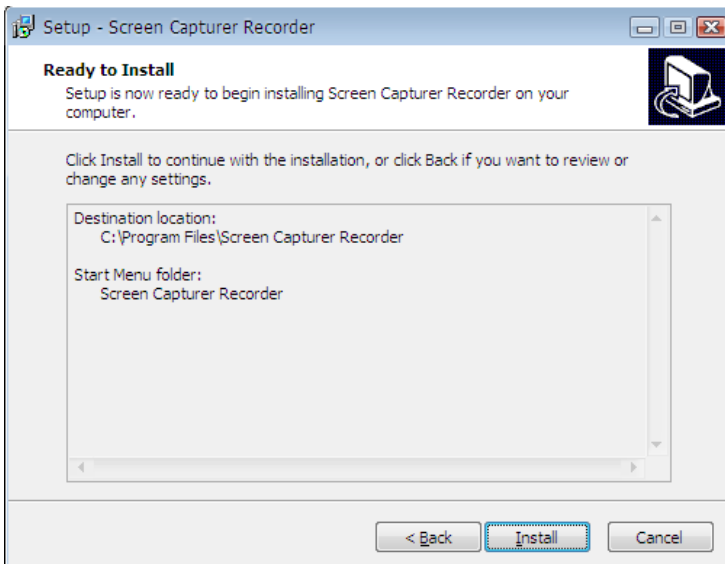
If you don't want to change the default install path, click “Next” to continue.



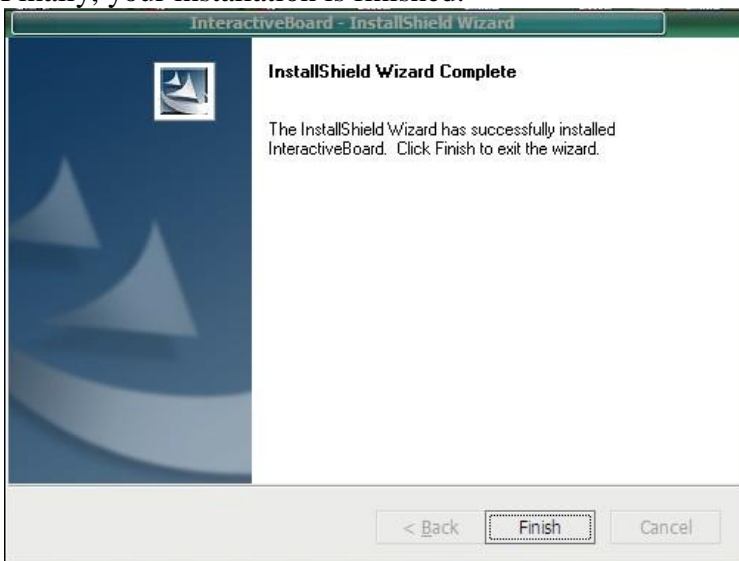
Click “Next” to continue.



Click “Install” to continue.



Finally, your installation is finished.




If the driver installed properly, the USB indicators of the whiteboard will light in red. Then the IWB

would be available after some simple setting. Just click the “Interactive whiteboard” icon on the desktop, which is our application software.


3. How to use the electromagnetic interactive whiteboard?

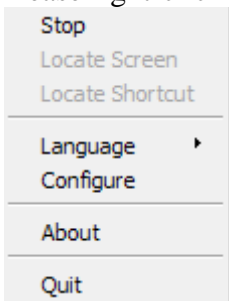
3.1 Connect the whiteboard with the computer

When you connect the IWB with computer through USB cable or wireless module, the computer could sense the IWB automatically if you have installed the software CD properly.

Then pls click “TouchDriver. exe”  icon on the desktop. The IWB’s connection status would be shown in your computer’s taskbar.

3.2 Submenu of TouchDriver

Please right-click the TouchDriver icon  in the taskbar, then a menu like this would be shown



Stop

Click “stop” to stop TouchDriver, click “start” to restart TouchDriver

Locate Screen

Click it and then you would see a screen as below.



Click the center point of the blue cross  by pen.

Locate Shortcut (use this function when there are shortcuts on the board)

Click it and then you would see a screen as below.



Click the center point of the top shortcut by pen, then click the center point of the bottom shortcut.

Attention:

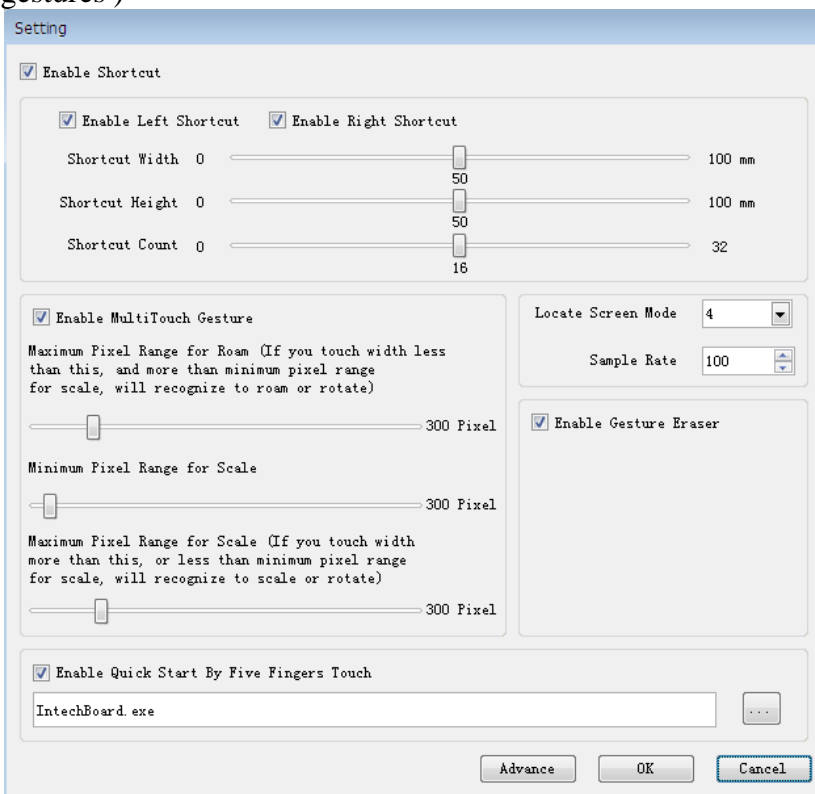
1. The calibration is necessary only at the first time when the whiteboard or other hardware is used.
2. Re-calibration is required only if the IWB or projector has been adjusted or relocated.

Language

You can change language of TouchDriver here.

Configure

Enable and disable shortcut and some gestures here. (Electromagnetic board don't support for gestures)



About

It shows the version information of this software.

Quit

If you don't need to use the board, you can close TouchDriver by click "Quit".

Attention:

To confirm whether the board is connected successfully, there are two connecting status of the "TouchDriver" for your reference.



1. it flickers between black and blue means the connection is failed.



2. when it stays in blue means the connection is successful.

3.3 Hotkeys

We design 16 hotkeys on both sides of the board to make your operation much easier. Here is a brief description for your reference.

- 1) Mouse
- 2) New Page
- 3) Last Page
- 4) Next Page
- 5) Index Page
- 6) Resource
- 7) Black Pen
- 8) Red Pen
- 9) Fluorescent pen-blue
- 10) Fluorescent pen-green
- 11) Eraser(Default: Object Eraser)
- 12) Laser pen
- 13) Spotlight
- 14) Keyboard
- 15) Calibration
- 16) Custom

3.4 Introduction of the software tools

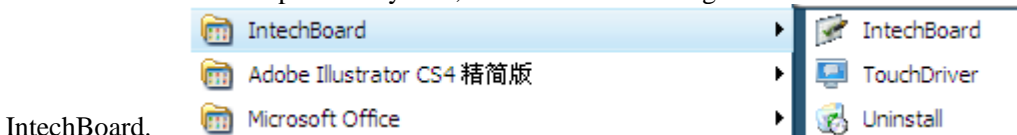
3.4.1 How to start software?

There are two ways to start software:

1. double click the software shortcut on the desktop





2. Click "Start" item of operation system, then choose "All Programs" item. Click IntechBoard item in the submenu of

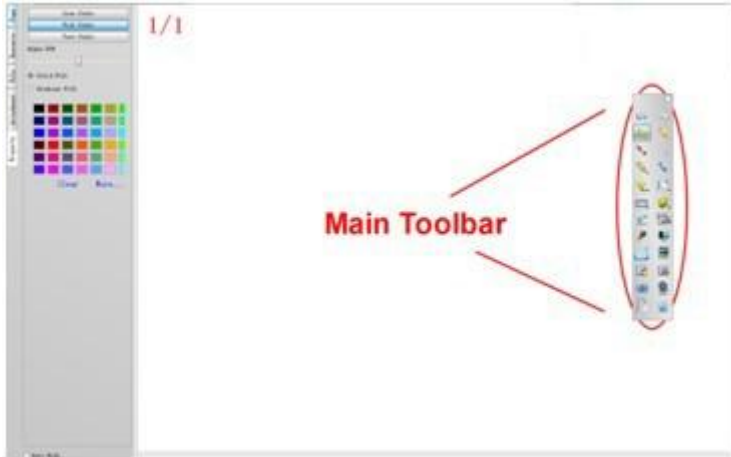


3.4.2 Instruction of software display mode



There are four different display modes for optional: Full screen, Window, Frameless and Screen postil. Choose display mode by click submenu "display mode" of "View" in the Main menu.

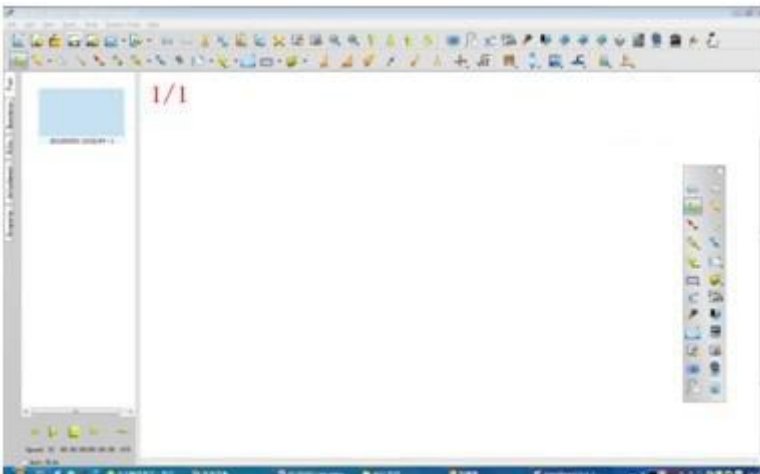
Full screen mode

In this display mode, you can maximize the visual area of software interface, click  button on the main toolbar to exit full screen mode or click  button on the toolbar to switch to screen postil mode.





Window mode

In this display mode, you can see each tool displayed at the top of Software interface and easy to switch other softwares in taskbar of computer. click  button on the main toolbar to switch to full screen mode or click  button on the main toolbar to switch to screen postil mode.




Frameless mode



This display mode simplify the software interface, let operation become easier. click  button on the main toolbar to switch to full screen mode or click  button on the main toolbar to switch to screen postil mode.




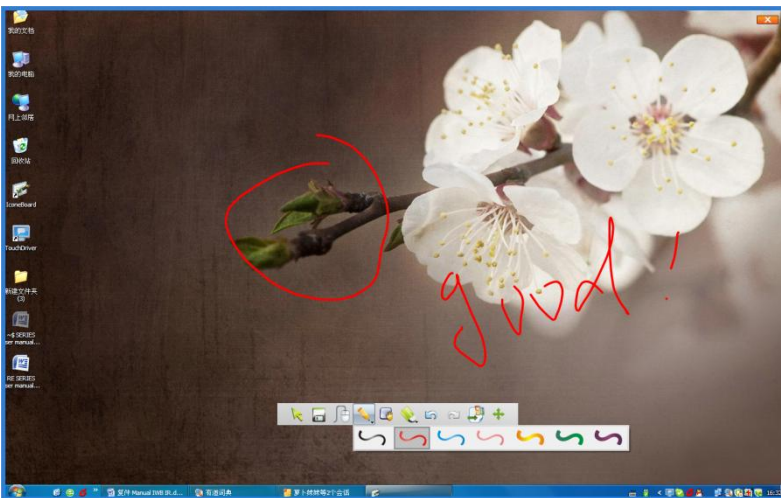
Screen postil mode

In this display mode, you can use pen function to annotate the whole screen, even Word, Excel, Powerpoint files, you

can also annotate them and embed the annotations to the files by click  button on the toolbar. Choose pen function to activate postil mode, you will see a blue rectangular border on the screen, you can make

annotations in the rectangular area. Click  button on the toolbar or  button on the top right to exit

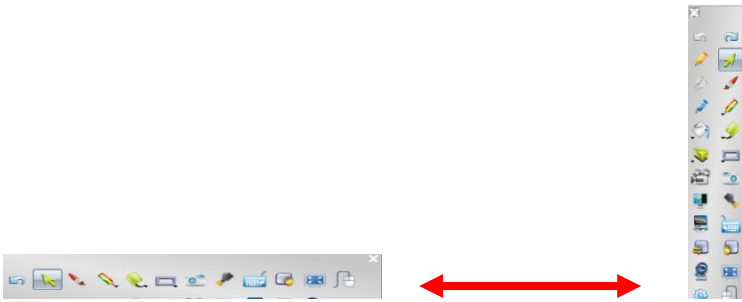
postil mode. Return to software interface by click  button on the toolbar.



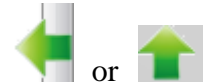
3.4.3 Basic attributes of the software

Main Toolbar

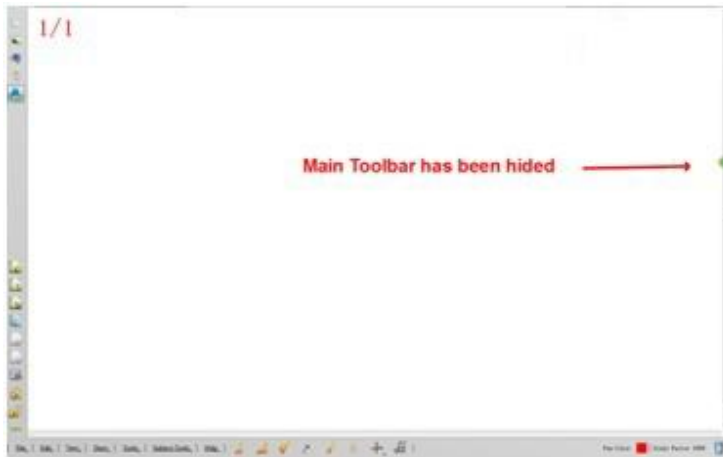
The main toolbar has two shapes, it will change its shape when close to the bottom or the right side of the software interface. (click the blank area of main toolbar to drag it to anywhere you want.)



It can also hide in the border when it's too close to the border. In this case, click



or



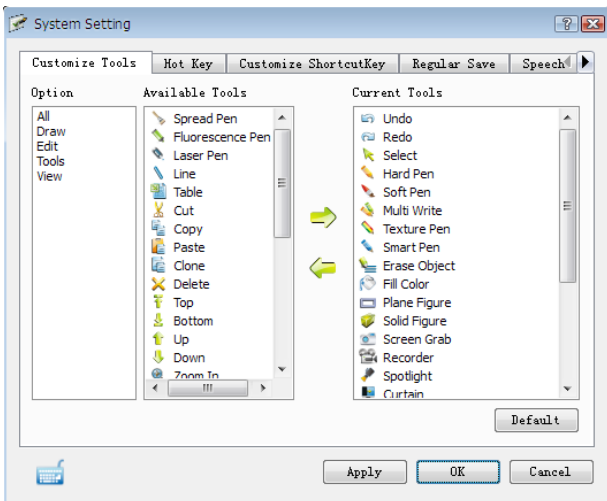
system setting function on the main toolbar

Customize Tools

You can add or delete function buttons on the main toolbar by simply choose the function then click

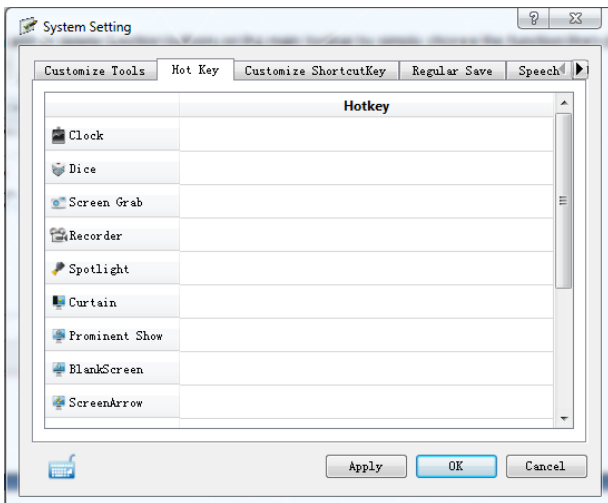


or button. Also please remember to click "OK" or "Apply" to set the changes.



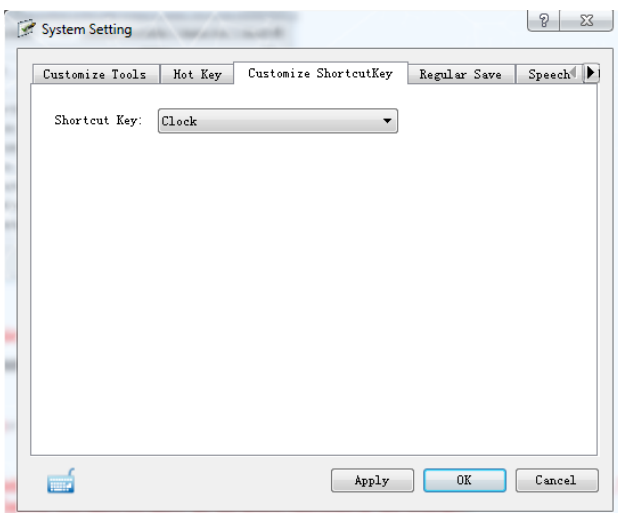
Hotkey

Set hotkeys for these functions.



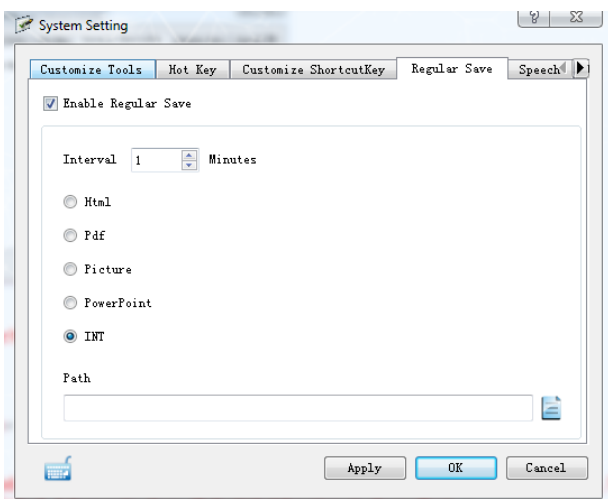
\Customize Shortcut Key

Set "Custom" shortcut key here



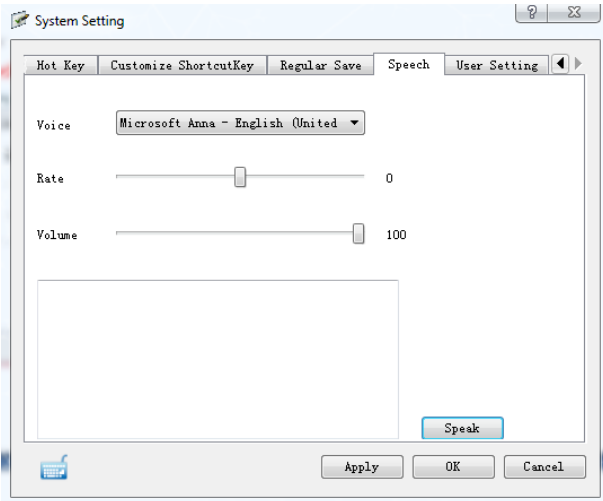
Regular Save

Set regular save time, save file formate and save path here.



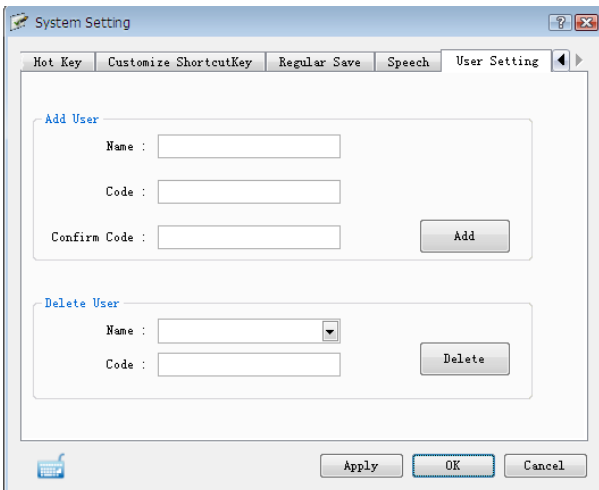
Speech

Set speech voice, rate and volume here (English only)



User Setting

Set user and code of software here.



Toolbar:

In the default toolbar: Switch screen, Save, Switch Main Window, Hard pen, Roam, Eraser, Undo, Redo, Embed, Advance (to show all the hided functions in the toolbar).



Hidden functions from left to right:

Switch screen, Save, Switch Main Window, Hard pen, Spread pen, Texture pen, Smart pen, Multi-write pen, Roam, Line, Eraser, Text, Undo, Redo, Zoom in, Zoom out, Embed, Advance (to change the toolbar into default view).













3.4.4 Instruction of Button function

It is convenient to operate on the board with the buttons in the software.

Button	Function	Button	Function
	New		Add new page
	Open file		Save
	Save as		Send mail
	Export		Undo
	Redo		Cut
	Copy		Paste
	Clone		Delete
	Roam		Reset
	Zoom out		Zoom in
	Layer go top		Layer go bottom
	Layer go up		Layer go down
	Full screen		Screen postil
	Screen grab		Screen recorder
	Spotlight		Curtain
	Screen highlight		Blank screen
	Screen arrow		Dice
	Calculator		Magnifier
	Clock		Handwriting
	Document camera		Select object
	Hard pen		Multi pen

User Manual

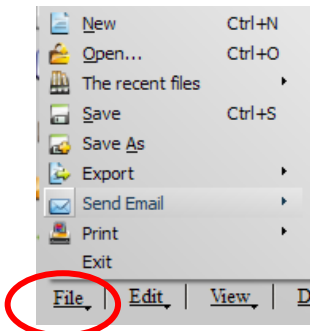
	Brush		Soft pen
	Fluorescence pen		Texture pen
	Smart pen		Laser pen
	Fill color		Eraser
	Text		Plane figure
	Solid figure		30 Right angled triangle
	45 Right angled triangle		Protractor
	Vernier Caliper		Ruler
	Compass		Function
	Function editor		Mechanics
	Optics		Electrics
	Electrical icons		Chemical container
	Chemical shelf		Page
	Resource		Operate computer File
	Attachment		Property
	Clear page		Delete page
	Previous page		Next page
	Lock		Unlock
	Select locked object		Play
	Stop		Mask
	Dust bin		Media player

	Line segment		Embed annotations into Office file
	Advance		System settings
	Select all		History
	Print		Page
	Group		Ungroup

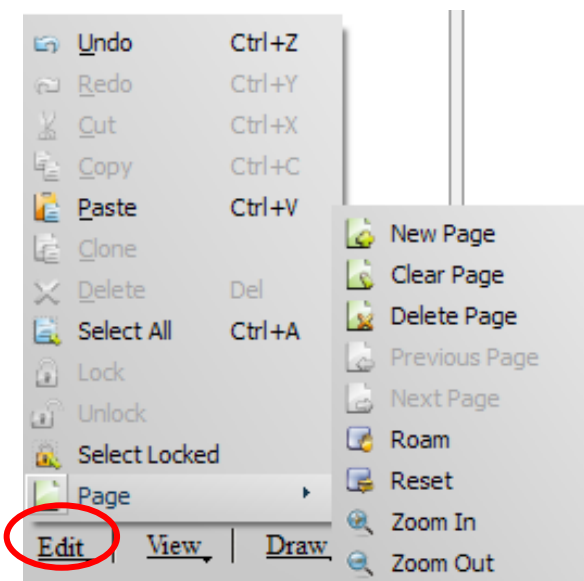
3.4.5 Drop-down Menus

There are lots of hidden submenus in the drop-down menu as showing below:

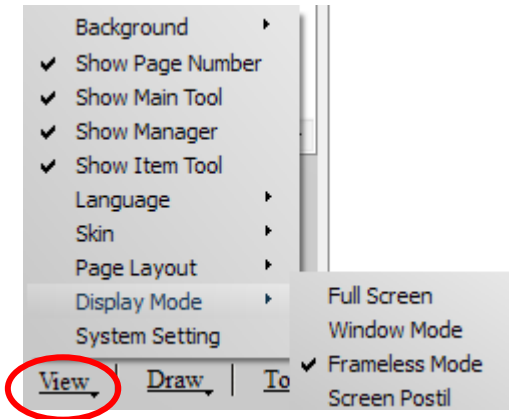
1. File



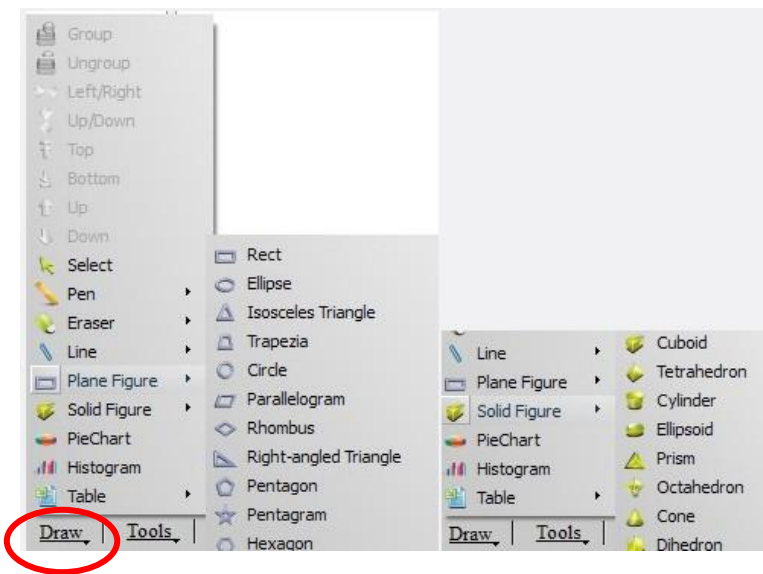
2. Edit



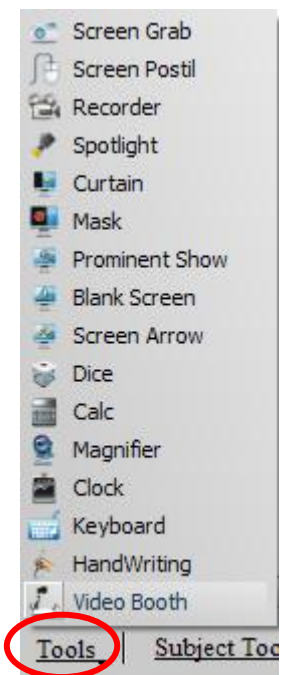
3. View



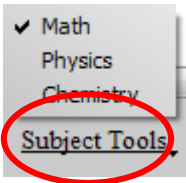
4. Draw



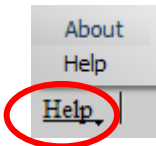
5. Tools



6. Subject Tools




7. Help




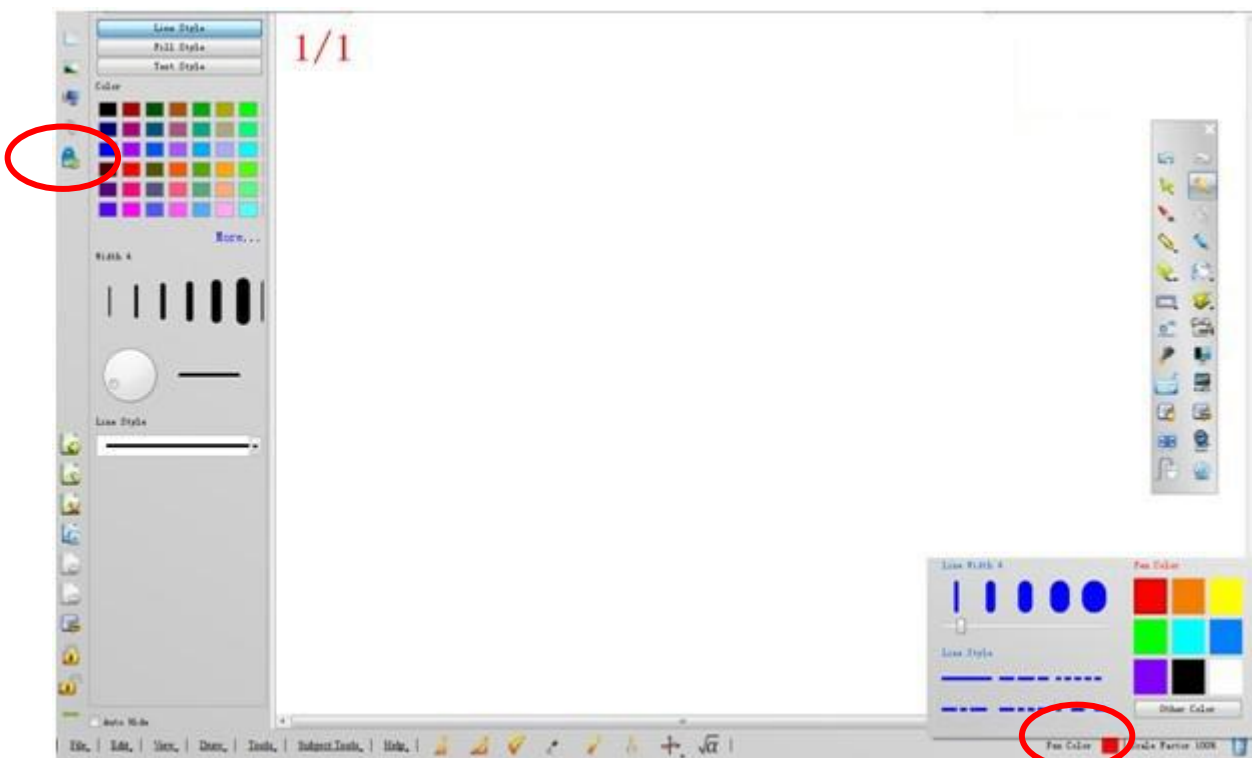
3.4.6 How to write on the board?

Directly select the pen with setting line color and width in the bottom of page) .

Pen Color 

item (find it in the

Or on the left side bar, select the icon  for more settings.





3.4.7 How to erase on the board?

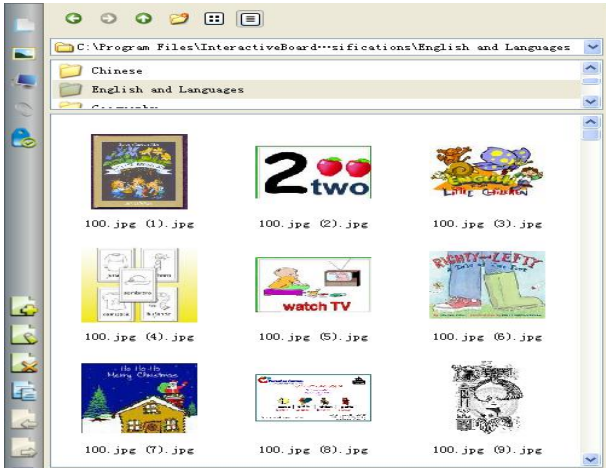
Object eraser: Click the eraser icon in the toolbar and select the object eraser function, then select the object, the object will be erased.

Point eraser: This function is the same as that in the traditional blackboard. You can select the point eraser icon to

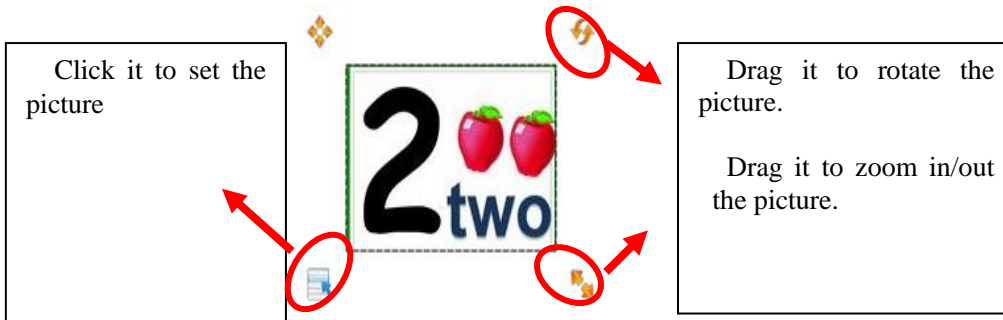
erase the content point by point.


3.4.8 How to use the Resource in the software and computer?

Click the button  or  in the left side bar, you can insert various images and files from the resource and computer, or you can save the outside resources into the gallery.



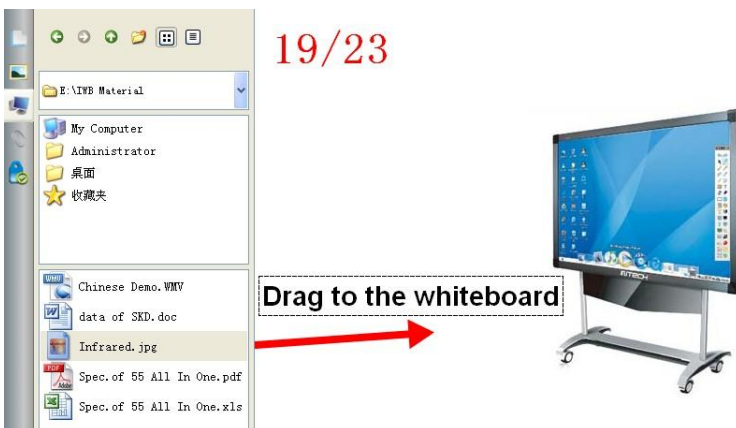
Drag the selected pictures to the whiteboard, and the picture will be shown in the board with four icons around as below:




Click the icon , it will show you the following window to operate the computer.

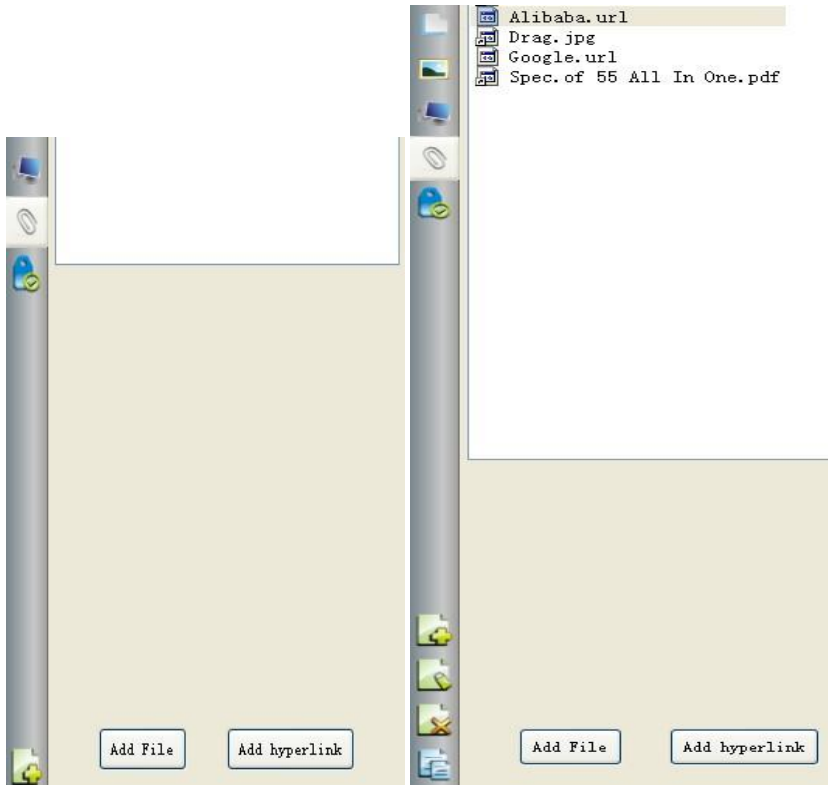
If you want to insert the pictures or files, just drag the files and pictures in the left browser to the whiteboard;

Other documents can also be dragged into the whiteboard.



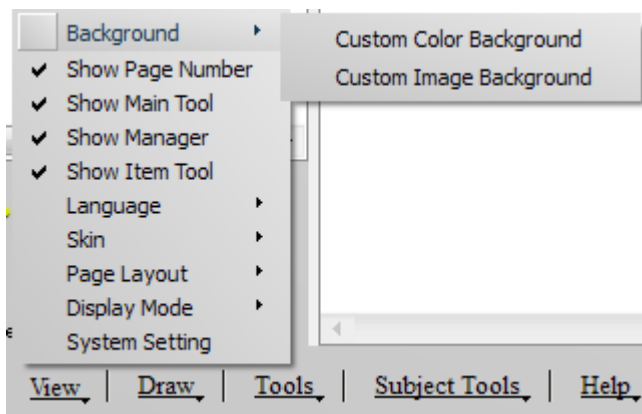
3.4.9 How to use Hyperlink?

To set a hyperlink in your current page, please click the icon  at the left side bar. Click “Add File” to add some files from the computer as backup; Click “Add hyperlink” and set what to be linked to websites.



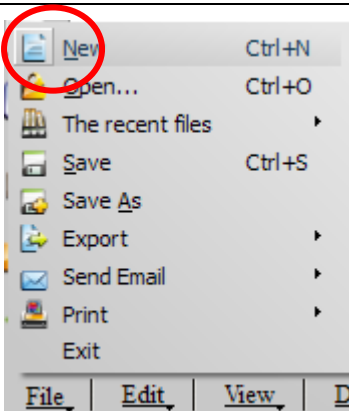
3.4.10 How to use Background Image and Resource?

To change the background image or color, please choose the submenu of “Background” in “View” item. select whatever you prefer.

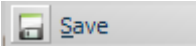
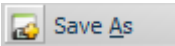


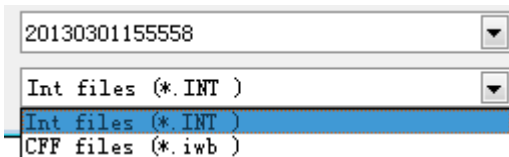
3.4.11 How to create a new file?

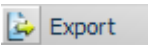
In the current page, if you are going to create a file, please click “File” and then choose “New”. A dialog will pop up and ask if you want to save or don’t save the current contents. After choosing, a new file will be created.

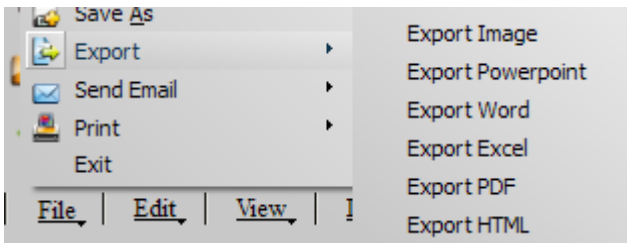


3.4.12 How to save file?


1. Click the submenu  Save or  Save As to save contents in a special format “*.INT” which is available in our whiteboard software only or “*.IWB” formate which could be available in other whiteboard software that support this formate.



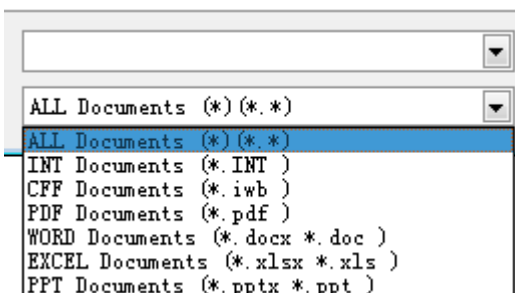
2. Click the submenu  Export to save files in formats of various Images(png, jpg, bmp, gif, pbm, pgm, ppt, ppm, xbm, xpm, tiff), PPT, WORD, EXCEL,PDF and HTML. This function applies to the current page only.




3.4.13 How to open file?

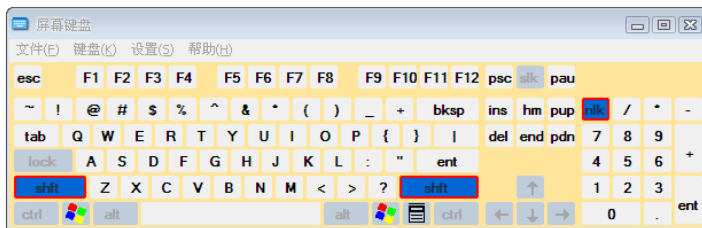
Select the submenu  Open... , you can open the documents of INT, PDF, WORD, EXCEL and PPT. **Note that Excel should be in version 2007 or above.**


Remarks: Images can not be opened with this function but to drag. Pls refer to 3.4.8 the way to open the images.

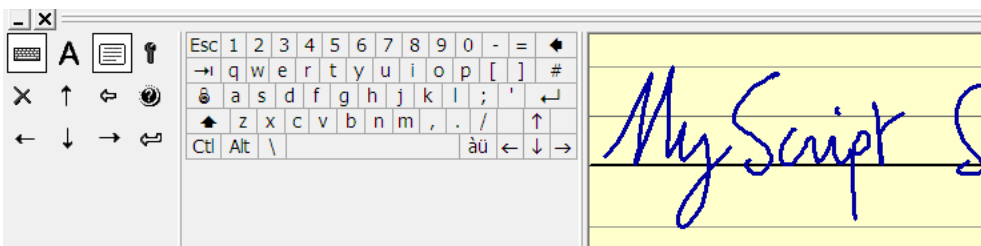


3.4.14 How to insert Text?



Please click  icon in the main toolbar, a page as below will popup. You could input the contents by keyboard or screen keyboard. The text will be input on the cursor position.

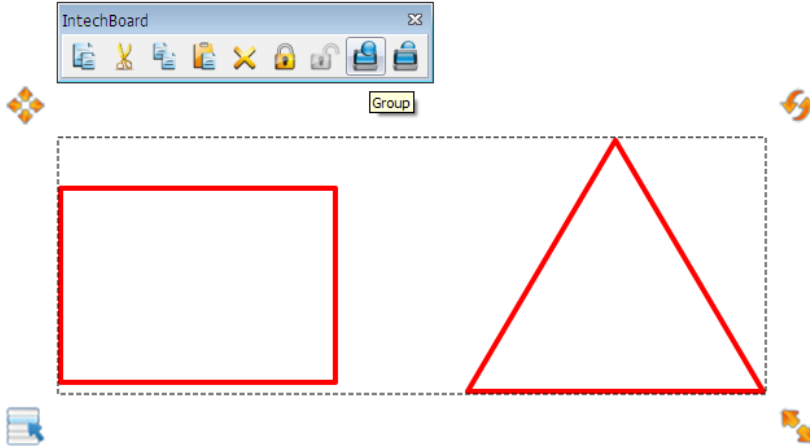


Or, you could click the cursor position and choose the icon , then input the contents by handwriting.



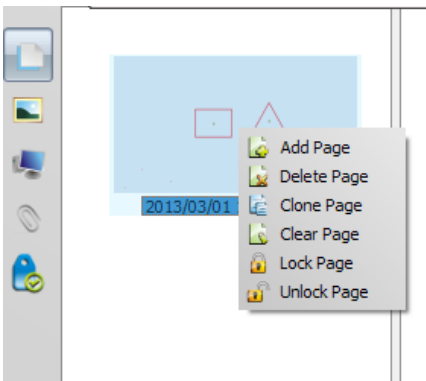
3.4.15 How to combine object?

You can select multi objects at the same time and choose the icon  **Group** then all the objects would be combined in one group. To cancel the group, please choose the grouped object and click the icon  **Ungroup**

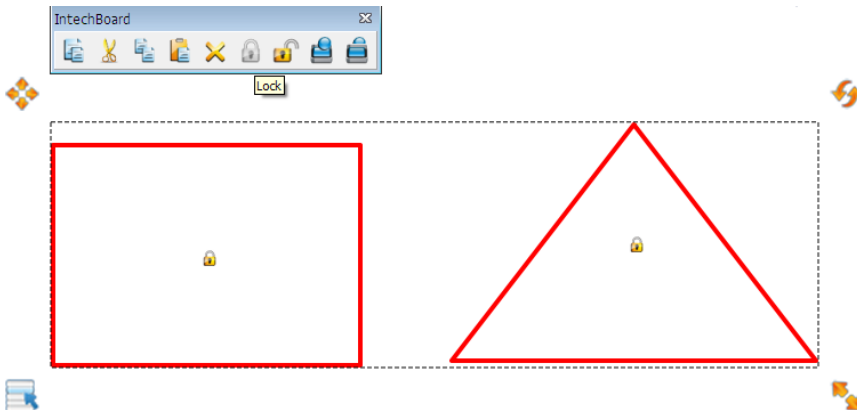


3.4.16 How to lock page or object?


If you don't want to move or change any contents in your lesson, you can lock the page. Select item "Lock page" in the submenu of right click the thumbnail page. To unlock it, please click "unlock page"




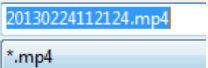


If you don't want to move or change any special contents or objects, you should select them first, then click "Lock" and you will see they are in locked status. Click "Unlock" to unlock them.





3.4.17 How to use Recorder?

In “Main toolbar”, please select the icon , the screen recorder will popup. Default setting to record full page.




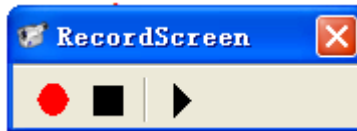
Click  button and set the save path, the recorded file will be saved as MP4 format . After set, it starts recording, and you will see record status in top left . Click  to stop recording.



If you want to record selected area, choose " recording selected are" item, and click  to set area, after set, there will be four red corners on the page. Then start recording by click  button.





In “Tool”, pls select


the icon , the screen recorder will popup.





Click  to start. While recording is on, you would see an icon like this  in the left upper corner.

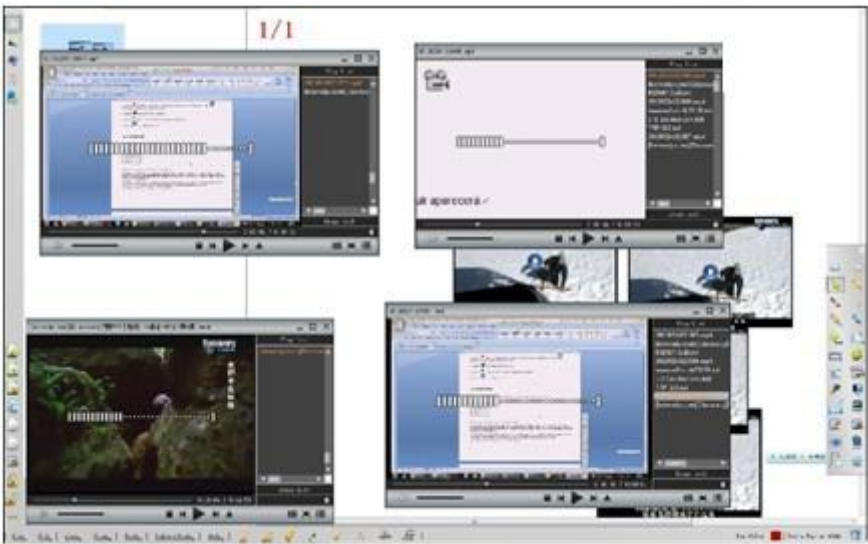
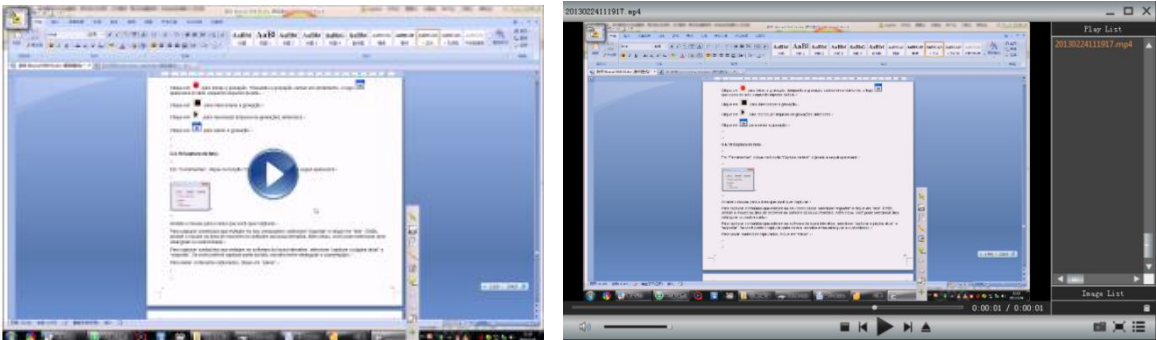
Click  to stop the recording.


Click  to play the files which you recorded before.

Click again  to choose the file saving path.

3.4.18 How to play the video files?

Click the icon  in the left side bar, select the video file and drag it to the whiteboard. You would see a player window as below. Just click the central icon  to start playing. It support multi videos playing at the same time. Pls see the illustrated pictures in the following:

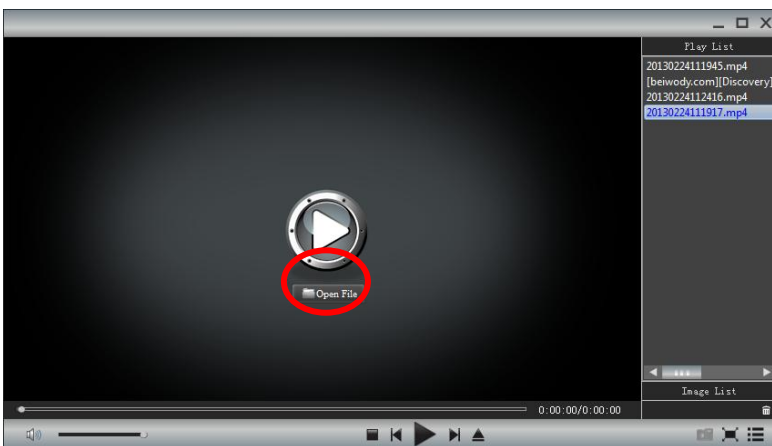


There is another way to play media files, click  button on the main toolbar to open the media player, then click "Open File" item to select file to play:

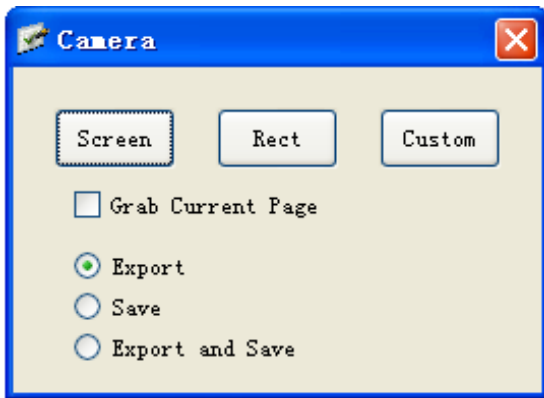
Support media format:


Video files: AVI, MPEG, MPG, DAT, RM, RMVB, ASF, WMV, MPG4, MP4, FLV.

Audio files: CMF, MID, RMI, MP1, MP2, MP3, RA, RAM, ASF, WMA.



3.4.19 How to make Screen Grab?



In “Tool”, choose the icon  Screen Grab, A dialog as below will popup. Pls drag the mouse to the area which you are going to capture.


To capture contents on the desktop and show them in the writing software, please select “Export” and click “screen”. Then drag the mouse in the writing software. Besides, you could choose “Rectangular” or “Custom” shape to capture a special area instead of “screen” for the whole page.

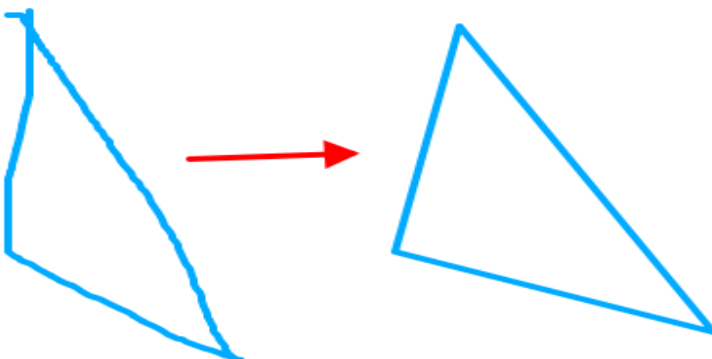
To capture contents in the writing software, please select “Grab current page” and “Export”, then click “screen” and drag the mouse in the writing software. If you prefer to highlight part of the contents, you could choose “Rectangular” or “Custom” instead of “Screen”.

To capture the contents and save them as file format, you could select “Save” or “Export and Save” instead of “Export” only.


When you select “Export and Save”, you can save the captured contents and also export it to the writing software by dragging the mouse.

3.4.20 How to use Smart Pen?

In “Draw” or the main tool bar, you could find the icon . That is smart pen. It could recognize the random shape and change it to standard shape automatically.



3.4.21 How to use Spotlight?

Find the icon  **Spot light** in “Tool”, drag the mouse in the background area to highlight any contents at any places.

Put the mouse in the highlight shape frame and drag it to zoom in or zoom out the showing area.



Hold your finger for few seconds on the board or right click in your computer or click the menu on the bottom right to set the spotlight property.



Click the icon in the right bottom to exit.

Diagram illustrating the spotlight property settings. A green apple is centered on a blue background. A red circle highlights the apple, and a red frame is drawn around it. A text box on the right contains the following instructions:

- Drag the red frame to zoom in/out the showing room
- Drag the background area to move the highlight frame
- Set the spotlight property

The bottom right corner of the blue area contains a small menu with a downward arrow and a close icon (X).

Diagram showing the menu options for the spotlight property. The menu items are:

- shape
- Transparence
- Background Color
- Reset
- quit

Arrows point from these options to their respective settings:

- 'shape' points to a box containing 'Circle' and 'Rect'.
- 'Transparence' points to a box containing '0%', '25%', '50%', and '75%'.
- 'Background Color' points to a color selection dialog box.

3.4.22 How to use Curtain?



Select the icon in "Tool", and drag in the writing software, a curtain will appear to cover your current screen. To cover or reveal more contents, you could drag the four arrows at the four sides.

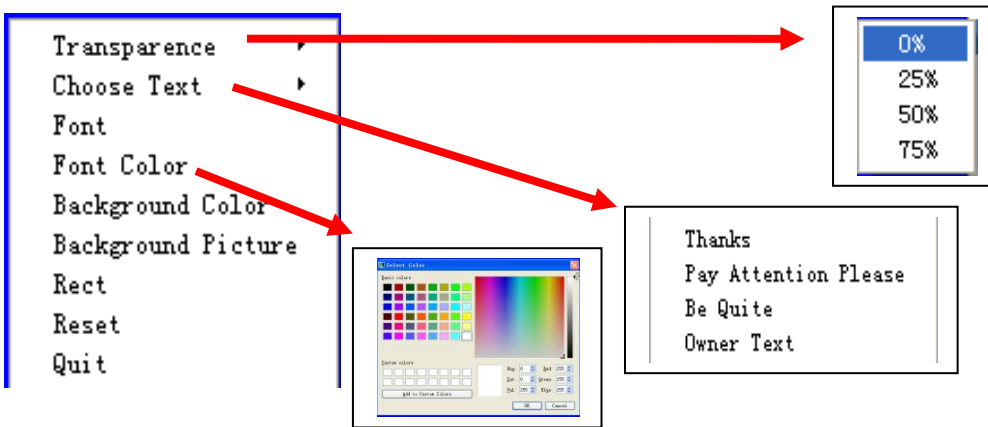
Diagram illustrating the curtain property settings. A blue background is shown with four green arrows pointing up, down, left, and right. A text box on the right contains the instruction:

- Drag the arrow to reveal or cover the contents.


The bottom right corner of the blue area contains a menu with a downward arrow and a close icon (X).

A text box labeled 'Menu& Exit' points to this menu.

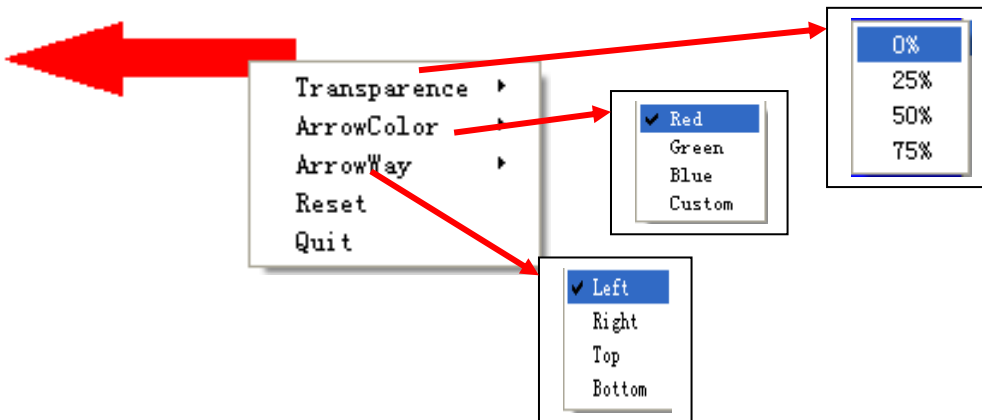
Hold your finger for two seconds on the board or right click in the computer or click the menu on the bottom right to set the curtain property.







3.4.23 How to use Arrow?

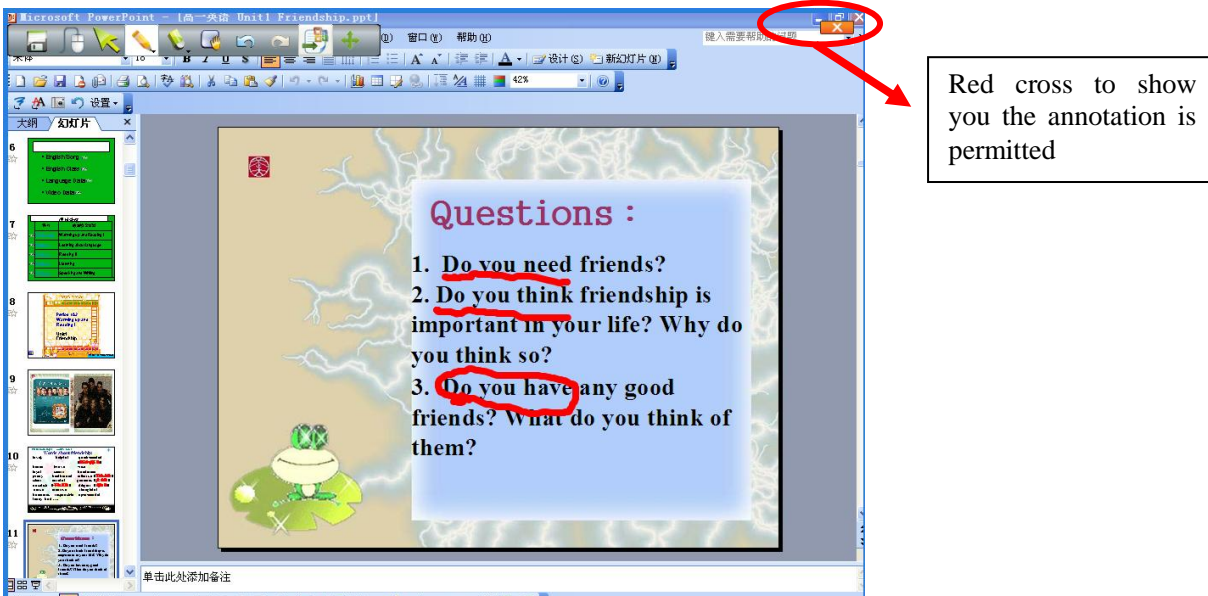
In “Tool”, find the icon . A red arrow would be shown in the screen. To change the direction, you could drag the top.

Hold your finger for few seconds on the board or right click in the computer, a menu will popup to set the property.



3.4.24 How to use Screen Postil?

When you are going to make some remarks in Word, PowerPoint or Excel file, pls choose “Screen Postil” function in “Tool” or click  in the main tool bar. Select a hard pen in the icon , and a red cross  will appear on the top right. You can start inputting and after that, if you select office embed icon  in the main toolbar, your annotation would be saved in the file.

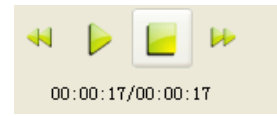



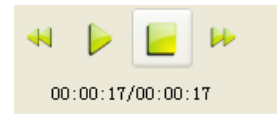
3.4.25 How to switch layer of pictures?





This software can not only move the picture in the plane position, but also can switch layers as required.

Just Select the TOP icon , BOTTOM icon , UP icon  and DOWN icon  in "Draw" to realize it.

3.4.26 How to use Re-broadcast?




Click index page  in the left side bar, you will see the icons  in the left bottom. It is easy to realize the operations of REBROADCAST on the whiteboard:

-  Playback: Display the operating process backwards, from the beginning to the end.
-  Slow forward: Slow down the speed of display.
-  Fast Forward: Fast display.
-  Pause: Stop rebroadcasting and return to the interface of the last operation.

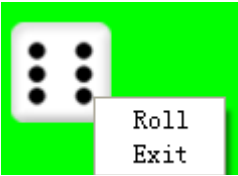
3.4.27 Application of the special tools

3.4.27.1 Dice



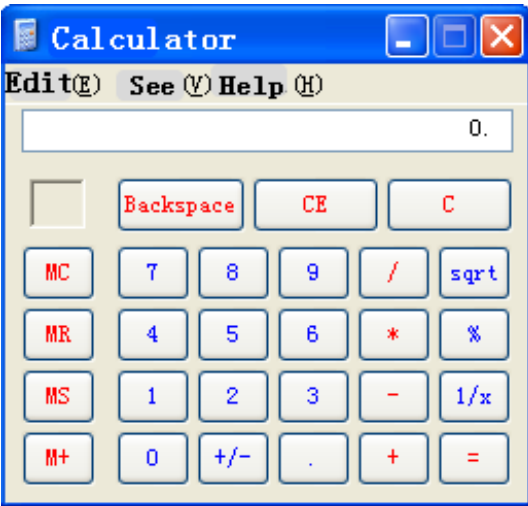
Click the icon  Dice in the menu "Tool" and it starts rolling, then double click it to stop rolling and select your random number.

To start again, pls hold your finers on the board for few seconds or right click in the computer to select "roll", or exit to end dice.





3.4.27.2 Calculator

Select calculator  Calc in “Tool”. Click it with your fingers or mouse to calculate.




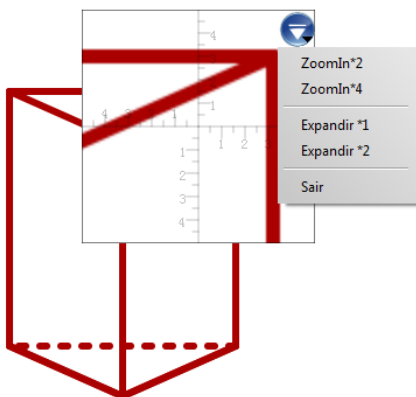
3.4.27.3 Magnifier

Click  or  in the expanded main toolbar to zoom in/out the whole page



Zoom in/out the whole page

To enlarge partial contents, click the icon  magnifier on the main toolbar to activate the magnifier function. Then, the area around the mouse would be enlarged in different multiples. The attributes can be set in the drop-down menu.

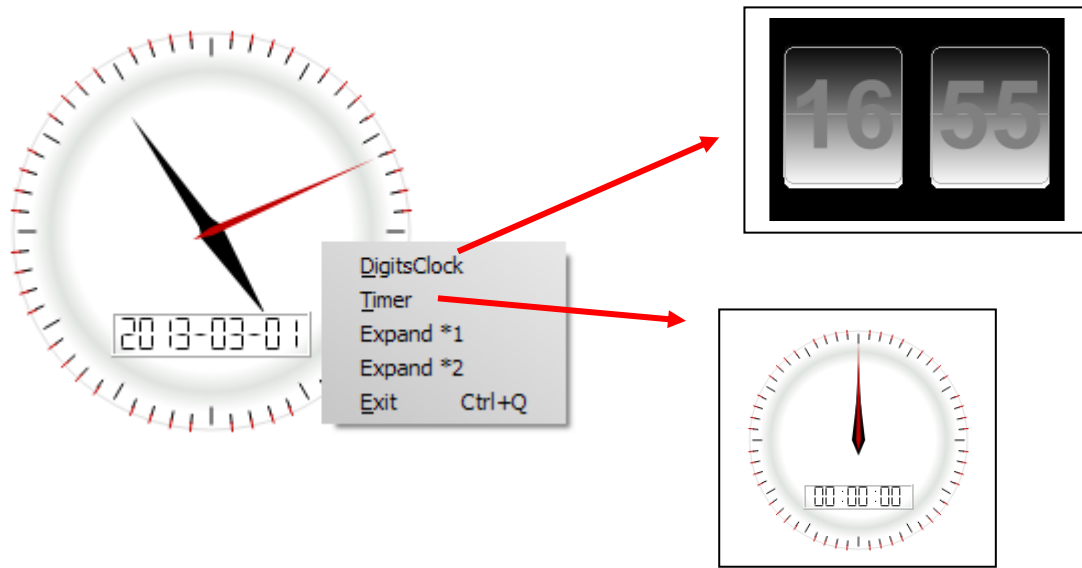


3.4.27.4 Clock

In the “Tool” the Clock,, with the modes of Time clock, Digital clock and Timer, shows the time of the

system, and can be used to count down or count time.

The Clock window can be moved to any position, and its properties can be adjusted in the Setting.



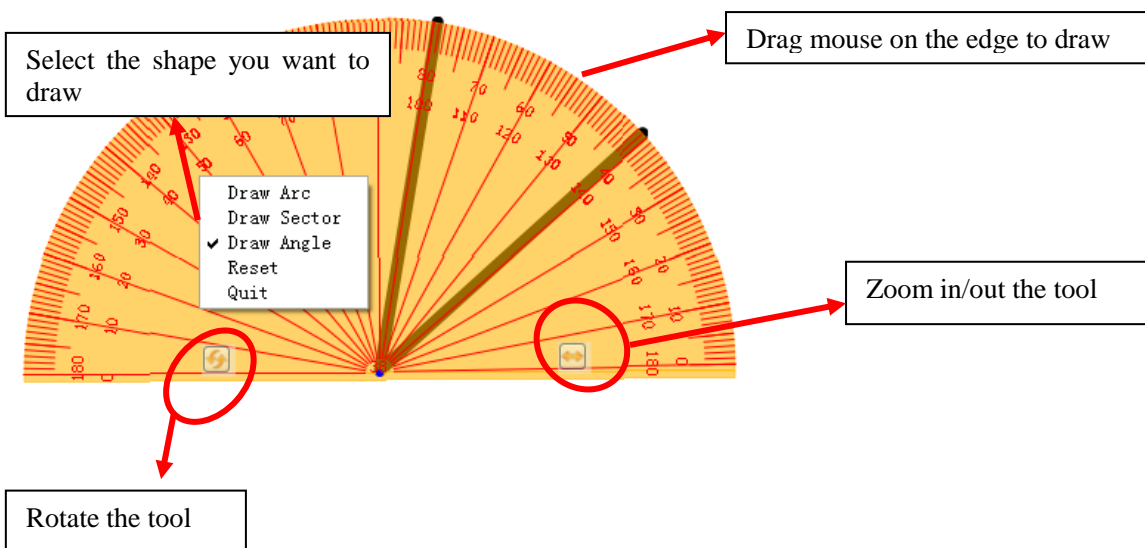
3.4.28 Measure tools

It belongs to the Subject-Math, and please find them in the bottom of the software:



3.4.28.1 Protractor

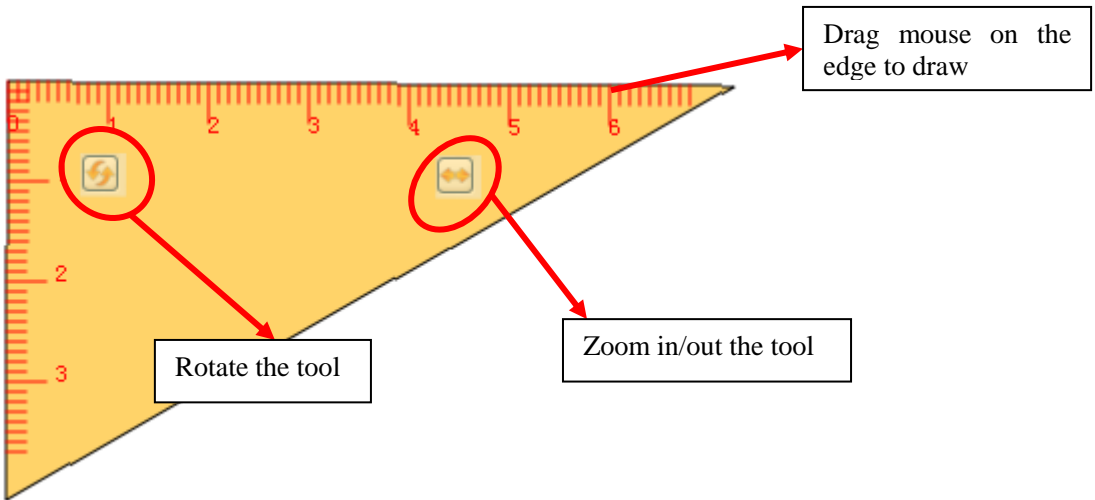
The protractor can not only measures the angle, but also can be used to draw arc, angle and sector. To use the drawing functions, pls click the icon and select it from the drop-down menu. Then drag the mouse around the EDGE to realize different angle graphic.



3.4.28.2 Triangle

There are isosceles right triangle and 30 degree right triangle functions and can be used to draw line or

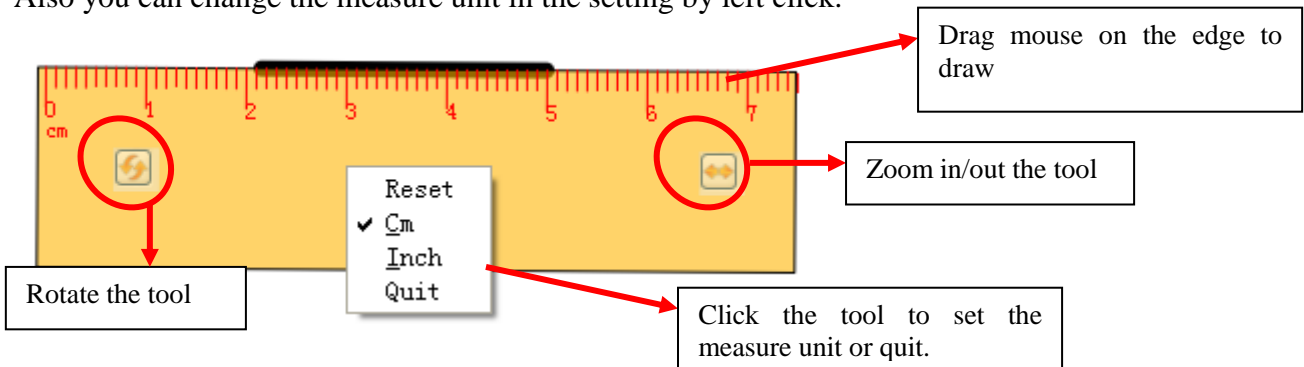
measure the distance. To drag it, just click any position in the tool. Put the mouse on the edge, you could draw line.



3.4.28.3 Ruler

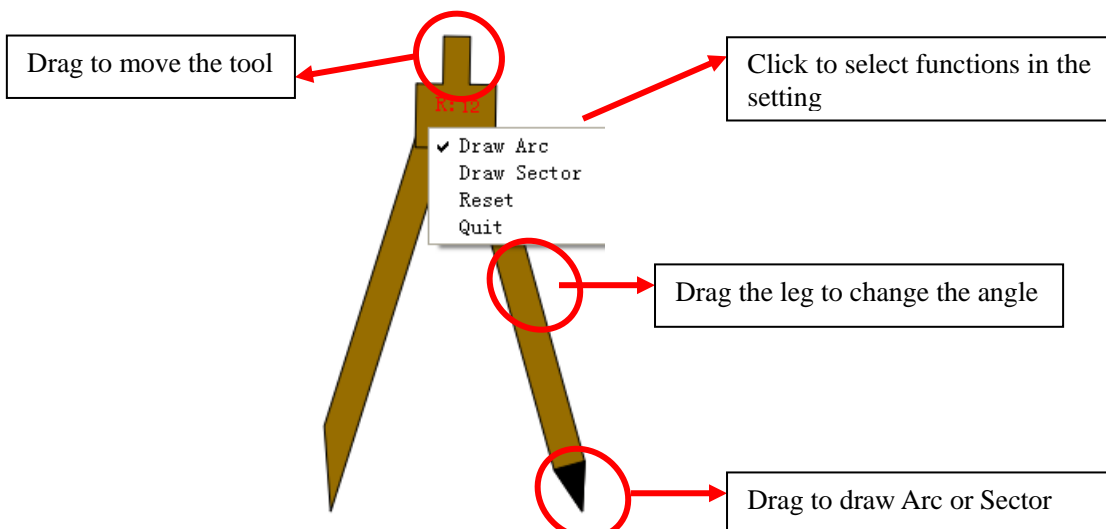
You could draw line or measure distance by ruler. Drag the mouse on the edge to get a line. Click any position to move it.

Also you can change the measure unit in the setting by left click.



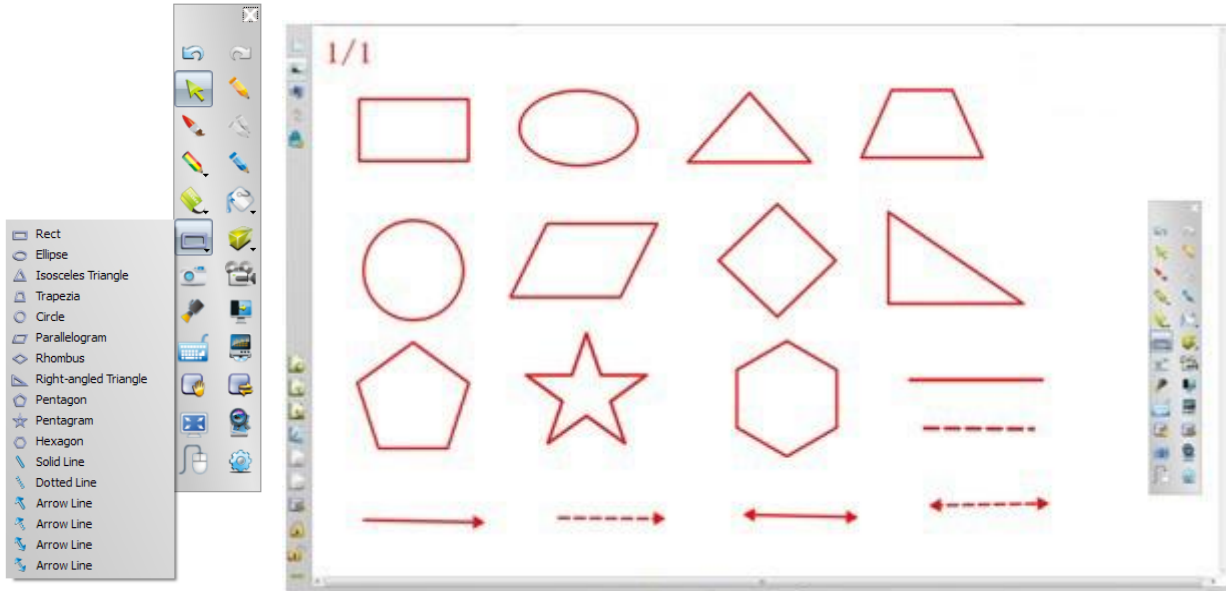
3.4.28.4 Compass

The compass could be used to draw arc or sector except circle. Pls click the top position of the compass, then choose the different function in the submenu.




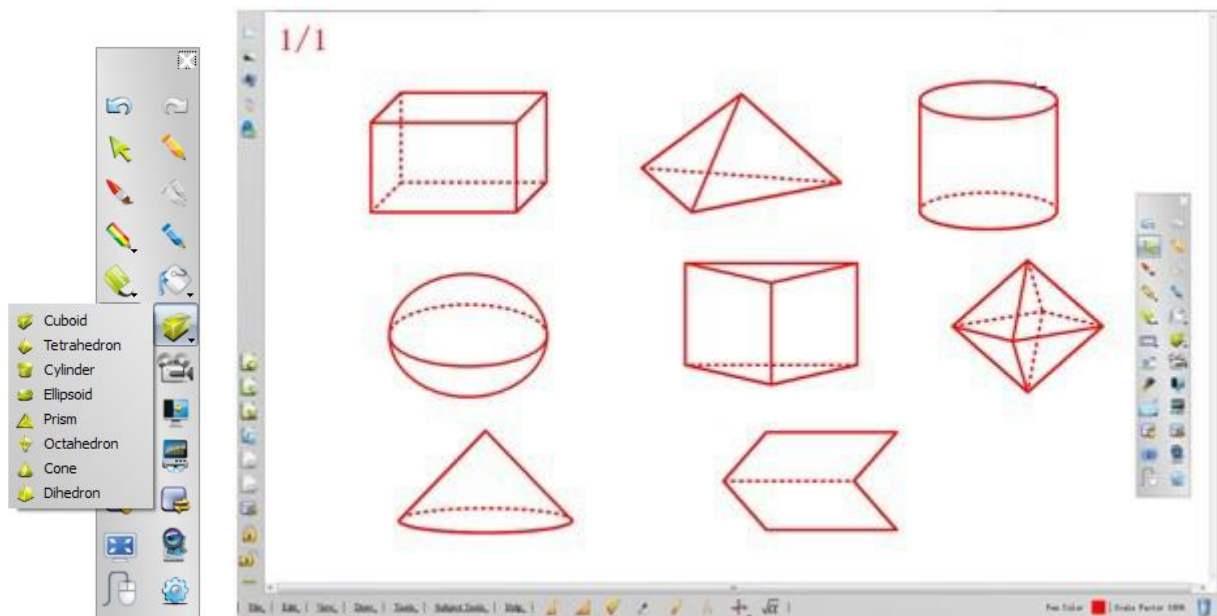
3.4.29 How to draw Plane Figure?

Click  button and choose the plane figure in the submenu, then draw it on the board.

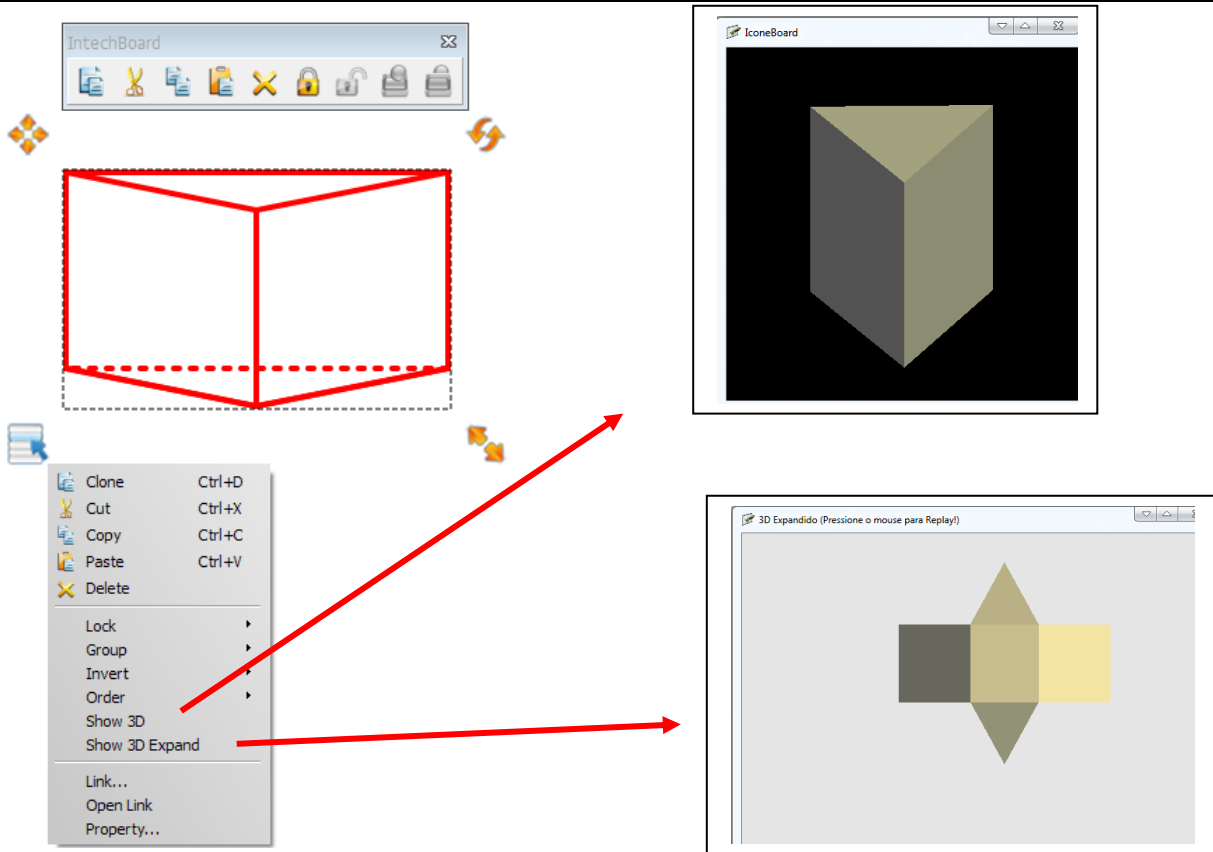


3.4.30 How to draw Solid Figure?


Click  button and choose the solid figure in the submenu, then draw it on the board.

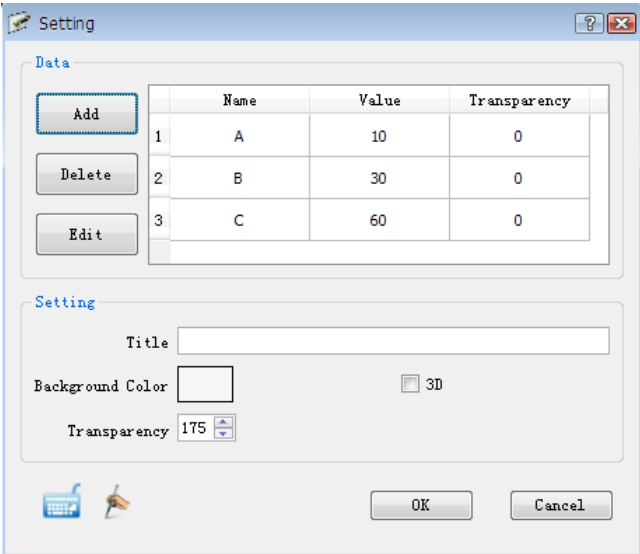


Solid figure can show 3D image and 3D expand image by following instruction:



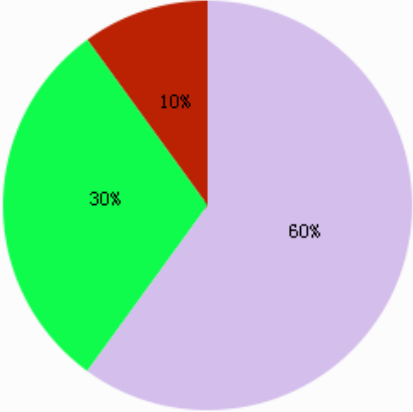
3.4.31 How to draw Piechart?

Click  button in the submenu of "Draw" and set the value by "Add" and "Delete" items then click OK, you will get Piechart.




	Name	Value	Transparency
1	A	10	0
2	B	30	0
3	C	60	0

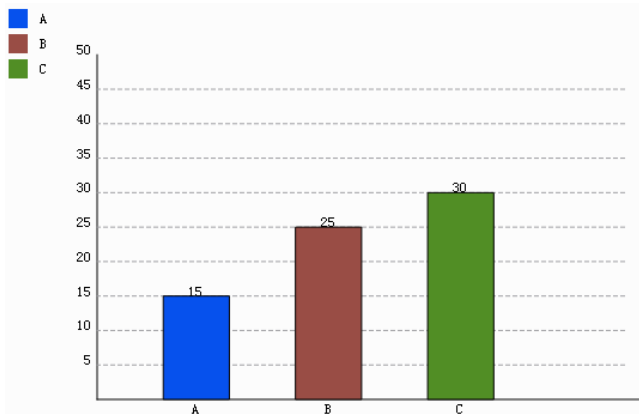
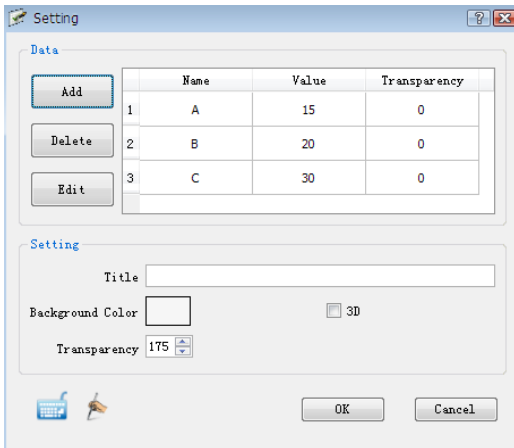
- A
- B
- C



3.4.32 How to draw Histogram?

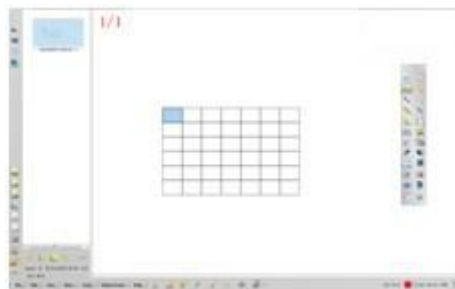
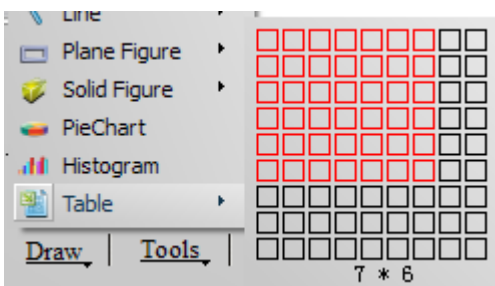
Click  button in the submenu of "Draw" and set the value and color by "Add" and "Delete" items then click OK,

you will get histogram.

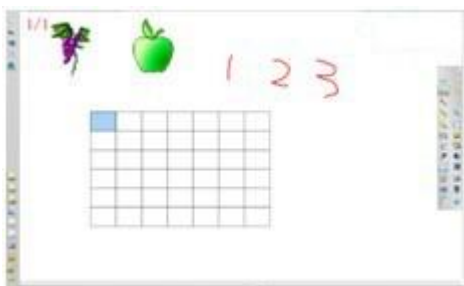


3.4.33 How to draw Table?

Click "Table" item in the submenu of "Draw", choose the squares in the submenu of "Table", the chosen area will be high light in red. Then drag on the board to draw the table, table format is the same as the chosen area.



You can text in the table by keyboard or just drag the text or pictures into the table.



4. FAQ

A. Why my writing is unable to be displayed on the screen?

Please try another color which is different from the background.
Please remove any other object away from the screen when writing.
Please make sure that the software of Interactive Board is running.



B. Why the icon display in the task bar at the right bottom of the screen?

The USB cable is in poor connection between the whiteboard and computer. Please make sure the connection is not loose.

The USB cable is not of the original packing. The USB cable adopted is made of superior quality

materials for Interactive Whiteboard application, which can not be substituted.

Abnormal situation appears during installing the software. Please uninstall the software and restart the computer, then install the software again.

USB cable connection between the computer and whiteboard is improper. Please refer to the user manual and correct the connection.



If the icon is not displayed in the taskbar at the right bottom of the screen, please re-start the server.exe and InteractiveBoard.exe.

C. Is it necessary to do the position “calibration” operation again after reinstalling the software of interactive whiteboard?

No, it's not necessary. The system has remembered your last parameter of position locating.

D. Is the content which is covered by window of “index page” lost?

No, the content still exists there, it's just temporarily covered.

E. How to know the working state of Whiteboard?

When there is any touch on the board, if the light at the right bottom of the board will turn blue. It shows the whiteboard is working correctly. If the light keeps still as red, it shows the whiteboard may have problem in hardware.

F. Why sometimes no change happens after changing the background color?

It's probably that the background color is covered by another big size picture. So we can't see the color is changed.

G. What kind of projector is required to equip with the whiteboard?

All the projectors will be ok if only they meet the following 3 points:

- (1) It is front projector.
- (2) It supports the resolution of computer.
- (3) Luminous flux \cong 500 lumens, specific requirement depends on the room size.

H. How to clean the Whiteboard surface?

Gently wipe the whiteboard surface by clean wet cloth.

Note: Do wring the wet cloth, make sure the water won't soak into the frame